

СОГЛАСОВАНО

Министерство по налогам и сборам  
Республики Беларусь

УТВЕРЖДЕНО

Директор  
ООО «Финансово-  
инвестиционная компания  
«ИНХО»  
«07» февраля 2024г.  
\_\_\_\_\_ Е.Г. Пантелеев

## **ПРАВИЛА**

**ОРГАНИЗАЦИИ И/ИЛИ ПРОВЕДЕНИЯ  
БУКМЕКЕРСКИХ ИГР, БУКМЕКЕРСКИХ ОНЛАЙН-ИГР, ИГР В  
КАРТЫ В ЛАЙВ-РЕЖИМЕ, ИГР В КОСТИ В ЛАЙВ-РЕЖИМЕ,  
ЦИЛИНДРИЧЕСКИХ ИГР(РУЛЕТКИ) В ЛАЙВ-РЕЖИМЕ**

**ОБЩЕСТВА С ОГРАНИЧЕННОЙ ОТВЕТСТВЕННОСТЬЮ  
«ФИНАНСОВО-ИНВЕСТИЦИОННАЯ КОМПАНИЯ «ИНХО»**

## **РАЗДЕЛ 1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ (ВКЛЮЧАЯ ВИД АЗАРТНОЙ ИГРЫ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ АЗАРТНОЙ ИГРЫ И (ИЛИ) ПРИЕМА СТАВОК В АЗАРТНОЙ ИГРЕ)**

**1.1** Настоящие правила организации и/или проведения букмекерских, букмекерских онлайн-игр, игр в карты в лайв-режиме, игр в кости в лайв-режиме и цилиндрических игр (рулетки) в лайв-режиме ООО «Финансово-инвестиционная компания «ИНХО» (далее - Правила) разработаны в соответствии с законодательством Республики Беларусь, а именно: Положением об осуществлении деятельности в сфере игорного бизнеса, утвержденным Указом Президента Республики Беларусь от 10 января 2005 г. №9 (далее - Положение №9); Положением о порядке осуществления деятельности в сфере игорного бизнеса по содержанию букмекерской конторы, утвержденным постановлением Совета Министров Республики Беларусь от 18.02.2011 № 211 (далее - Положение № 211); Положением о порядке осуществления деятельности в сфере игорного бизнеса по содержанию виртуального игорного заведения, утвержденным постановлением Совета Министров Республики Беларусь от 01.03.2019 №139 (далее – Положение № 139); Инструкцией о порядке оформления правил организации и (или) проведения азартных игр, утвержденной постановлением Министерства по налогам и сборам Республики Беларусь от 31.01.2019 №9.

**1.2** Данные правила устанавливают условия и порядок приема ставок (заклучения пари), расчета ставок, выплаты выигрышей, права и обязанности участника азартной игры и организатора азартной игры, обстоятельства, при наступлении которых производится возврат и отмена ставок, ограничения, разрешение спорных ситуаций и другие вопросы, связанные с деятельностью по содержанию букмекерской конторы и по содержанию виртуального игорного заведения Общества с ограниченной ответственностью «Финансово-инвестиционная компания «ИНХО», осуществляющего указанную деятельность под торговой маркой «MAXLINE».

**1.3** Настоящие Правила регулируют отношения, возникающие между участниками пари - ООО «Финансово-инвестиционная компания «ИНХО» и Игроком (участником азартной игры), в соответствии с требованиями действующего законодательства Республики Беларусь. Данные правила организации и/или проведения букмекерских и букмекерских онлайн-игр, утвержденные руководителем ООО «Финансово-инвестиционная компания «ИНХО», вступают в силу со дня их согласования с Министерством по налогам и сборам Республики Беларусь.

**1.4** ООО «Финансово-инвестиционная компания «ИНХО» осуществляет организацию и (или) проведение следующих азартных игр: букмекерская игра, букмекерская онлайн-игра. ООО «Финансово-инвестиционная компания «ИНХО» принимает ставки на спортивные и другие события, происходящие в

Республике Беларусь и за рубежом, за исключением тех событий, на которые согласно действующему законодательству Республики Беларусь ставки не могут быть приняты организатором азартной игры (ставки на результаты референдума, выборов и др.). Место проведения азартной игры и (или) приема ставок в азартной игре – Пункты приема ставок (букмекерские конторы), перечисленные в Лицензии и сайт [maxline.by](http://maxline.by).

**1.5** При внесении изменений в настоящие Правила и согласования таких изменений в Министерстве по налогам и сборам Республики Беларусь, участники пари (или азартной игры) оповещаются об этом соответствующими объявлениями, вывешиваемыми в кассах букмекерской конторы ООО «Финансово-инвестиционная компания ИНХО». При этом условия ранее сделанных ставок остаются неизменными, а ставки, принимаемые с даты вступления в силу изменённой редакции настоящих правил, должны соответствовать требованиям новой, изменённой редакции правил.

**1.6** Место проведения букмекерской игры - касса букмекерской конторы «MAXLINE», адрес которой указан в едином реестре лицензий. Ставки в букмекерских онлайн-играх принимаются посредством виртуального игорного заведения (далее – ВИЗ) (сайт [maxline.by](http://maxline.by)).

**1.7** Цель азартной (букмекерской) игры - достигнуть частичного или полного совпадения прогноза с наступившими, документально подтвержденными фактами, т.е. правильно угадать результат события.

**1.8** Цель букмекерской онлайн-игры - достигнуть частичного или полного совпадения прогноза с наступившими, документально подтвержденными фактами, т.е. правильно угадать результат события.

**1.9** Цель игры в карты в лайв-режиме – посредством расклада карт определить выигрыш и его размер.

**1.10** Цель игры в кости в лайв-режиме – выбрасыванием чисел костей определить выигрыш и его размер.

**1.11** Цель цилиндрической игры (рулетки) в лайв-режиме – получить выигрыш, определяя комбинации чисел, символов и других знаков с помощью вращающегося устройства.

**1.12** Регистрируясь на сайте [maxline.by](http://maxline.by), Участник азартной игры соглашается на информационную рассылку компании, в соответствии с информацией, которую он указал при регистрации.

## **РАЗДЕЛ 2. ОСНОВНЫЕ ТЕРМИНЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ, ИСПОЛЬЗУЕМЫЕ В БУКМЕКЕРСКОЙ ИГРЕИ БУКМЕКЕРСКОЙ ОНЛАЙН-ИГРЕ**

**2.1** В настоящих Правилах используются термины и их определения в значениях, установленных в Положении №9, Положении №211, Положении № 139, а также специальные термины, определяемые настоящими Правилами с

учетом специфики букмекерской игры, а именно.

Агент по букмекерской деятельности - должностное лицо Букмекерской конторы, принимающее ставки и выплачивающее выигрыши в букмекерских конторах, указанных в приложении к лицензии ООО «Финансово-инвестиционная компания «ИНХО».

Аутентификация - подтверждение достоверности сведений об участнике азартной игры, полученных в ходе его идентификации.

Азартная игра - основанное на риске соглашение о выигрыше, заключенное участниками азартной игры между собой либо участником (участниками) азартной игры с организатором азартной игры.

Баллы –условная единица для расчета бонуса.

Букмекерская игра - азартная игра, в которой ее участник делает ставку в букмекерской конторе на результат события (заключает пари с организатором азартной игры), а размер выигрыша определяется до начала этой игры и зависит от частичного или полного совпадения прогноза с наступившими, документально подтвержденными фактами.

Букмекерская онлайн-игра - азартная игра, проводимая посредством виртуального игорного заведения, в которой ее участник с использованием глобальной компьютерной сети Интернет делает ставку на результат события (заключает пари с организатором азартной игры), в том числе происходящего в глобальной компьютерной сети Интернет, а размер выигрыша определяется до начала этой игры и зависит от частичного или полного совпадения прогноза с наступившими, документально подтвержденными фактами или наступившими событиями.

Букмекерская карточка - документ, выдаваемый участнику азартной игры при приеме ставок, подтверждающий заключение пари, содержащий информацию о наименовании и месте расположения букмекерской конторы или организатора букмекерской игры, подробную информацию о событиях и условиях ставки, сумме ставки, дате и времени ее приема. Форма букмекерской карточки устанавливается организатором букмекерской игры. Букмекерская карточка оформляется на бумажном носителе.

Букмекерская контора - игорное заведение, в котором организатор азартной игры заключает пари с участниками букмекерской игры.

Верификация - совокупность мероприятий по проверке и (или) дополнению данных об участнике азартной игры полученных в ходе идентификации.

Виртуальное игорное заведение (ВИЗ) - информационная система, состоящая из сайта, позволяющего с использованием глобальной компьютерной сети Интернет организовать и (или) проводить азартные игры, принимать участие в азартной игре, а также программных и технических средств, обеспечивающих сбор, обработку, хранение, передачу, защиту информации, аудиовизуальных изображений и других результатов, производство вычислений, связанных с организацией и (или) проведением

азартных игр с использованием глобальной компьютерной сети Интернет.

Возврат несыгравших ставок (возврат ставки) - расчет выплаты по ставкам с коэффициентом «1».

Выигрыш - денежные средства, электронные деньги, иное имущество, подлежащие (подлежащее) выплате (передаче, перечислению) участнику азартной игры при наступлении результата, предусмотренного правилами организации и проведения азартной игры.

Демонстрационная версия азартной игры - прототип азартной игры, позволяющий посетителю виртуального игорного заведения ознакомиться с азартной игрой, организуемой и (или) проводимой посредством виртуального игорного заведения, без предоставления возможности совершать ставки в азартной игре и (или) получать бонусы, выигрыши (возвращенные не сыгравшие ставки).

Документ, подтверждающий выплату, - документ, сформированный в букмекерской конторе с применением специальной компьютерной кассовой системы, обеспечивающей контроль за оборотами в сфере игорного бизнеса (далее - СККС).

Зависимые исходы события - исходы одного события, влияющие друг на друга.

Игра в карты в лайв-режиме – азартная игра, проводимая в лайв-режиме, в которой ее участники раскладом игральных карт определяют выигрыш и его размер.

Игра в кости в лайв-режиме – азартная игра, проводимая в лайв-режиме, в которой работники организатора азартных игр, осуществляющего деятельность по содержанию ВИЗ, выбрасыванием числа кости определяют выигрыш и его размер.

Исход - результат события, которому присвоен коэффициент выигрыша.

Касса букмекерской конторы - специально оборудованное одно рабочее место в букмекерской конторе, где осуществляются прием ставок в букмекерских играх и (или) выплата выигрышей (возврат несыгравших ставок).

Коэффициент - величина, выставляемая на каждое событие в линии, и служащая для расчёта выигрыша (путём умножения на неё суммы ставки). Округление коэффициента производится до 2-х знаков после запятой.

Лайв-режим – способ организации азартной игры, проводимой посредством виртуального игорного заведения с использованием игровых столов и (или) игровых автоматов, при котором участник и (или) участники азартных игр взаимодействуют между собой и (или) с организатором азартной игры путем использования технических решений виртуального игорного заведения.

Линия - перечень событий и исходов с коэффициентами выигрышей, предлагаемые букмекером для заключения пари.

Организатор азартной игры (далее Букмекер) - юридическое лицо

Республики Беларусь, осуществляющее деятельность в сфере игорного бизнеса.

Пари - азартная игра, исход которой зависит от результата события, относительно которого неизвестно, наступит оно или нет.

Платежный документ - документ, сформированный в букмекерской конторе с применением СККС, подтверждающий прием наличных денежных средств и (или) осуществление расчетов с использованием банковских платежных карточек, получение электронных денег для участия в букмекерских играх.

Посетители игорного заведения - участники азартных игр, иные физические лица, находящиеся в игорном заведении, за исключением работников игорных заведений, обменных пунктов, мониторингового центра, центров технического обслуживания и ремонта игровых автоматов при выполнении возложенных на них обязанностей, работников правоохранительных, контролирующих (надзорных) органов при выполнении ими служебных обязанностей.

Посетители виртуального игорного заведения – физические лица, предоставившие организатору азартных игр, осуществляющему деятельность по содержанию виртуального игорного заведения, для регистрации данные, в том числе персональные, и копии документов, удостоверяющих их личность, в электронном виде, позволяющие идентифицировать этих физических лиц, и допущенные им к заключению основанного на риске соглашения о выигрыше.

Промокод – это цифробуквенный код, который предоставляется клиентам по усмотрению букмекерской компании в любом бонусе. Промокод может быть одноразовым или многократным по усмотрению букмекера. После осуществления определенных букмекером действий Игроку становится доступен ввод промокода. После ввода промокода Игроку предоставляются определенные букмекером бонусы в виде денежных средств (должны быть задействованы в ставках с установленными Букмекером условиями) или иные бонусы, предусмотренные настоящими Правилами.

Служебная зона игорного заведения - обособленная часть игорного заведения, предназначенная для работников организатора азартной игры.

Ставка в азартной игре - денежные средства либо их эквивалент (электронные деньги, иное), передаваемые участником азартной игры ее организатору или другому участнику азартной игры и являющиеся условием участия в азартной игре в соответствии с правилами организации и (или) проведения азартной игры.

Техническая ошибка:

Программный сбой при приеме ставок, в результате которого происходит:

а) техническое выпадение дробного разделителя с появлением многозначных чисел, в коэффициенте, форе или тотале;

б) появление коэффициента на победу фаворита выше, чем на победу аутсайдера;

в) появление положительной вместо отрицательной форы применительно к фавориту;

г) наличие в линии однозначно определенных исходов (к примеру, на момент регистрации ставки «Кто забьет первый гол» первый гол уже был забит);

д) нарушение математического равновесия - ситуация, в которой по какой-либо причине: коэффициент, присвоенный исходу, отличается более чем на 50 процентов от среднерыночного коэффициента на событие. Среднерыночный коэффициент на событие - усредненное значение коэффициентов на это событие букмекерских компаний Марафон, СТАТУСКВО, Бетсити.

е) несоответствие коэффициентов в различных позициях (например, коэффициенты на больше/меньше, присвоенные тоталу со значением 1.5, отображаются применительно к тоталу со значением 5.5 и наоборот);

ж) организатором азартной игры получена неверная информация из официального источника информации о текущем счете того или иного события, либо по причине изменения судейского решения происходит отмена гола, очка и т.п., кардинально влияющая на правильность коэффициентов, установленных в Линии;

з) оформление ставок на несуществующие либо ошибочно зачисленные средства;

и) технический сбой при зачислении выигрыша (задвоение, неоднократное повторение зачислений на счет игрока, в том числе по одному и тому же выигрышу, неоднократном выводе средств в результате такого сбоя);

к) совершение ставки после наступления события на которое она совершена (в результате технического сбоя при наличии достоверного подтверждения).

Все ставки (выплаты), заключенные (выплаченные) с наличием технической ошибки, подлежат возврату.

Уровень финансового актива - уровень, предоставляемый букмекером для заключения пари на изменение курса финансового актива, имеющий определенное числовое значение, относительно которого Участник азартной игры делает ставку «Выше» или «Ниже».

Условия приема ставок – совокупность определенных букмекером игр, коэффициентов, фор, размеров минимальной ставки, размеров максимальной ставки, максимального выигрыша, срока приема ставок, обстоятельств, при наступлении которых производится возврат ставок независимо от исхода события и других ограничений, оговоренных в правилах или при заключении пари.

Участник азартной игры (Игрок) - физическое лицо, принимающее участие в азартной игре и заключающее основанное на риске соглашение о выигрыше с организатором азартной игры или другим ее участником.

Фаворит - один из наиболее вероятных победителей в событии.

Цилиндрическая игра (рулетка) в лайв-режиме – азартная игра, проводимая

в лайв-режиме, в которой ее участники, определяя комбинации чисел, символов и других знаков с помощью вращающегося устройства, выигрывают в зависимости от заранее установленной пропорции общей суммы сделанных ставок и выигрышей.

### **РАЗДЕЛ 3. ПРАВА И ОБЯЗАННОСТИ ОРГАНИЗАТОРА АЗАРТНЫХ ИГР И УЧАСТНИКА АЗАРТНОЙ ИГРЫ**

#### **3.1** Посетитель букмекерской конторы обязан:

- предъявлять документы, удостоверяющие личность;
- соблюдать правила посещения игорного заведения, установленные организатором азартной игры;
- играть строго по правилам организации и проведения азартной игры;
- вести себя корректно, не допускать нарушений общественного порядка;
- выполнять законные требования работников организатора азартных игр

#### **3.2** Посетитель букмекерской конторы имеет право:

- получать выигрыш (возврат несыгравших ставок);
- знакомиться с режимом работы, настоящими Правилами, Линией, результатами состоявшихся событий, делать ставки и получать выигрыши;
- самостоятельно ограничить себя в посещении игорных заведений, виртуальных игорных заведений и участия в азартных играх на срок от шести месяцев до трех лет путем личной подачи организатору азартных игр письменного заявления (далее - заявление)

с одновременным предъявлением документа, удостоверяющего его личность.

Заявление должно содержать:

- сведения о наименовании организатора азартных игр, которому подается данное заявление;
- сведения о фамилии, собственном имени, отчестве (если таковое имеется) физического лица;
- данные документа, удостоверяющего личность физического лица (наименование документа, серия (при наличии), номер, дата выдачи, наименование государственного органа, выдавшего документ (если документ выдан государственным органом Республики Беларусь), идентификационный номер (если таковой имеется), официальное название иностранного государства, в котором выдан документ);
- срок отказа от посещения игорных заведений, виртуальных игорных заведений и участия в азартных играх;
- дату заявления;
- личную подпись.



Подача заявления любому организатору азартных игр рассматривается как подача заявления всем организаторам азартных игр на территории Республики Беларусь.

Поданное заявление не подлежит возврату, за исключением, если:

- не соблюдены требования к содержанию заявления, установленные в настоящем пункте Правил;

- указанные в заявлении фамилия, собственное имя, отчество (если таковое имеется) физического лица, данные документа, удостоверяющего его личность, не соответствуют данным предъявленного физическим лицом документа, удостоверяющего его личность;

- срок отказа от посещения игорных заведений, виртуальных игорных заведений и участия в азартных играх не соответствует сроку, указанному в абзаце четвертом части 1 пункта 3.2 раздела 3 настоящих Правил (от шести месяцев до трех лет).

Организатор азартных игр в день подачи заявления вносит сведения о физическом лице, принявшем решение об ограничении себя в посещении игорных заведений, виртуальных игорных заведений и участия в азартных играх, в перечень физических лиц, ограниченных в посещении игорных заведений, виртуальных игорных заведений и участия в азартных играх (далее - перечень).

Физическому лицу, подавшему заявление, выдается документ, формируемый СККС и подтверждающий прием заявления, и внесение соответствующих сведений в перечень.

### **3.3** Посетителям букмекерской конторы запрещается:

- находиться в Букмекерской конторе в пьяном виде, оскорбляющем человеческое достоинство и нравственность, состоянии наркотического или токсического опьянения;

- иметь при себе оружие (независимо от наличия разрешения на хранение и его ношение), боеприпасы, отравляющие, взрывоопасные вещества;

- входить в служебную зону, а также на рабочие места работников Букмекерской конторы;

- вести кино-, фото- и видеосъемку посетителей Букмекерской конторы без их разрешения и разрешения специально уполномоченного должностного лица Букмекера.

- использовать при проведении азартной игры технические устройства, оказывающие воздействие на случайный результат игры или позволяющие его предвидеть.

- принимать участие в букмекерской игре, если посетитель игорного заведения оказывает или может оказать влияние на результат события этой игры;

- предоставлять другому посетителю игорного заведения денежные средства (электронные деньги) для участия в букмекерской игре.

**3.4** Букмекер вправе запретить доступ в Букмекерскую контору в случаях, если посетитель ранее:

- неоднократно (два и более раза) нарушал требования, установленные в абзацах втором - пятом пункта 3.3 и в пункте 3.1 раздела 3 Правил, и указанные факты были документально оформлены и подтверждены;

- использовал при проведении азартной игры технические устройства, оказывающие воздействие на случайный результат игры или позволяющие его предвидеть, и этот факт был документально оформлен и подтвержден;

- принимал участие в букмекерской игре и оказывал влияние на результат события данной азартной игры и этот факт был документально оформлен и подтвержден;

- предоставлял другому посетителю игорного заведения или участнику азартной игры денежные средства (электронные деньги) для участия в азартной игре и этот факт был документально оформлен и подтвержден.

**3.5** Букмекеру запрещается:

- допускать в игорное заведение физических лиц, сведения о которых включены в перечень или не достигших 21-летнего возраста, за исключением работников игорных заведений, обменных пунктов, мониторингового центра, центров технического обслуживания и ремонта игровых автоматов при выполнении возложенных на них обязанностей, работников правоохранительных, контролирующих (надзорных) органов при исполнении ими служебных обязанностей;

- допускать в виртуальное игорное заведение физических лиц, сведения о которых включены в перечень или не достигших 21-летнего возраста

- допускать к участию в азартных играх физических лиц, сведения о которых включены в перечень или не достигших 21-летнего возраста;

- принимать на работу лиц, не достигших 18-летнего возраста;

- предоставлять посетителю игорного заведения (виртуального игорного заведения) или участнику азартной игры для участия в азартной игре денежные средства (электронные деньги) при отсутствии у посетителя игорного заведения или участника азартной игры необходимой суммы денежных средств (электронных денег).

**3.6** Букмекер обязан обеспечить:

- законность проведения азартных игр;

- своевременную уплату налога на игорный бизнес;

- компетентность и профессионализм привлеченных к организации и проведению азартных игр работников;

- выплату (перечисление, перевод) выигрыша (возврат несыгравших ставок) в соответствии с требованиями Положения №9;

- своевременное перечисление в бюджет сумм исчисленного и удержанного подоходного налога с физических лиц в отношении выплаченных физическим лицам доходов (в том числе зачисленных в

электронный кошелек электронных денег) в виде выигрышей (возвращенных несыгравших ставок);

- проверку документов посетителя, удостоверяющих его личность;
- личную безопасность посетителей букмекерской конторы и Участников азартной игры, охрану букмекерской конторы, в том числе его оборудования;
- в течении всего рабочего времени такого заведения прием заявления от физического лица, принявшего решение об ограничении себя в посещении игорных заведений, виртуальных игорных заведений и участия в азартных играх, своевременное внесение достоверных сведений об этом лице в перечень, выдачу физическому лицу, подавшему заявление, документа, формируемого СККС и подтверждающего прием заявления и внесение соответствующих сведений в перечень;
- проверку посредством СККС сведений о посетителе игорного заведения на предмет наличия его в перечне;
- регистрацию в СККС суммы принятых (перечисленных) денежных средств, переведенных электронных денег для участия в азартных играх, выплаты (перечисления, перевода) выигрыша (возврата несыгравших ставок) участнику азартной игры;
- прием ставок и (или) перевод выигрышей (возврат несыгравших ставок) электронными деньгами только при идентификации физического лица - владельца электронного кошелька;
- в случае ошибочного пополнения игроком чужого игрового счета перевод такого пополнения по заявлению игрока на его игровой счет в установленном законодательством порядке;
- блокировку игрового счета по заявлению игрока.

### **3.7** Посетителям виртуального игорного заведения запрещается:

принимать участие в букмекерской онлайн-игре, если эти посетители виртуального игорного заведения оказывают или могут оказать влияние на результат события этой игры (воздействие на случайный результат игры);

использовать при проведении азартной игры программное обеспечение и (или) технические устройства, оказывающие воздействие на случайный результат игры или позволяющие его предвидеть;

использовать программное обеспечение либо иные средства для получения несанкционированного доступа к информации организатора азартных игр, осуществляющего деятельность по содержанию виртуального игорного заведения, в целях ее уничтожения, блокировки, модификации, копирования, а также совершения в отношении данной информации иных неправомерных действий;

предоставлять другому посетителю виртуального игорного заведения или участнику азартной игры денежные средства (электронные деньги) для участия в азартной игре;

передавать (разглашать) другим посетителям виртуального игорного заведения, участникам азартных игр информацию о своих логинах и паролях доступа к виртуальному игорному заведению.

### **3.8** Посетитель виртуального игорного заведения обязан:

предоставлять данные, в том числе персональные, и копию документа, удостоверяющего личность, в электронном виде, позволяющие идентифицировать посетителя виртуального игорного заведения, для проверки сведений о нем на предмет наличия такого посетителя в перечне и регистрации организатором азартных игр, осуществляющим деятельность по содержанию виртуального игорного заведения;

выполнять законные требования организатора азартных игр, осуществляющего деятельность по содержанию виртуального игорного заведения, в том числе произвести погашение отрицательного баланса в случае возврата ошибочного пополнения с чужого игрового счета, в том числе выплат выигрышей (перечисления, перевода), которые по техническим причинам были перечислены участникам азартной игры в двойном размере.

Посетители виртуального игорного заведения имеют право знакомиться с правилами организации и (или) проведения азартных игр на одном из государственных языков Республики Беларусь и любом иностранном языке по усмотрению организатора азартных игр.

Выписка из Положения № 9, включающая требования, содержащиеся в пункте 20 Положения № 9 и части первой пункта 24 Положения № 9, должна быть размещена на сайте виртуального игорного заведения.

В случае ошибочного пополнения чужого игрового счета требовать от букмекера перевода такого пополнения на свой игровой счет.

**3.9** Организатор азартных игр, осуществляющий деятельность по содержанию виртуального игорного заведения, вправе отказать в участии в азартной игре, если посетитель виртуального игорного заведения ранее:

принимал участие в букмекерской онлайн-игре и оказывал влияние на результат события данной азартной игры (воздействие на случайный результат игры) и этот факт был документально оформлен и подтвержден;

использовал при проведении азартной игры программное обеспечение и (или) технические устройства, оказывающие воздействие на случайный результат игры или позволяющие его предвидеть, и этот факт был документально оформлен и подтвержден;

использовал программное обеспечение либо иные средства для получения несанкционированного доступа к информации организатора азартных игр, осуществляющего деятельность по содержанию виртуального игорного заведения, в целях ее уничтожения, блокировки, модификации, копирования, а также совершения в отношении данной информации иных неправомерных действий и этот факт был документально оформлен и подтвержден;

предоставлял другому посетителю виртуального игорного заведения или участнику азартной игры денежные средства для участия в азартной игре и этот факт был документально оформлен и подтвержден.

**3.10** Организатор азартных игр при осуществлении деятельности по содержанию виртуального игорного заведения обязан обеспечить:

организацию и (или) проведение азартных игр посредством виртуального игорного заведения, подключенного к СККС;

при регистрации игрового счета и (или) при приеме ставки проверку посредством СККС сведений о физическом лице на предмет наличия его в перечне;

хранение копии документа, удостоверяющего личность участника азартной игры, в электронном виде, данных, в том числе персональных, представленных посетителем виртуального игорного заведения, журнала действий участника азартной игры, IP-адреса устройства, с которого участник азартной игры принимал участие в азартной игре, не менее пяти лет с даты проведения азартной игры;

использование информационных сетей, систем и ресурсов, а также иерархических имен национального сегмента глобальной компьютерной сети Интернет;

наличие на первое число первого месяца каждого квартала на специальном счете, открытом в банке или небанковской кредитно-финансовой организации Республики Беларусь (далее - специальный счет), денежных средств в размере, определенном Советом Министров Республики Беларусь;

передачу в электронном виде в СККС сведений о принятых ставках и выплаченных (перечисленных, переведенных) выигрышах (возвращенных несыгравших ставках) по каждому виду проводимых виртуальным игорным заведением азартных игр;

идентификацию физического лица при его регистрации в качестве участника азартной игры;

регистрацию действий участника азартной игры, IP-адреса устройства, с которого участник азартной игры принимал участие в азартной игре, в электронном журнале действий участника азартной игры;

организацию и (или) проведение азартных игр посредством сайтов, доменные имена которых указаны в специальном разрешении (лицензии) на осуществление деятельности в сфере игорного бизнеса;

размещение на сайте виртуального игорного заведения информации об ограничении доступа к азартным играм лицам, не достигшим 21-летнего возраста;

применение технических решений, не позволяющих посетителям виртуального игорного заведения или участникам азартной игры предоставлять другому посетителю виртуального игорного заведения или участнику азартной

игры посредством использования виртуального игорного заведения денежные средства (электронные деньги) для участия в азартной игре.

## **РАЗДЕЛ 4. ВИДЫ СТАВОК**

**4.1** Букмекер для заключения пари предлагает следующие виды ставок: одиночная, экспресс, система, VIP- ставка, Goldbet-ставка.

Одиночная - ставка на отдельный исход события. Выигрыш по одиночной ставке равен произведению суммы ставки на установленный для данного исхода коэффициент.

Экспресс - ставка на несколько независимых исходов событий. Для выигрыша по экспрессу нужно, чтобы ни по одному из исходов, которые входят в экспресс, не было проигрыша. Если исход какого-либо события в экспрессе угадан неверно (в т.ч. неверно угадано зависимое событие), экспресс считается проигранным. Выигрыш по экспрессу равен произведению суммы ставки на коэффициенты всех исходов, входящих в экспресс. В случае присутствия в выигравшем экспрессе матча, ставки на который подлежат возврату (а также зависимого события), такие ставки исключаются и выигрыш по этому экспрессу пересчитывается без учета исключенного матча. При наличии нескольких зависимых событий, из экспресса исключаются все зависимые события, за исключением одного, с максимальным коэффициентом. Таким образом, зависимых событий в экспрессе не остается.

Система - комбинация экспрессов с одинаковой ставкой и количеством событий в каждом из них (единого размера, выбранного участником азартной игры). Выигрыш по Системе равен сумме выигрышей по Экспрессам, вошедших в Систему.

VIP-ставка - ставка, позволяющая превысить максимальный размер суммы ставки по ставке Goldbet, при соблюдении следующих условий: ставка должна быть Одиночной ставкой, Экспрессом или Системой; к категории VIP-ставок не относятся Ставки Live. Букмекер вправе отказать в принятии VIP-ставки. Решение о принятии или об отказе в принятии VIP- ставок принимается букмекером в течение 10-ти минут. После принятия решения букмекером VIP-ставки отмене не подлежат.

Goldbet- ставка, максимальный размер которой повышен относительно максимального размера ставки, ограниченного стандартной линией. Ставка Goldbet может быть Одиночной ставкой, Экспрессом, Системой, ставкой Live. Для размещения ставки Goldbet Участник азартной игры должен отправить запрос Букмекеру. После того, как Участник азартной игры отправил запрос на подтверждение Goldbet-ставки, отменить запрос невозможно. Букмекер принимает или отклоняет Goldbet- ставки без объяснения причин. Прием Goldbet-ставок ведется в пределах текущего баланса игрового счета участника азартной игры.

Ставка Live- ставка, сделанная по ходу события, то есть ставка, которую может сделать участник азартной игры в тот момент, когда событие уже началось и продолжается. Ставки Live можно делать с момента начала события и до его окончания.

«Антиэкспресс» - это тип ставки, противоположный «экспрессу» по способу определения выигрыша, т. е. ставка выигрывает, если соответствующий «экспресс» проигрывает. Иначе: «антиэкспресс» - это ставка на два выбранных исхода или более из разных событий, где ставка выигрывает, если хотя бы один выбранный исход не совпадет с результатом события.

Итоговый коэффициент на «антиэкспресс» рассчитывается на основе вероятности, противоположной вероятности выигрыша по «экспрессу», составленному из тех же исходов.

Если по одному из исходов ставки происходит выплата с коэффициентом 1, итоговый коэффициент «антиэкспресса» будет увеличен, поскольку коэффициент обратного ему «экспресса» в этом случае уменьшается.

Тип ставки «Случайный». Участнику азартной игры предоставляется возможность поставить выбранную им сумму на ставку, которая будет случайно выбрана из всех предложенных по Линии исходов для совершения ставок. Список исходов и условия заключения пари могут меняться по определению Букмекера, информация о чем доносится до Участников азартной игры. По определению Букмекера Участнику азартной игры может предлагаться фильтр, где Участник азартной игры сможет выбрать предпочтительный ему вид спорта или несколько видов, диапазон коэффициентов, приблизительные даты матча, возможность выбора ставок лайв и прематч и т.д.

На данный вид ставок коэффициенты могут отличаться от представленных в Линии.

#### **4.2 Основные выборы исходов для заключения ставок:**

**4.2.1** Победа первой команды - в линии обозначается символом «1»;

**4.2.2** Ничья - в линии обозначается символом «X»;

**4.2.3** Победа второй команды - обозначается в линии символом «2»;

**4.2.4** Победа 1-й команды или ничья - в линии обозначается как «1X»;

**4.2.5** Победа 2-й команды или ничья - в линии обозначается как «X2»;

**4.2.6** Победа 1-й команды или победа 2-й команды - в линии обозначается как «12»

**4.2.7** Победа участника соревнования с учетом форы.

Фора - число, устанавливаемое Букмекером для уравнивания вероятности исходов предстоящего события. Преимущество либо отставание участника соревнования (события), выраженное в голах/очках/сетах/секундах и т.д., которое предоставляется Букмекером игроку по ставкам на предстоящее событие. Исход события с учетом форы определяется следующим образом: данная участнику фора прибавляется к соответствующему результату, показанному участником в соревновании (событии). Если полученный таким

образом результат окажется в пользу выбранного участника, он считается победителем, и ставки на его победу с учетом форы выигрывают. Выплаты выигрышей производятся с коэффициентом, указанным в описании линии (ставки). Если результат в пользу соперника - ставки проиграны. Если полученный с учетом форы результат соревнования (события) - ничья, то производится возврат ставки.

В «Экспрессы» и «Системы» не могут включаться различные исходы одного и того же матча, различные ставки на одного и того же игрока в рамках одного турнира (например, на победу в турнире и победу в матче), даже не взаимосвязанные напрямую.

#### **4.2.8 Тотал.**

Ставка Тотал - ставка на общее количество голов, очков, геймов и т.д., забитых, набранных, сыгранных и т.д. командами (участниками соревнований). Для выигрыша по ставке Тотал необходим правильный прогноз: больше "Б" или меньше "М" будет забито (получено, сыграно) мячей (голов, очков, геймов и т.д.) в матче, относительно предложенного Букмекером значения.

Индивидуальный Тотал команд (участников) - количество забитых мячей (заброшенных шайб, очков, сыгранных геймов и т.д.) в матче одним из участников соревнования. Для выигрыша необходимо правильно указать, больше "Б" или меньше "М" будет забито мячей в матче, указанным участником, относительно предложенного Букмекером значения. При определении результата соревнования (события) учитывается игровое время, оговоренное настоящими Правилами отдельно для каждого вида спорта. При определении индивидуального тотала учитываются только голы, забитые в ворота соперника.

Если результат совпадает с предложенным Букмекером значением тотала, то по ставкам на «меньше» или «больше» производится возврат ставки.

#### **4.2.9 Счет матча.**

Необходимо сделать ставку на точный счет матча.

#### **4.2.10 Тайм-Матч.**

Ставка на одновременный исход первого тайма и всего матча. В линии для обозначения этих исходов используются начальные буквы: П - победа, Н - ничья; при этом на 1-м месте ставится исход 1-го тайма, а на 2-м - матча. Например, П2П1 означает победу 2-й команды (П2) в 1-м тайме и победу 1-й команды (П1) в матче.

**4.2.11 Сравнение результативности таймов (периодов, четвертей, геймов, сетов и т.д.)**

Ставка на то, какой из таймов/периодов/четвертей и т.д. матча окажется наиболее результативен или на то, в каких таймах/периодах/четвертях будет одинаковая результативность.

#### **4.2.12 Результат участника соревнования (события).**

Ставка на то, достигнет ли участник соревнования (события) определенной



стадии соревнования (например, 1/8, 1/4, 1/2 финала, и т.д.), или какое место займет участник в соревновании (группе, подгруппе и т.д.), или пройдет ли в следующий круг (раунд). Если выход участника соревнования (события) в следующий раунд по любым причинам позднее отменен, отмена во внимание не принимается, и выплата будет производиться по результатам состоявшихся матчей.

В ставках на выход в следующий круг, когда участники соревнований (событий) встречаются несколько раз, в случае изменения очередности проведения игр на полях команд (участников), пари сохраняет силу. Если один из матчей не состоялся или прерван, а также, если результат первого матча изменен, выход определяется по фактическому выходу команды (участника) в следующий раунд. Если ни один из матчей не состоялся - производится возврат ставки. Если заявленный в соревновании участник по какой-либо причине (травма, отказ от игры и т.п.) не принимает участия в соревновании (не выходит на старт), то производится возврат ставки на этого участника.

Если заявленный в соревновании участник по какой-либо причине (травма, отказ от игры и т.п.) не может завершить участие в соревновании (если оно на этот момент не приостановлено), ставки, сделанные до начала последней сыгранной этим участником стадии соревнования (события) на результат этого участника - считаются действительными, т.е. выигрывают, если результат достигнут, и проигрывают, если результат не достигнут.

Если заявленный в соревновании участник по какой-либо причине (травма, отказ от игры и т.п.) не может завершить участие в соревновании (если оно на этот момент не приостановлено), то ставки, сделанные после окончания последней сыгранной этим участником стадии соревнования (события), подлежат возврату на все события с этим участником.

Например, если спортсмен принимает участие в турнире, но не принимает участия в матче 1/2 финала, выиграв при этом матч 1/4 финала, то все ставки на выход или невыход в финал, на победителя турнира, сделанные до начала матча 1/4 финала, остаются в силе, а производится возврат ставок, которые сделаны на выход или невыход в финал, на победителя турнира, сделанные после окончания матча 1/4 финала.

Если победителем соревнования объявлен более чем один участник или команда, коэффициенты по ставкам на этих участников делятся на количество победителей, но не могут быть меньше, чем 1.0. Например, если у одного участника коэффициент на победу в турнире равен 1.6, а у другого - 3.4, и они оба объявлены победителями, то коэффициент выигрыша по ставкам на победу первого составит 1.0, а на победу второго - 1.7.

Вопросы прерывания, приостановки или переноса футбольных, баскетбольных, бейсбольных, хоккейных матчей или матчей по регби или американскому футболу рассматриваются в соответствии с Разделом 8 настоящих Правил. Вопросы результатов участника соревнования по теннису,

настольному теннису, пляжному волейболу и бадминтону рассматриваются в соответствии с Разделом 8 настоящих Правил.

#### **4.2.13** Ставка «Кто выше по итогам чемпионата».

В предложенных парах предлагается сделать ставку на команду, которая будет выше в турнирной таблице по итогам чемпионата. В случае невыхода команд из группы выше считается команда, набравшая наибольшее количество очков. Для всех видов спорта (кроме гандбола и хоккея): в случае равенства очков - производится возврат ставки. В гандболе при равенстве очков расчёт ставок производится согласно данным итогового протокола чемпионата. Для Чемпионатов Мира и Чемпионатов Европы по футболу приоритет отдаётся стадии, до которой дошли команды. В хоккее расчет выплат по ставкам производится согласно данным итогового протокола, таблицы организации, официально проводящей соревнования.

#### **4.2.14** Ставка «Хозяева-Гости».

Победа хозяев (принимающей команды) или гостей (гостевой команды) определяется по разнице голов (очков), набранных соответственно командами хозяев и командами гостей с учётом форы.

**4.2.15** Ставка «Азиатские форы и тоталы» - обозначаются в Линии с четвертным значением исходов (то есть кратным 0.25: 0.25, 0.75, 1.25, 1.75 и так далее). Ставка разбивается на две равные половины от изначальной суммы ставки с ближайшими значениями фор и тоталов кратных +/- 0,5. Выигрыш по ставке на азиатскую фору и тотал равен сумме выигрышей по обеим ставкам.

Пример А: Ставка на сумму 1000 рублей на азиатскую фору Ф1 [-2.75] с коэффициентом «3» разбивается на две ставки: Ф1 [-2.5] с коэффициентом «3» на сумму 500 рублей; Ф1 [-3] с коэффициентом «3» на сумму 500 рублей. Если победа команды с разницей в 4 и более мячей (например, 5:0), тогда сумма выигрыша составит 3000 рублей (3x500 рублей + 3x500 рублей). Если победа команды с разницей ровно в 3 мяча (например, 4:1), тогда сумма выигрыша составит 2000 рублей (3x500 рублей + 1x500 рублей.). Если победа команды в два и менее мячей, тогда ставка является проигранной.

Пример Б: Ставка на сумму 1000 рублей на азиатский тотал ТБ [1.25] с коэффициентом «3» в составе экспресса из 3-х событий разбивается на 2 экспресса: 1.5x2x3 [ТБ 1] на сумму 500 рублей; 1.5x2x3 [ТБ 1.5] на сумму 500 рублей. Первые 2 матча в экспрессе с коэффициентами «1.5» и «2» считаем угаданными. Если в матче забито 2 и более мячей, тогда сумма выигрыша составит 9000 рублей (1.5x2x3x500 рублей + 1.5x2x3x500 рублей). Если в матче забит ровно 1 мяч, тогда сумма выигрыша составит 1500 рублей (1.5x2x1x500 рублей + 0). Если в 3-м матче нет забитых мячей, тогда ставка является проигранной.

#### **4.3** Ставки на Статистику игрового дня/Статистику тура/раунда.

Если в рамках игрового дня, тура, раунда хотя бы один матч по футболу, американскому футболу, волейболу:

- отменен или перенесен более чем на 48 часов, все ставки получают коэффициент выигрыша, равный «1»;

- прерван или приостановлен более чем на 54 часа, все ставки на этот матч также получают коэффициент выигрыша, равный «1»;

Если в рамках игрового дня, тура, раунда хотя бы один матч по баскетболу, хоккею, хоккею с мячом, хоккею на траве, гандболу, футзалу, бейсболу, пляжному футболу, регби, флорболу, водному поло:

- отменен или перенесен более чем на 15 часов, все ставки получают коэффициент выигрыша, равный «1»;

- прерван или приостановлен более чем на 30 часов, все ставки на этот матч также получают коэффициент выигрыша, равный «1»;

Если в рамках игрового дня, тура, раунда хотя бы один матч по теннису, бадминтону, настольному теннису, пляжному волейболу, пляжному гандболу, сквошу перенесен, прерван, не завершен в тот же день, ставки остаются в силе до окончания всех матчей. Если в начавшемся матче один из участников по любой причине отказывается продолжать игру (или дисквалифицирован) то те исходы, которые однозначно определены к моменту его остановки, принимаются для расчётов по ставкам. По всем остальным ставкам выплата производится с коэффициентом «1».

## **РАЗДЕЛ 5. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ АЗАРТНОЙ ИГРЫ, ПРИЕМА СТАВОК, ПОРЯДОК РЕГИСТРАЦИИ ИГРОВОГО СЧЕТА, ИДЕНТИФИКАЦИИ И АУТЕНТИФИКАЦИИ УЧАСТНИКА АЗАРТНОЙ ИГРЫ, ПОРЯДОК ВЫПЛАТЫ (ПЕРЕЧИСЛЕНИЯ, ПЕРЕВОДА, ПЕРЕДАЧИ) ВЫИГРЫШЕЙ (ВОЗВРАТА НЕСЫГРАВШИХ СТАВОК)**

**5.1** Букмекер проводит идентификацию личности Участника азартной игры с целью недопущения участия в букмекерских онлайн-играх лиц, не достигших 21-летнего возраста или лиц, включенных в перечень, а также в целях пресечения незаконного использования игрового счета третьими лицами.

Идентификация личности участника азартной игры также проводится в следующих случаях:

- прием и регистрация ставок;
- при пополнении игрового счета, снятии денежных средств с игрового счета;
- при регистрации игрового счета на сайте Букмекера;
- для проверки соответствия паспортных данных персональным данным, предоставленным Игроком при регистрации игрового счета;
- игровой счет долгое время (3 месяца и более) не использовался Игроком.

Идентификация личности участника азартной игры производится путем привязки к игровому счету данных документа, удостоверяющего личность, сверки их с фото/сканированной копией документа, удостоверяющего

личность, сверки принадлежности документа, удостоверяющего личность, путем сверки фото паспорта с личностью участника азартной игры путем получения от него фотографии–селфи с документом, удостоверяющим личность (фото с паспортом у лица). Помимо вышеперечисленного идентификация личности участника азартной игры также может производиться при помощи аудио, видео и (или) иной связи с Участником азартной игры.

При наличии сомнений у Организатора в том, что Игрок, зарегистрировавший игровой счет у Организатора, и Игрок, делающий ставки с этого счета, одно и то же лицо (в целях пресечения незаконного использования игрового счета третьими лицами), Организатор имеет право потребовать у Игрока пройти верификацию личности одним и/или несколькими из следующих способов (по выбору Организатора), но не ограничиваясь ими:

непосредственно в букмекерской конторе;

путем направления Организатору фото документа, удостоверяющего личность Игрока. При этом, на фото рядом с документом Игрок обязан расположить листок бумаги с актуальной датой направления такого фото Организатору и указанием адресата (В случае представления Участником Организатору фотографий, которые не позволяют провести идентификацию личности (низкое разрешение, поврежденные файлы и иные факторы, не позволяющие должным образом провести идентификацию личности), Организатор в целях идентификации вправе повторно запросить у Участника данные, предусмотренные настоящим пунктом);

посредством процедуры WebID (форма удаленной идентификации, осуществляющаяся путем установления видеосвязи в глобальной компьютерной сети Интернет);

Данное условие применяется Организатором как к Игрокам, вновь зарегистрированным, так и к Игрокам, уже проходившим идентификацию.

На время проведения идентификации Игрока игровой счет блокируется.

Фото страниц документа, удостоверяющего личность должно содержать следующие данные: ФИО, дата рождения, серия и номер, дата выдачи, орган выдавший документ, место регистрации, идентификационный номер.

Обязательным условием прохождения Игроком идентификации является предоставление фото на фоне документа, удостоверяющего личность (для предотвращения несанкционированного использования документов), а именно, с разворотом, на котором расположена фотография владельца документа. При направлении такой фотографии посредством электронной почты, фотография должна быть четкой и позволяющей достоверно установить принадлежность документа определенному Игроку.

Повторная идентификация личности непосредственно в букмекерской конторе происходит путем предоставления документа, удостоверяющего личность, сотруднику компании (кассир).

В случаях изменения данных в документах, удостоверяющих личность, в

том числе необходимости замены документа в связи с истекшим сроком его действия, Участник азартной игры обязан пройти повторную идентификацию игрового счета.

Участник азартной игры обязан уведомить букмекера о смене номера мобильного телефона, предоставив письменное заявление и копию договора об оказании услуг мобильной связи. В случае неполучения такого уведомления игрок самостоятельно обязан внести соответствующие изменения в личном кабинете. Букмекер не несет ответственности за возможные негативные последствия, если игрок своевременно не уведомил о смене мобильного номера телефона.

**5.2** Прием ставок наличными денежными средствами и (или) с использованием банковских платежных карточек производится в порядке установленным законодательством.

**5.3** При приеме в букмекерской конторе от посетителя игорного заведения (участника азартных игр) наличных денежных средств и (или) осуществлении расчетов с использованием банковских платежных карточек, полученных электронных денег для участия в букмекерских играх работник букмекерской конторы обязан:

- получив от посетителя игорного заведения (участника азартных игр) наличные денежные средства, подсчитать их сумму, четко и ясно назвать ее, положить полученные наличные денежные средства на видное для посетителя игорного заведения (участника азартных игр) место;

- зарегистрировать с применением СККС суммы принятых наличных денежных средств и (или) денежных средств, принятых при использовании банковских платежных карточек, полученных электронных денег;

- оформить платежный документ (платежные документы) на необходимую сумму, в том числе в случаях осуществления расчетов с использованием банковских платежных карточек и (или) получения электронных денег

- выдать посетителю игорного заведения (участнику азартной игры) платежный документ и причитающуюся сумму сдачи (при расчетах наличными денежными средствами), предварительно ее назвав;

- поместить полученные от посетителя игорного заведения (участника азартной игры) наличные денежные средства в ящик для денег СККС (при его наличии) или иное место аналогичного назначения.

При получении организатором азартных игр денежных средств в безналичном порядке и (или) электронных денег для участия в букмекерских играх работник организатора азартных игр обязан их зарегистрировать посредством использования СККС в течение трех банковских дней после получения. Выдача букмекерской карточки и платежного документа производится участнику букмекерской игры при посещении им букмекерской конторы.

**5.4** Участник азартной игры обязан обеспечить сохранность букмекерской

карточки и платежного документа, выданных ему работником Букмекерской конторы. Участник азартной игры обязан проверить условия ставки (тип, вид ставки, исход и т.д.), указанные в букмекерской карточке. При утере Букмекерской карточки выплата выигрыша не производится.

**5.5** Выплата участнику азартной игры наличных денежных средств производится после наступления результата события, на которое сделана ставка, в момент его обращения в кассу букмекерской конторы за получением выигрыша (возвратом несыгравших ставок).

Выплата участнику азартной игры наличных денежных средств в букмекерской конторе производится при предъявлении им документа, удостоверяющего его личность.

В случае отсутствия в кассе букмекерской конторы необходимой суммы наличных денежных средств для выплаты выигрыша (возврата несыгравших ставок) работник букмекерской конторы:

согласовывает с участником азартной игры способ и время выплаты выигрыша (возврата несыгравших ставок), которая производится не позднее банковского дня, следующего за днем обращения участника азартной игры за получением выигрыша (возвратом несыгравших ставок);

проставляет на букмекерской карточке отметку о дате и времени обращения участника азартной игры за выигрышем (возвратом несыгравших ставок), ставит подпись, указывает свою фамилию и возвращает букмекерскую карточку участнику азартной игры либо выдает ему сформированное посредством использования СККС обязательство о выплате выигрыша (возврате несыгравших ставок).

В обязательстве о выплате выигрыша (возврате несыгравших ставок) указываются следующие сведения:

наименование организатора азартных игр, его учетный номер плательщика и номера контактных телефонов;

адрес места нахождения игорного заведения;

порядковый номер обязательства о выплате выигрыша (возврате несыгравших ставок);

дата оформления (печати) обязательства о выплате выигрыша (возврате несыгравших ставок);

фамилия, собственное имя, отчество (если таковое имеется), подпись работника организатора азартных игр, выдавшего обязательство о выплате выигрыша (возврате несыгравших ставок);

фамилия, собственное имя, отчество (если таковое имеется) участника азартной игры, данные документа, удостоверяющего его личность (наименование документа, серия (при наличии), номер, дата выдачи, наименование государственного органа, выдавшего документ (если документ выдан государственным органом Республики Беларусь), идентификационный

номер (если таковой имеется), официальное название иностранного государства, в котором выдан документ);

способ выплаты выигрыша (возврата несыгравших ставок) (наличными денежными средствами, при наличии соответствующего заявления - в безналичном порядке или электронными деньгами).

**5.6** В случаях неправильно рассчитанных сумм выплат по причине ошибочно введенного результата(ов)), производится их пересчет после отражения в СККС. При этом пари, заключенные этим же участником азартной игры между ошибочным расчётом и перерасчётом, считаются действительными, если не указано иное. Перерасчет ставок заключенных между ошибочным расчетом и перерасчетом возможен в случаях возникновения отрицательного баланса у Участника азартной игры после пересчета неправильно рассчитанных сумм выплат по причине ошибочно введенного результата (ов).

**5.7** Ошибочно введенный результат - ошибка, выраженная в вводе неверного результата события.

**5.8** Прием ставок и выплата выигрышей, возврат несыгравших ставок электронными деньгами осуществляется организатором азартной игры в соответствии с Правилами осуществления операций с электронными деньгами, утвержденными постановлением Правления Национального банка Республики Беларусь от 16.09.2022 N 350 и с учетом требований Положения № 211, Положения № 139.

**5.9** Перевод участнику азартной игры выигрыша (возврат несыгравших ставок) электронными деньгами осуществляется в электронный кошелек, с которого этим участником переводились электронные деньги, за исключением случая, предусмотренного в части второй настоящего пункта.

При наличии обстоятельств, возникших по не зависящим от организатора азартных игр и (или) участника азартной игры причинам (ликвидация банка-эмитента, сбой в работе программно-технического устройства, содержащего электронные деньги и (или) обеспечивающего к ним доступ, и иное), выигрыш (возврат несыгравших ставок) может выплачиваться (перечисляться, переводиться) в ином порядке по решению организатора азартных игр, согласованному с участником азартной игры.

В решении организатора азартных игр о выплате (перечислении, переводе) выигрыша (возврате несыгравших ставок) в ином порядке указывается причина, послужившая основанием для принятия такого решения.

О невозможности перевода выигрыша (возврата несыгравших ставок) в электронный кошелек, с которого участником азартной игры переводились электронные деньги для участия в азартной игре, организатор азартных игр незамедлительно уведомляет участника азартной игры любым из доступных способов связи (телефакс, электронная почта или другой способ) с обязательным подтверждением получения уведомления.

О невозможности перевода выигрыша (возврата несыгравших ставок), для виртуального игорного заведения, в электронный кошелек, с которого участником азартной игры переводились электронные деньги для участия в азартной игре, организатор азартной игры незамедлительно уведомляет участника азартной игры посредством направления ему электронного сообщения в личный кабинет

После уведомления участника азартной игры о невозможности перевода выигрыша (возврата несыгравших ставок) в электронный кошелек, с которого участником азартной игры переводились электронные деньги для участия в азартной игре, выплата (перечисление, перевод) выигрыша (возврат несыгравших ставок) осуществляется:

- наличными денежными средствами в порядке и сроки, предусмотренные в пункте 5.5 настоящих Правил;

- на текущий (расчетный), иной банковский счет участника азартной игры в порядке и сроки, предусмотренные в частях девятой – одиннадцатой пункта 5.12 настоящих Правил;

- в иной электронный кошелек участника азартной игры в порядке и сроки, предусмотренные в пункте 5.8 и частях шестой - восьмой пункта 5.9 настоящих Правил.

Перевод участнику азартной игры выигрыша (возврат несыгравших ставок) электронными деньгами осуществляется при условии проведения идентификации владельца электронного кошелька и после обращения участника азартной игры с заявлением к организатору азартных игр о переводе выигрыша (возврате несыгравших ставок).

В заявлении участника азартной игры указываются сведения, предусмотренные в абзацах втором - шестом и восьмом части десятой пункта 5.12 настоящих Правил, а также данные об электронном кошельке, необходимые для перевода выигрыша (возврата несыгравших ставок).

Перевод выигрыша (возврат несыгравших ставок) электронными деньгами осуществляется не позднее банковского дня, следующего за днем обращения участника азартной игры с заявлением к организатору азартных игр о переводе выигрыша (возврате несыгравших ставок).

Для подтверждения персональных данных необходимо выслать копии заполненных страниц документа, удостоверяющего личность, по адресу: [passport@mail.maxline.by](mailto:passport@mail.maxline.by):

**5.10** Для совершения ставок посредством ВИЗ участник азартной игры регистрируется на Интернет - сайте Букмекера ([maxline.by](http://maxline.by)) с указанием своих персональных данных, в том числе фамилии, собственного имени, отчества, данных документа, удостоверяющего личность ( наименование документа, серия, номер, дата выдачи наименование государственного органа, выдавшего документ , идентификационный номер (если таковой имеется) официальное название иностранного государства в котором выдан документ) и даты



рождения.

После регистрации участнику азартной игры присваивается номер игрового счета (логин).

Открывая счет и соглашаясь с настоящими правилами, участники азартной игры принимают на себя обязательство предоставить (предъявить) документы, удостоверяющие личность в электронном виде.

**5.11** Участник азартной игры может использовать свой игровой счет только для ставок на события, предлагаемые букмекером.

Участник азартной игры может пополнить свой игровой счет или получить выигрыш любым из доступных способов, предлагаемых Букмекером и указанным на официальном сайте Букмекера.

Участник азартной игры, зарегистрировавшись на сайте Букмекера, может иметь один игровой счет. Регистрация и верификация второго и последующих игровых счетов не допускается.

Участник азартной игры отвечает за секретность своего логина (имя для входа) и пароля, полученных при регистрации. При регистрации игрового счета Участник азартной игры предупреждается о неразглашении информации своего игрового счета. Букмекер обязуется не разглашать данные участника азартной игры и не несет ответственность за последствия, вызванные передачей Участником азартной игры своих личных данных и пароля к игровому счету третьим лицам.

Аутентификация участника азартной игры на сайте производится путем ввода им своего логина (имя для входа) и пароля.

Любые операции, подтвержденные вводом номера игрового счета и пароля владельца игрового счета, считаются действительными. В случае если пароль и игровой счет окажутся известными третьим лицам, необходимо немедленно обратиться в администрацию организатора азартных игр с заявлением. Изменить пароль можно в «Личном кабинете» на Интернет сайте Букмекера.

**5.12** Сделанные ставки подлежат отмене или исправлениям только в случае, если после размещения их на сервере Букмекера и получения Участником азартной игры прошло не более 5 минут, если не указано иное. В случаях, если событие, на которое оформлены ставки уже началось, сделанные ставки отмене или исправлениям не подлежат.

Ставки принимаются только в размере, не превышающем остаток на игровом счете Участника азартной игры. После регистрации ставки формируется букмекерская карточка в электронном виде, которую Участник азартной игры может просмотреть в личном кабинете, а также сумма ставки списывается с игрового счета.

В случае возникновения у участника азартной игры отрицательного баланса после перерасчета ставок, такой участник не сможет делать ставки. Для возобновления возможности делать ставки, Участнику азартной игры необходимо внести денежные средства (электронные деньги) на счет в размере,

превышающем отрицательный баланс либо отрицательный баланс может быть обнулен на усмотрение Букмекера.

Перечисление участнику азартной игры выигрыша (возврат несыгравших ставок) в безналичном порядке осуществляется на текущий (расчетный) или иной банковский счет, с которого участником азартной игры перечислялись денежные средства, необходимые для участия в азартной игре, за исключением случая, установленного в части пятой настоящего подпункта.

При наличии обстоятельств, возникших по не зависящим от организатора азартных игр и (или) участника азартной игры причинам (ликвидация банка, истечение срока действия банковской платежной карточки и иное), выигрыш (возврат несыгравших ставок) может выплачиваться (перечисляться, переводиться) в ином порядке по решению организатора азартных игр, согласованному с участником азартной игры.

В решении организатора азартных игр о выплате (перечислении, переводе) выигрыша (возврате несыгравших ставок) в ином порядке указывается причина, послужившая основанием для принятия такого решения.

О невозможности перечисления выигрыша (возврата несыгравших ставок) на текущий (расчетный) или иной банковский счет, с которого участником азартной игры перечислялись денежные средства, необходимые для участия в азартной игре, организатор азартных игр незамедлительно уведомляет участника азартной игры любым из доступных способов связи (телефакс, электронная почта или другой способ) с обязательным подтверждением получения уведомления.

О невозможности перечисления выигрыша (возврата несыгравших ставок) для виртуальных игорных заведений, на текущий (расчетный) или иной банковский счет, с которого участником азартной игры перечислялись денежные средства, необходимые для участия в азартной игре, организатор азартной игры уведомляет участника азартной игры посредством направления ему электронного сообщения в личный кабинет.

После уведомления участника азартной игры о невозможности перечисления выигрыша (возврата несыгравших ставок) на текущий (расчетный) или иной банковский счет, с которого участником азартной игры перечислялись денежные средства, необходимые для участия в азартной игре, выплата (перечисление, перевод) выигрыша (возврат несыгравших ставок) осуществляется:

- наличными денежными средствами (в букмекерских конторах) в порядке и сроки, предусмотренные в пункте 5.5 настоящих Правил;
- на банковский счет участника азартной игры, указанный в его заявлении, в порядке и сроки, предусмотренные в частях девятой – одиннадцатой пункта 5.12 настоящих Правил;

- в электронный кошелек участника азартной игры в порядке и сроки, предусмотренные в пункте 5.8 и частях шестой - восьмой пункта 5.9 настоящих Правил.

Перечисление участнику азартной игры выигрыша (возврат несыгравших ставок) в безналичном порядке осуществляется не позднее банковского дня, следующего за днем его обращения с заявлением к организатору азартных игр о перечислении выигрыша (возврате несыгравших ставок).

В заявлении участника азартной игры указываются:

наименование организатора азартных игр;

фамилия, собственное имя, отчество (если таковое имеется) участника азартной игры;

данные документа, удостоверяющего личность участника азартной игры (наименование документа, серия (при наличии), номер, дата выдачи, наименование государственного органа, выдавшего документ (если документ выдан государственным органом Республики Беларусь), идентификационный номер (если таковой имеется), официальное название иностранного государства, в котором выдан документ);

сумма выигрыша (возврата несыгравших ставок);

дата подачи заявления;

номер счета в банке (при необходимости);

иная информация, необходимая для осуществления перечисления выигрыша (возврата несыгравших ставок) в безналичном порядке.

При подаче заявления участник азартной игры предъявляет документ, удостоверяющий его личность.

Для отмены заказа денежных средств с игрового счета и возврата денежных средств на игровой счет участник азартной игры должен обратиться с заявлением об отзыве в букмекерскую контору в письменной форме или по электронной почте или позвонив по телефону горячей линии.

Выплаты выигрыша Участнику азартной игры производятся в пределах суммы остатка, находящегося на его игровом счете.

Для снятия денежных средств со своего игрового счета Участник азартной игры должен задействовать в ставках (дождаться расчета) не менее 80 процентов денежных средств от суммы пополнения.

Настоящие Правила организации и/или проведения букмекерских и букмекерских онлайн-игр размещены на сайте [maxline.by](http://maxline.by).

## **РАЗДЕЛ 6. УСЛОВИЯ ПРИЕМА СТАВОК, УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ В АЗАРТНОЙ ИГРЕ, РЕЗУЛЬТАТ, ПРИ НАСТУПЛЕНИИ КОТОРОГО УЧАСТНИКУ АЗАРТНОЙ ИГРЫ ПОДЛЕЖИТ ВЫПЛАТЕ (ПЕРЕДАЧЕ) ВЫИГРЫШ**

### **6.1 Ставки принимаются на основе Линии.**

**6.2** Изменения в Линии (форы, коэффициенты выигрышей, тоталы, ограничения на экспрессы, на размер максимальной суммы ставки и т.д.) могут происходить в любое время, при этом условия ранее сделанных ставок остаются прежними, за исключением случаев технической ошибки. В случае технической ошибки, все ставки, принятые на этот исход, подлежат возврату.

В случае переноса матча на нейтральное поле - ставки сохраняются. При переносе матча на поле команды-соперницы ставки подлежат возврату, а из «экспрессов» исключаются. Исключение составляют случаи переноса игры команд из одного города. В международных матчах возврат ставок производится только при переносе матча в другую страну.

Если событие не началось в назначенный срок, и было перенесено более чем на 24 часа со времени начала, указанного в букмекерской карточке - то все ставки на это событие подлежат возврату. В случае, когда исход события не определен в течение 24 часов со времени его начала, производится возврат ставки, если иное не указано в настоящих Правилах.

Вопросы прерывания, приостановки или переноса футбольных, баскетбольных, бейсбольных, хоккейных матчей или матчей по регби или американскому футболу рассматриваются в соответствии с Разделом 8 настоящих Правил.

**6.3** Максимальный размер ставки указывается в линии на сайте Букмекера. Букмекер может регулировать размер максимальной суммы Ставки на любое из событий, а также прекратить прием ставок на то или иное событие в любое время.

Размер минимальной ставки в кассах букмекерских контор, указанных в лицензии и при приеме ставок посредством глобальной компьютерной сети Интернет, определяется Букмекером. Соответствующая информация указывается в Линии.

Размер минимальной ставки на события, предусмотренные пунктом 10.29 настоящих Правил - 2,00 белорусских рубля.

Максимальный коэффициент для всех видов ставок, по которому рассчитывается сумма выигрыша - 2000.

Если коэффициент выигрыша превышает максимальный, то этот выигрыш рассчитывается с коэффициентом 2000.

Для всех азартных игр (за исключением букмекерской игры и букмекерской онлайн-игры) максимальный размер выигрыша для одного Клиента не может превышать 100 000 BYN. Если выигрыш превысит 100 000 BYN, то сумма, превышающая ограничение, не будет учитываться, и выигрыш составит ровно 100 000 BYN. При этом максимальная сумма выплаты на одну ставку в букмекерской игре и букмекерской онлайн-игре не может превышать 20 000.00 белорусских рублей. Указанные размеры выигрыша применяются, если иные размеры максимального выигрыша не указаны в Правилах.

**6.4** Ставки принимаются до начала события. Если по какой-либо причине

ставки приняты после фактического начала события, то такие ставки подлежат возврату, а из «экспрессов» исключаются. Исключением из общего правила являются ставки Live. Если ставки Live по каким-либо причинам приняты уже после наступления исхода события, то производится возврат ставок. Текущие результаты матчей, по которым принимаются Ставки Live, носят информационный характер и не являются основанием для отмены ставки. При отсутствии информации о результатах события на официальном сайте организатора события, Букмекер, в течение 24 часов со времени начала события, может использовать собственные данные о фактическом ходе игры для расчетов выплаты по ставкам.

Можно делать одиночные live-ставки и объединять их в экспресс.

Букмекер не несёт ответственности за неточности в текущих результатах событий, отображенных на сайте, по которым принимаются live-ставки. Букмекер определяет возможность совершения повторных ставок на одно событие, один исход или комбинацию исходов;

**6.5** Замечания по содержанию информации в букмекерской карточке (ставки по линии) принимаются в течение 5 минут после выдачи ее Участнику азартной игры. Любые претензии со стороны участников азартной игры по поводу уже сделанных ставок по истечении 5 минут после выдачи букмекерской карточки Участнику азартной игры на руки не принимаются, и пари считается заключенным. Ставка «live» отмене и изменению не подлежит.

**6.6** Ставка может вноситься как наличными денежными средствами в кассу букмекерской конторы, так и путем безналичного перечисления (платежная карточка и др.) на расчетный счет букмекерской конторы, электронными деньгами.

**6.7** При определении результатов соревнований (событий) для расчета выплат по ставкам источником является официальная информация, размещённая на Интернет - сайтах организаторов мероприятий (при наличии), которые указаны в приложении к настоящим Правилам или в Линии по определению Букмекера.

**6.8** Перед заключением пари участник азартной игры должен выяснить все изменения в текущей линии.

**6.9** Сделав ставку, Участник азартной игры тем самым подтверждает свое согласие с настоящими Правилами и с предлагаемыми условиями приема ставок азартной игры.

## **РАЗДЕЛ 7. ПОРЯДОК И ОСНОВАНИЯ ПРИОСТАНОВЛЕНИЯ И НЕОСУЩЕСТВЛЕНИЯ ВЫПЛАТЫ (ПЕРЕЧИСЛЕНИЯ, ПЕРЕВОДА) ВЫИГРЫША (ВОЗВРАТА НЕСЫГРАВШИХ СТАВОК)**

**7.1** Организатор азартных игр вправе провести экспертизу (исследование) в случае возникновения у него подозрений относительно фактов использования участником азартной игры:

программного обеспечения и (или) технических устройств, оказывающих воздействие на случайный результат игры или позволяющих его предвидеть;

программного обеспечения либо иных средств для получения несанкционированного доступа к информации организатора азартных игр в целях ее уничтожения, блокировки, модификации, копирования, а также совершения в отношении данной информации организатора азартных игр иных неправомерных действий.

Экспертиза (исследование) проводится организатором азартных игр в целях установления фактов использования участником азартной игры программного обеспечения и (или) технических устройств либо иных средств, указанных в абзацах втором и третьем части первой настоящего пункта.

На время проведения экспертизы (исследования) выплата (перечисление, перевод) выигрыша (возврат несыгравших ставок) приостанавливается по решению руководителя организатора азартных игр или его заместителя, но не более чем на 30 рабочих дней со дня обращения участника азартной игры за выплатой (перечислением, переводом) выигрыша (возвратом несыгравших ставок).

О приостановлении выплаты (перечисления, перевода) выигрыша (возврата несыгравших ставок) организатор азартных игр информирует участника азартной игры посредством направления ему в личный кабинет электронного уведомления, в котором указываются:

наименование организатора азартных игр и его учетный номер плательщика;

доменное имя сайта виртуального игорного заведения;

порядковый номер электронного уведомления о приостановлении выплаты (перечисления, перевода) выигрыша (возврата несыгравших ставок);

дата обращения участника азартной игры за выплатой (перечислением, переводом) выигрыша (возвратом несыгравших ставок);

дата принятия руководителем организатора азартных игр или его заместителем решения о приостановлении выплаты (перечисления, перевода) выигрыша (возврата несыгравших ставок);

основания, послужившие поводом для принятия руководителем организатора азартных игр или его заместителем решения о приостановлении выплаты (перечисления, перевода) выигрыша (возврата несыгравших ставок);

срок, на который выплата (перечисление, перевод) выигрыша (возврат несыгравших ставок) приостанавливается;

дата оформления (направления) электронного уведомления о приостановлении выплаты (перечисления, перевода) выигрыша (возврата несыгравших ставок);

фамилия, собственное имя, отчество (если таковое имеется) участника азартной игры, данные документа удостоверяющего его личность (наименование документа, серия (при наличии), номер, дата выдачи, наименование государственного органа, выдавшего документ (если документ выдан государственным органом Республики Беларусь), идентификационный номер (если таковой имеется), официальное название иностранного государства, в котором выдан документ).

По результатам проведения экспертизы (исследования) организатор азартных игр составляет заключение об установлении (неустановлении) факта использования участником азартной игры программного обеспечения и (или) технических устройств либо иных средств, в котором указываются:

наименование организатора азартных игр и его учетный номер плательщика;

доменное имя сайта виртуального игорного заведения;

основания для проведения экспертизы (исследования);

фамилия, собственное имя, отчество (если таковое имеется) участника азартной игры, в отношении которого проводится экспертиза (исследование), данные документа, удостоверяющего его личность (наименование документа, серия (при наличии), номер, дата выдачи, наименование государственного органа, выдавшего документ (если документ выдан государственным органом Республики Беларусь), идентификационный номер (если таковой имеется), официальное название иностранного государства, в котором выдан документ);

обстоятельства, установленные в ходе проведения экспертизы (исследования), подтверждающие (опровергающие) факт использования участником азартной игры программного обеспечения и (или) технических устройств либо иных средств, указанных в абзацах втором и третьем части первой настоящего пункта;

решение, принятое организатором азартных игр по результатам проведения экспертизы (исследования), содержащее вывод относительно установления (неустановления) факта использования участником азартной игры программного обеспечения и (или) технических устройств либо иных средств, указанных в абзацах втором и третьем части первой настоящего пункта.

В случае установления организатором азартных игр факта использования участником азартной игры программного обеспечения и (или) технических устройств либо иных средств, указанных в абзацах втором и третьем части первой настоящего пункта, выплата (перечисление, перевод) выигрыша (возврат несыгравших ставок) не осуществляется. Электронная копия

соответствующего заключения формируется с использованием СККС и не позднее дня его составления направляется участнику азартной игры.

В случае неустановления организатором азартных игр факта использования участником азартной игры программного обеспечения и (или) технических устройств либо иных средств, указанных в абзацах втором и третьем части первой настоящего пункта, перечисление (перевод) выигрыша (возврат несыгравших ставок) осуществляется не позднее банковского дня, следующего за днем составления соответствующего заключения, в порядке и сроки, установленные в пунктах 17 и 18 Положения № 139.

Положения пункта 7.1 раздела 7 настоящих Правил применимы только в отношении букмекерской онлайн-игры.

## **РАЗДЕЛ 8. РЕЗУЛЬТАТЫ МАТЧЕЙ, ДАТА И ВРЕМЯ ИХ НАЧАЛА, ПОРЯДОК РАССМОТРЕНИЯ СПОРОВ**

**8.1** Расчет выплат по ставкам производится согласно первоначальному результату. Первоначальным считается результат, зафиксированный на основании официального источника информации, указанного в Приложении №1 настоящих Правил или на сайте организатора события, в случае отсутствия такового в Приложении №1 настоящих Правил, непосредственно после завершения события. При отсутствии информации на официальном источнике или на сайте организатора мероприятия, данные берутся из других информационных источников (альтернативных). При возникновении спорных ситуаций – при несовпадении результатов, размещённых различными источниками и организаторами мероприятий, окончательное решение об определении результатов для расчёта ставок принимает Букмекер.

**8.2** Если первоначальный результат позднее по какой-либо причине (дисквалификация команды или игроков, нарушение регламента соревнований и т.п.) был изменен, перерасчет ставок не производится.

**8.3** Дата и время начала события, указываемые в линии, носят информационный характер. Букмекер не несет ответственности за несоответствие даты и времени, указанных в линии, реальному времени начала событий. Временем начала события при расчете ставок принимается фактическое время начала события, которое определяется на основании официальных документов организации, проводящей соревнование, матч и т.д.

**8.4** Претензии по результату события принимаются с момента завершения события при наличии официальных документов по результату события организации, проводящей соревнование.

**8.5** Букмекер не несёт ответственности и не принимает претензий за неточность русскоязычной транскрипции написания фамилий участников событий, названий команд, названий городов, где будут происходить события, на исход которых заключается пари. Вся информация, приведённая в названии



турнира, носит вспомогательный характер. Возможные ошибки в этой информации не являются основанием для возврата ставок.

Все споры и разногласия, которые могут возникнуть в связи с заключенными пари, решаются путем переговоров с представлением спорящими сторонами документально подтвержденных фактов. Претензии по спорным вопросам принимаются на основании письменного обращения Участника азартной игры и рассматриваются в течение 15 дней. При возникновении спорных ситуаций, окончательное решение принимает Букмекер. Данное решение может быть обжаловано в суде в соответствии с законодательством Республики Беларусь.

## **РАЗДЕЛ 9. ОСОБЫЕ СЛУЧАИ**

**9.1** Если баскетбольный, бейсбольный, хоккейный матч или матч по регби или футзалу:

а) По каким-либо причинам не состоялся в назначенный срок и был перенесен более чем на 15 часов со времени начала, указанного в букмекерской карточке, то производится возврат ставок на этот матч;

б) По каким-либо причинам был прерван или приостановлен более чем на 30 часов, все ставки на этот матч подлежат возврату; в случае, если матч будет доигран в течение 30 часов, все ставки на него остаются в силе.

**9.2** Все ставки на матчи по футболу, американскому футболу, волейболу, которые отменены или перенесены по любой причине более чем на 48 часов, подлежат возврату. Если матч по этим видам спорта прерван и не доигран в течение 54 часов с момента остановки, то все ставки на этот матч подлежат возврату.

**9.3** Событие считается прерванным, если не было сыграно необходимое количество игрового времени, оговоренное регламентом данного турнира, даже, если результат, при котором событие было прервано, позднее утверждается как окончательный.

Матчи считаются состоявшимися, если они прерваны, не доиграны и если в них сыграно не менее:

- футбол - 60 мин.;
- футзал - 30 мин.;
- баскетбол НБА - 40 мин.;
- евробаскетбол - 35 мин.;
- хоккей НХЛ - 54 мин.;
- хоккей с мячом - 60 мин.;
- еврохоккей - 50 мин.;
- американский футбол - 50 мин.;
- бейсбол - 5 периодов (иннингов).

Исключение составляют случаи равного счета на момент остановки матчей

в тех видах, где не допускается ничьей: в баскетболе, бейсболе, американском футболе и серии плей-офф НХЛ. В этих случаях матчи считаются несостоявшимися и производится возврат ставок.

**9.4** Если какой - либо матч не завершен и считается несостоявшимся, то ставки на те исходы, которые однозначно определены к моменту остановки матча (например, исход первого тайма, первый забитый гол и его время и т.д.), рассчитываются по общему правилу. По всем остальным ставкам этого матча, исход которых не наступил, производится возврат ставок.

**9.5** В матчах по пляжному волейболу и бадминтону, если один из участников по любой причине отказывается продолжать игру или он дисквалифицирован, то во всех недоигранных геймах (за исключением ставок на геймы в LIVE, см. особенности по видам спорта) и сетах ему зачисляется поражение, и выплата выигрыша происходит по полученному результату. Если отказ (дисквалификация) произошел до начала матча, ставки подлежат возврату.

Например: если, игрок "А" выигрывает у игрока "Б" со счетом 1:0 (21:11/10:5) и игрок "А" отказался доигрывать матч, то ему засчитывается поражение со счетом 1:2 (21:11/10:21/0:21), и расчет производится по результату 1:2 (31:53).

**9.6** При игре на проход в следующий круг, в случае переноса срока игры на последующие дни или перемене поля, ставки считаются действительными. Если проход команды, которая вышла в следующий круг, позднее по какой-либо причине отменен, то отмена во внимание принимается, и выплата происходит по фактическому проходу команды. Если один из матчей не состоялся или прерван, а также, если результат первого матча изменен, то проход определяется по фактическому выходу команды в следующий круг (раунд). Если ни один из матчей не состоялся, то ставки подлежат возврату.

В Лиге Чемпионов УЕФА выходом из группы считается продолжение участия данной команды в Лиге Чемпионов.

**9.7** В названии события первым указывается хозяин поля, если в линии не указано место проведения встречи. Вся информация, приведенная к определенному виду спорта, несет вспомогательный характер. Возможные ошибки в данной информации не являются основанием для возврата ставок.

**9.8** В ставках, где употребляются понятия «хозяева» и «гости»:

- в случае переноса матча (события) на нейтральное поле ставки сохраняют силу;

- при переносе на поле команды-соперника производится возврат ставок. Для команд- соперниц из одного города ставки сохраняют силу в случае изменения места проведения матча.

**9.9** При сборе информации о результатах соревнований Букмекер принимает во внимание только информацию, полученную из официальных источников. Претензии относительно правильности результатов,

опубликованных на официальных сайтах, указанных в приложении, Букмекером не принимаются.

В случае если необходимая для расчета выплат по ставкам информация не появилась в силу различных причин на официальных сайтах, указанных в приложении, Букмекер производит возврат ставок.

## **РАЗДЕЛ 10. ОСОБЕННОСТИ ПРОВЕДЕНИЯ БУКМЕКЕРСКИХ И БУКМЕКЕРСКИХОНЛАЙН-ИГР ПО ВИДАМ СПОРТА И ДРУГИМ МЕРОПРИЯТИЯМ**

### **10.1 Футбол.**

Ставки на футбольные матчи (в т. ч. кубковые) принимаются на основное время игры (90 мин). Компенсированное время 1-го тайма (время, добавленное судьей к первому тайму) считается 45-й минутой, компенсированное время матча (время, добавленное судьей ко второму тайму) считается 90-ой минутой. Другие условия приема ставок могут быть указаны в Линии.

Повторная желтая карточка, влекущая удаление футболиста с поля, считается как красная. Удаленным с поля считается футболист, в момент удаления находящийся в игре. При подсчете удалений и предупреждений учитываются только те карточки, которые предъявлены футболистам команд, непосредственно участвующим в игре. Не учитываются карточки, показанные запасным футболистам и тренерам.

При подсчёте количества предупреждений в матче повторное предупреждение, повлекшее за собой автоматическое удаление игрока с поля, не учитывается.

В случае изменения формата матча (2x40, 2x35, 3x30 и т.д.) ставки сохраняют силу и расчёт по ним производится на основании результата матча.

Ставки на время получения желтой карточки в матче, а также на то, какая команда и когда получит желтую карточку.

Ставки на время первого или второго гола в матче, а также на то, какая команда забьет первый или последний гол.

Ставки на то, какая команда получит 1-е предупреждение или сделает 1-ю замену. В случае если по протоколу матча указанные события произошли у обеих команд на одной минуте, ставка возвращается.

Ставки на результативность таймов. В случае если в линии не дана позиция, предусматривающая возможность равной результативности таймов, то ставки при равной результативности таймов подлежат возврату.

Ставки «Угловые, желтые карточки и фолы, удары по воротам, офсайды и процент владения мячом» принимаются как по форе, так и по тоталу (в том числе индивидуальным тоталам).

Ставки на индивидуальный тотал футболиста - необходимо определить количество забитых футболистом голов, при этом автогол не засчитывается.

Если футболист не вышел в стартовом составе, то производится возврат ставки.

Ставки на сравнение индивидуальных тоталов двух футболистов. Если один из футболистов не вышел в стартовом составе, то производится возврат ставки.

Ставки «Будет ли хет-трик» считаются выигранными, если футболист забил ровно три гола. Ставки «Будет ли дубль» считаются выигранными, если футболист забил ровно два гола.

Ставка «Волевая победа» - одержавшей «волевою победу» считается команда, уступавшая в счете по ходу матча, но одержавшая победу в матче (основное время с учетом компенсированного). В Линии и букмекерской карточке обозначается «Волевая победа: (указываются названия команд)». В случаях отсутствия голов или ничейного результата ставка считается проигранной.)

Ставки «Получит игрок жёлтую или красную карточку в матче» - нужно определить будет ли показана конкретному футболисту жёлтая или красная карточка в матче. Засчитываются только жёлтые и красные карточки, показанные полевым футболистам и вратарю. Если футболист не вышел в стартовом составе, то производится возврат ставки.

Ставки на «Индивидуальный тотал футболист по количеству офсайдов». Если футболист не вышел в стартовом составе, то производится возврат ставки.

Ставки «Первый гол головой» - нужно определить, будет ли забит первый гол в матче головой. Если в матче нет голов, а также если первым голом в матче был автогол (в том числе, забитый головой), то ставка «Первый гол головой-Нет» считается выигрышной.

Ставки «Сухой матч» - это ставка на матч, в котором хотя бы одна из команд не пропустила ни одного гола.

Ставки «Реализует / не реализует пенальти» - нужно определить, будет ли забит / не забит командой, назначенный в матче пенальти. При отсутствии в матче пенальти ставки на исход «Реализует пенальти: Да», «Не реализует пенальти: Да» считаются проигранными.

Ставки «Реализует / не реализует свой первый пенальти» - нужно определить, будет ли забит / не забит командой свой первый назначенный в матче пенальти. При отсутствии в матче пенальти ставки на исход «Реализует пенальти: Да», «Не реализует пенальти: Да» считаются проигранными.

Ставка «Что произойдет раньше в матче: жёлтая карточка / гол» - нужно определить, что произойдет раньше в матче, будет показана жёлтая карточка или будет забит гол. При отсутствии жёлтой карточки и гола производится возврат ставки.

Ставка «Первая замена» - нужно определить, какая из команд первая произведёт замену. Если замена в матче у обеих команд произведена одновременно (одинаковое время по протоколу матча), то производится возврат ставки. При отсутствии замен в матче производится возврат ставки.

Ставка «Время первой замены» - нужно определить, в каком из таймов или в перерыве будет произведена первая замена в матче. В случае отсутствия замен в матче производится возврат ставки. Время замены, указанное в протоколе матча как 46-я мин. означает, что замена произведена в перерыве матча.

Расчет количества угловых для чемпионата России (Премьер-лига) производится на третьи сутки после окончания матча. При отсутствии официальных данных о количестве угловых на сайтах, указанных в Приложении, производится возврат ставки.

Ставки «Кто выше по итогам чемпионата» для Чемпионатов мира и Чемпионатов Европы по футболу приоритет отдается стадию, до которой дошли команды.

Ставки «Какая сборная забьет больше голов», «Какая сборная забьет (пропустит) наибольшее (наименьшее) количество голов» для Чемпионатов мира и Чемпионатов Европы по футболу производится с учётом дополнительного времени, без учета послематчевых пенальти. При равенстве забитых/пропущенных голов производится возврат ставки.

Ставка «Удар в штангу или перекладину: Да» считается выигранной, если мяч после попадания в штангу или перекладину остался в игре (коснулся вратаря, любого другого игрока, судью, другую штангу или перекладину). Не учитываются случаи, если до попадания мяча в штангу или перекладину игра была остановлена, либо после попадания в штангу или перекладину мяч ушел за пределы поля или был забит гол.

Ставка «Первый гол забит», «Как будет забит следующий гол» - нужно определить, как будет забит гол или не будет гола. При расчёте учитываются следующие правила: «Автогол» - ставка выигрывает, если забитый гол был автоголом.

«Со штрафного» - ставка выигрывает, если гол забит непосредственно со штрафного удара игроком, исполнявшим штрафной удар. Также сюда относятся голы, забитые прямым ударом с углового. Гол с пенальти не учитывается.

«С пенальти» - ставка выигрывает, если гол забит непосредственно с пенальти игроком, исполнявшим пенальти.

«Головой» - ставка выигрывает, если последнее касание мяча было произведено головой игрока, являющегося автором гола. Автогол не учитывается.

«Ногой» - ставка выигрывает, если гол забит ногой. Гол со штрафного, пенальти и автогол не учитывается. Если гол забит любой частью тела игрока, кроме головы, то считается, что такой гол забит ударом ногой.

«Нет гола» - ставка выигрывает, если не будет забит первый (следующий) гол. Ставка «Лучший игрок матча». В указанном матче нужно определить лучшего игрока матча. В случае, если игрок не вышел в стартовом составе, но принял участие в матче, то все ставки считаются действительными. Если игрок не принял участие в матче, коэффициент выигрыша по ставкам на него

принимается равным «1».

Информация по всем статистическим показателям (офсайды, фолы, замены, удары в створ и т.д.) берется из официальных источников, указанных в Приложении №1 к настоящим Правилам.

VideoAssistantReferees - система, позволяющая во время трансляции отслеживать все действия игроков на поле. Наличие видеопросмотра (видеоповтора) определяется использованием главным арбитром системы VideoAssistantReferees (VAR).

Если одной из команд присуждено техническое поражение, то расчет ставок производится с коэффициентом «1».

### **10.2 Футзал**

Ставки на матчи по футзалу принимаются на основное время игры. Другие условия приема ставок могут быть указаны в Линии.

В случае изменения формата матча ставки сохраняют силу и расчёт по ним производится на основании результата матча.

Ставки на индивидуальный тотал - необходимо определить количество забитых спортсменом голов, при этом автогол не засчитывается. Если спортсмен не принимал участия в матче, то производится возврат ставки.

### **10.3 Хоккей**

Ставки на матчи НХЛ и КХЛ (континентальной хоккейной лиги) принимаются с учетом овертаймов, если Букмекером в Линии не определено иное условие. Ставки на матчи Высшей лиги чемпионата России (ВХЛ), остальных чемпионатов и всех международных соревнований принимаются на основное время.

Ставки на то, кто забьет первый или последний гол, в каком интервале будет забит первый или последний гол. Если гол забит в 9 мин. 00 сек., то считается, что он забит с первой по девятую минуту, если же гол забит в 1 мин. 00 сек., то считается, что он забит на первой минуте.

Если матч НХЛ по каким-либо причинам не сыгран в объявленный день, то производится возврат ставок.

В случае изменения формата матча ставки сохраняют силу и расчёт по ним производится на основании результата матча.

Ставки на индивидуальный тотал - необходимо определить индивидуальный тотал спортсмена по системе «гол+пас». Если спортсмен не принимал участия в матче, то производится возврат ставки.

Ставки «Кто больше сделает бросков» - какая из команд матча сделает больше бросков по воротам.

Ставки «Кто выше по итогам чемпионата», «Победитель чемпионата», «Победитель группы», «Набранные очки», «Забитые мячи», «Пропущенные мячи» производится согласно данным итогового протокола, таблицы организации, официально проводящей соревнование.

Ставки «Лучший бомбардир сборной на турнире» определяется по данным

официальных протоколов по системе «гол+пас». Все ставки принимаются с учётом овертаймов, без учёта послематчевых буллитов. Если спортсмен, член команды, не принимал участия на турнире, то производится возврат ставки. При равенстве очков производится возврат ставки.

Ставки «Победит и ТМ (ТБ)» - необходимо определить, какая команда выиграет матч и сколько будет забито голов: больше или меньше данного в линии тотала.

Ставки «Количество штрафных минут» определяется только по данным официального протокола. Учитываются только 2-х минутные удаления (в т.ч. двойные малые штрафы).

Штрафные минуты, назначенные до начала или после окончания периода (матча), учтённые в протоколе, принимаются для расчёта по ставкам.

Если одной из команд присуждено техническое поражение, то расчет ставок производится с коэффициентом «1».

#### **10.4 Хоккей с мячом**

Ставки на матчи по хоккею с мячом принимаются на основное время игры.

#### **10.5 Баскетбол, бейсбол, американский футбол.**

Ставки на эти виды спорта принимаются с учетом овертаймов. Исключение составляют события, для которых в линии дан исход ничья "X": в этом случае ставки на исходы "1X", "12" и "X2" принимаются на основное время.

Ставки на индивидуальный тотал спортсмена в баскетболе - необходимо определить индивидуальный тотал спортсмена по определенным показателям - набранным очкам, подборам, результативным передачам и т.д. Если спортсмен не принимал участия в матче, то производится возврат ставки.

Ставки на сравнение результативности четвертей. При одинаковой результативности 2-х и более четвертей производится возврат ставки.

Матчи Nippon Professional Baseball (NPB) (бейсбол). В случае ничьи расчет ставок на победу одной из команд производится с коэффициентом «1».

#### **10.6 Волейбол**

Фора и тотал на волейбольный матч указываются в очках.

Ставки «Счет по партиям». В линии соответствующие колонки обозначены: 3:0; 3:1 и т.д.

Ставки «Кто выше по итогам чемпионата» в случае невыхода команд из группы приоритет отдается занятому месту (в группе), а потом набранным очкам.

Ставки «Продолжительность матча». Нужно определить, больше или меньше предложенного значения в минутах будет длиться матч. Определяется из суммарной длительности всех партий матча по данным официального протокола.

«Золотой сет» не учитывается при расчете матча.

#### **10.7 Теннис**

В теннисных матчах в решающем сете (супер тай-брейк) фора и тотал

считаются по очкам. Форa и тотал на теннисный матч указываются в геймах.

Ставки «Счет по сетам». В линии соответствующие колонки обозначены: 2:0; 2:1 и т.д.

В командных соревнованиях при замене одного или нескольких участников любой из команд по любой причине ставки на исход всего матча остаются в силе; в парных матчах, если указан состав пар, при замене хотя бы одного из участников - производится возврат ставки; если состав не указан - ставки остаются в силе.

В случае изменения формата матча (количества сетов), ставки подлежат возврату (за исключением ставок на любые события 1-го сета).

Если матч прерван и отложен, то ставки на него остаются в силе до окончания турнира, в рамках которого этот матч проводится, пока матч не будет доигран или не произойдет отказ одного из участников.

Ставки «Кто пройдет дальше» - в предложенных парах предлагается назвать теннисиста, который пройдет дальше в турнирной сетке. Если оба теннисиста покинули турнир, лучшим будет считаться теннисист, прошедший дальше в турнирной сетке; если оба теннисиста выбыли в одном раунде, то производится возврат ставки. Если теннисист откажется выступать на турнире до его начала, то производится возврат ставки.

Ставки «Кто пройдет дальше» для турниров с групповым этапом рассчитывается следующим образом: если оба игрока выбыли на групповом этапе, то выше считается игрок, занявший более высокое место; если оба игрока заняли одинаковые места, то производится возврат ставки. Если теннисист откажется выступать на турнире до его начала, то производится возврат ставки.

Ставки «Победитель». Победителем считается теннисист (команда), занявший первое место в турнире. Если теннисист откажется выступать в турнире до его начала, то производится возврат ставки.

Ставки «Победа в гейме». В данной ставке предлагается определить, кто из спортсменов выиграет гейм. Тайбрейк считается как отдельный гейм.

Если матч прерван из-за отказа или дисквалификации игрока, ставки на победителя матча остаются в силе при условии, что первый сет был полностью сыгран; в противном случае эти ставки рассчитываются с коэффициентом «1». Ставки на другие исходы также рассчитываются с коэффициентом «1», за исключением тех случаев, когда результаты уже были определены на момент остановки матча. Победителем матча считается игрок, который прошел в следующий раунд или которому присуждается победа после первого сета.

Данные о покрытии кортов являются информативными: при замене покрытия все ставки на матч сохраняют силу.

Матчбол – ситуация в теннисе, когда один из спортсменов выполняет решающую подачу, успешным результатом которой станет победа в матче, т.е. разыгрывается решающее очко.

Сетбол– решающий розыгрыш очка в партии.



## **10.8** Формула-1

Предлагаются следующие виды ставок.

а) Победитель гонки. Победителем считается гонщик, занявший первое место в итоговой классификации.

б) Определенное место гонщика в итоговом протоколе.

в) «Кто лучше». В предложенных парах предлагается назвать гонщика, который выступит лучше.

Лучше будет гонщик, занявший в итоговой классификации более высокое место. Если оба гонщика сошли с дистанции, лучшим будет считаться гонщик, прошедший больше кругов; если оба гонщика сошли на одном круге, то производится возврат ставки.

г) «Сойдет - не сойдет». Предлагается определить, сойдет или не сойдет определенный гонщик с дистанции. При этом гонщик, классифицированный с отставанием от лидера, считается не сошедшим с дистанции.

д) «Быстрейший круг». Необходимо угадать, кто из гонщиков быстрее всех пройдет один круг.

Прогревочный круг входит в зачет гонки.

В «экспрессы» и «системы» запрещается включать два и более события, в которых участвует один и тот же участник (команда). Такие ставки подлежат возврату. Если гонщик принял участие в гонке (стартовал), но не финишировал, ставки на него считаются проигранными.

В случае, если один из участников не стартовал, то производится возврат ставок.

## **10.9** Бокс, смешанные боевые искусства

Ставки «Продолжительность поединка» обозначается в линии «Тотал раундов». Игроку предлагается определить количество раундов боксёрского поединка/состязания. В случае если боксёр/боец в начале следующего раунда не вышел на ринг после удара гонга, считается, что матч закончился в предыдущем раунде. При определении тотала учитываются раунды, с момента начала которых прошло не меньше половины времени раунда.

Ставки «Победа первого (второго) спортсмена». Обозначается в линии «Победа первого (второго) спортсмена» соответственно «1» («2»), включает в себя следующие пункты:

Ставки «Победа по очкам»; «Победа нокаутом»; «Победа техническим нокаутом»; «Дисквалификация соперника или его отказ во время поединка».

Ставки «Победа по очкам». Означает победу, одержанную по решению судей после окончания всех раундов поединка.

Ставки «Ничья». Обозначается в линии «X», определяется по решению судей равенством очков боксёров после окончания всех раундов поединка.

Ставки «Досрочная победа». Включает в себя нокаут, технический нокаут, дисквалификацию соперника или его отказ во время поединка.

В случае изменения количества раундов, ставки на исход поединка

остаются в силе, а ставки на количество раундов подлежат возврату.

Если боксёрский поединок/состязание прерван или приостановлен более чем на 30 часов, то производится возврат ставки; если же он будет доигран в течение 30 часов, все ставки на него остаются в силе.

#### **10.10 Биатлон, лыжи, горные лыжи, прыжки с трамплина.**

Ставка на победителя гонки. Победителем гонки считается участник, который занял в итоговом протоколе первое место. Если победителей двое и более - производится возврат ставок.

"Кто выше". В предлагаемых парах необходимо назвать участника (для эстафеты - команду), которые в итоговом протоколе будут выше. Если оба участника сошли с дистанции или один из участников не стартовал - производится возврат ставок.

Сравнение "Кто больше промахов". Из предлагаемых пар участников необходимо назвать участника, который допустит большее (суммарное) количество промахов. При равном количестве промахов производится возврат ставок. Если один из участников не стартовал или не отстрелял все рубежи - производится возврат ставок (кроме случая, когда участник не отстрелял все рубежи и допустил больше промахов, чем другой участник из этой пары, закончивший гонку).

Сравнение "Представитель, какой из команд выше". Предлагается назвать команду, представитель которой будет выше в итоговом протоколе гонки.

В "экспрессы" и "системы" запрещается включать два и более события в данном виде спорта, в которых участвует один и тот же участник (команда).

Итоговые результаты участников гонки определяются согласно официальному протоколу гонки, опубликованному на официальном сайте.

В случае изменения дистанции заезда будет произведен возврат ставок.

#### **10.11 Бильярд. Снукер.**

Ставки по снукеру:

а) на чистую победу игрока в матче;

б) на игру с форой по партиям в матче;

в) на суммарное количество (тотал) партий в матче.

Результаты берутся с официальных сайтов турнира.

Все ставки на матч сохраняют силу до окончания турнира, в рамках которого они проходят.

Если в матче один из участников по любой причине отказывается продолжать игру или он дисквалифицирован, то во всех не доигранных партиях ему засчитывается поражение, и выплата происходит по полученному результату. Если отказ (дисквалификация) произошел до начала матча, ставки подлежат возврату.

Если изменен регламент, то ставки на победу спортсмена в матче рассчитывается по принятым коэффициентам, а ставки на фору и тотал подлежат возврату.

Ставки «Кто пройдет дальше» - в предложенных парах необходимо назвать спортсмена, который пройдет дальше в турнирной сетке. Если оба спортсмена покинули турнир, лучшим будет считаться тот, кто прошел дальше в турнирной сетке; если оба спортсмена выбыли в одном раунде, то производится возврат ставки.

**10.12** Гандбол, пляжный футбол, регби, хоккей с мячом, хоккей на траве, хоккей на роликах, водное поло, флорбол, нетбол.

Ставки на эти виды спорта принимаются на основное время игры. Если матч отменён или перенесён по любой причине более чем на 15 часов, то производится возврат ставок. Если какой-либо матч не завершён, то те исходы, которые однозначно определены к моменту его остановки (например, исход первого тайма, первый забитый гол и его время и т.д.), принимаются для расчётов по ставкам. По всем остальным пари производится возврат ставок.

#### **10.13** Регби

Ставки на Регбийные матчи предлагаются как на чистую победу одной из команд или ничью, так и с форой.

Ставки на суммарное количество забитых голов («тотал»). При попадании в «тотал» производится возврат ставок.

Ставки на чистую победу одной из команд или ничью принимаются только на основное время.

Ставки с форой и «тоталом» - с учетом возможного дополнительного времени.

#### **10.14** Игра «Что, Где, Когда»

В случае проведения «решающего раунда» для расчета форы счет игры становится 0:0, победа в «решающем раунде» оценивается в 6 очков. Расчет форы производится по результату «решающего раунда». Для расчета тотала учитывается общее количество сыгранных раундов.

Пример:

СОБЫТИЕ ПОБ 1 ПОБ 2 ФОРА1 КФ ФОРА2 КФ ТОТАЛ МЕН БОЛ  
Знаки - Телезрители 1,6 2,2 -1,5 2,2 +1,5 1,6 9,5 2,4 1,5

При счете 5:4 знаки берут «решающий раунд» и проигрывают. Окончательным счетом в такой ситуации является счет 0:6.

ставка Победа 1 - проиграна, ставка Победа 2 - выиграна ставка ТБ(9,5) - выиграна, ставка ТМ(9,5) - проиграна ставка Ф1(-1,5) - проиграна, ставка Ф2(+1,5) - выиграна

Расчёт ставок производится на основании данных сайтов <http://chgk.tvigra.ru/>, <http://tvigra.by/>.

#### **10.15** Бадминтон, пляжный волейбол, пляжный гандбол, сквош.

Фора и тотал на эти виды спорта указываются в очках. Если матч прерван и отложен, то ставки на него остаются в силе до окончания турнира, в рамках которого этот матч проводится, пока матч не будет доигран или не произойдет отказ одного из участников. Если начавшийся матч не завершён по любой

причине (например, один из участников отказывается продолжать игру, дисквалифицирован), то все ставки на исходы, результаты которых определены к моменту, прерывания матча, рассчитываются по этим результатам, если иное не предусмотрено в настоящих Правилах (пункт 8.5). Если в линии допущена опечатка в инициалах спортсмена (например, вместо Иванов А. написано Иванов В.), это не будет являться основанием для возврата ставки, и она остаётся в силе. Если матч отменен и не был сыгран до окончания турнира, то ставки на него рассчитываются с коэффициентом «1».

**Ставки «Победитель».** Победителем считается спортсмен (команда), занявший первое место в турнире. Если спортсмен откажется выступать в турнире до его начала, то производится возврат ставки.

**Ставки «Кто пройдёт дальше».** В предложенных парах необходимо назвать спортсмена, который пройдёт дальше в турнирной сетке. Если оба спортсмена покинули турнир, лучшим будет считаться тот, кто прошёл дальше в турнирной сетке; если оба спортсмена выбыли в одном раунде, то производится возврат ставки. Если спортсмен откажется выступать на турнире до его начала, то производится возврат ставки.

#### **10.16 Велоспорт**

**Ставка «Кто выше».** В предлагаемых парах необходимо назвать спортсмена (команду), который будет выше в итоговом протоколе.

Если один или оба спортсмена сошли с дистанции, расчёт ставок производится согласно данным итогового протокола. Если один или оба спортсмена не стартовали, то производится возврат ставки.

Если несколько спортсменов в итоговом протоколе имеют одинаковое время, лучшим будет спортсмен, занявший более высокое место.

#### **10.17 Лакросс**

Ставки на матчи по лакроссу принимаются с учётом овертайма. Если гол забит в 9 мин. 00 сек., то считается, что он забит с первой по девятую минуту, если же гол забит в 1 мин. 00 сек., то считается, что он забит на первой минуте.

#### **10.18 Керлинг**

Ставки на матчи по керлингу принимаются с учётом экстра-эндов.

#### **10.19 Гольф**

**Ставки «Победитель турнира».** Победителем считается спортсмен, занявший первое место в турнире.

Если два лидирующих спортсмена (или несколько) показывают одинаковые результаты по окончании основного времени игры, то в таком случае победитель «плейофф» объявляется победителем турнира. Считается, что все остальные спортсмены занимают второе место.

В некоторых турнирах официальные лица могут предложить претендентам на звание победителя пройти определённое число дополнительных лунок. В таких случаях победителем объявляется спортсмен, набравший наименьшее количество очков в результате прохождения оговоренного числа лунок, а второе

место занимают остальные спортсмены.

Ставки «Один на один». В предложенных парах предлагается назвать гольфиста, который выступит лучше. Лучше будет гольфист, который пройдёт полный круг (18 лунок) с наименьшим количеством очков. Если оба гольфиста показали одинаковый результат и не был предложен коэффициент на «ничью», то все ставки «на победу» рассчитываются с коэффициентом «1».

Если спортсмен, начавший игру, выходит из неё до прохождения всех 18-ти лунок, ему присуждается поражение независимо от счёта. Началом игры считается первый удар в сторону лунки. Если участник выходит из игры до её начала, все ставки на всех спортсменов данной группы подлежат возврату.

Если начало тура перенесено или игра отложена в течение тура, все ставки считаются действительными в течение 48 часов. Если это событие перенесено более чем на 48 часов, то производится возврат ставки.

#### **10.20 Конные скачки и собачьи забеги.**

В старте каждой гонки принимают участие 6 или 8 лошадей, собак. Каждая собака и лошадь имеет свой собственный номер.

Ставки «На победителя» - нужно выбрать стартовый номер участника перед началом, который финиширует первым.

Ставка «Двойной» - нужно выбрать два стартовых номера, которые финишируют первым и вторым в точной последовательности.

Ставка «Тройной» - нужно выбрать три стартовых номера, которые финишируют первым вторым и третьим в точной последовательности.

Ставка «Первое - третье место» - нужно выбрать один стартовый номер, который, займет любое из призовых мест (с 1-го по 3-е).

#### **10.21 Легкая атлетика**

Если спортсмен (команда) не принимал участия ни в одной стадии соревнования (квалификация, 1/4 финала и т.д.), то производится возврат ставки.

Если спортсмен (команда) принял участие в соревновании (стартовал), но не финишировал, ставки на него считаются проигранными.

Ставки «Победитель». Победителем считается спортсмен (команда), который занял в итоговом протоколе первое место. Если победителей двое или более, ставки на всех спортсменов данного соревнования подлежат возврату.

Ставки «Кто выше». В предлагаемых парах необходимо назвать спортсмена (команду), который займет более высокое место в итоговом протоколе. Если оба спортсмена заняли одинаковое место, то производится возврат ставки.

Если спортсмены выбывают на разных стадиях соревнования, то при расчёте ставок приоритет отдаётся стадии, до которой дошёл спортсмен.

Если оба спортсмена выбыли на одной стадии (не квалифицировались в следующую стадию) и участвовали в одном забеге (группе), то выше считается спортсмен, занявший более высокое место по итогам данной стадии. Если

атлеты стартовали в разных забегах производится возврат ставки.

### **10.22 Евровидение**

Ставки «Кто выше». В предлагаемых парах необходимо определить страну-участника, которая займет более высокое место по итогам финала конкурса. При равенстве очков производится возврат ставки.

Расчёт ставок производится на основании данных сайта [www.eurovision.tv](http://www.eurovision.tv).

### **10.23 ТВ-игры (шоу)**

Ставки на события, транслируемые посредством телевидения, которые не связаны с реальными спортивными соревнованиями. Если телевизионная игра (шоу) прекратилась до своего завершения, и победитель не был объявлен, все ставки на победителя рассчитываются на основании правила одновременного финиша среди всех участников, оставшихся в игре (шоу) на этот момент. Ставки на участников, выбывших из игры(шоу) до момента его прекращения, будут проиграны.

### **10.24 АФЛ (Австралийский футбол)**

**10.24.1** Ставки «Разница в очках» и на части матча рассчитываются на основании результата по окончании основного времени матча (80 минут игры, 4 периода по 20 минут). Все остальные ставки рассчитываются на основании официального результата матча, включая овертаймы. Чтобы все ставки были действительными, матч должен быть сыгран полностью, за исключением случаев, когда результаты уже определены на момент остановки матча. Если по окончании матча зафиксирована ничья, то все ставки на победителя матча аннулируются.

**10.24.2** Ставка «Автор первого гола». Если спортсмен не принимал участия в матче или вышел на поле после того, как был забит первый гол, то производится возврат ставки. Ставки на спортсменов, замененных или удаленных с поля до того, как был забит первый гол, проигрывают. Если первый гол забил спортсмен, на которого не предлагались коэффициенты, то все ставки на других спортсменов считаются проигранными, за исключением тех случаев, когда предлагается выбор «Любой другой игрок». Если матч был прерван до того, как был забит первый гол, то все ставки отменяются.

### **10.25 Крикет**

#### **а) Матчи с ограниченными оверами**

Ставки на матчи. Если в результате влияния погодных условий матч откладывается (включая матчи, к которым применяется система Дакуорта-Льюиса (общепринятая математическая формула для расчета окончательного счета в крикете, если игра прервана ввиду дождя или других причин)), ставки рассчитываются в соответствии с официальными правилами проведения соревнования.

В однодневных матчах на стадии плей-офф, на которые повлияли неблагоприятные погодные условия, команда, вышедшая в следующий раунд, будет считаться победителем при условии, что результат определен частью

матча, даже если было сокращено запланированное количество оверов. Если сыгранная часть матча объявлена недостаточной для выявления победителя и исход матча решается боул-аутом или жребием, то производится возврат ставки.

Лучший бэтсмен и лучший боулер (без учета сравнений «кто лучше»). Чтобы ставки считались действительными, должно быть сыграно не менее 50 процентов оверов, запланированных для этого иннинга, за исключением тех случаев, когда иннинг заканчивается или продолжение игры не повлияет на результат. Если предложены игроки из обеих команд, в обоих иннингах должно быть сыграно не менее 50 процентов от запланированных оверов, если только продолжение игры не повлияет на результат. Действует правило одновременного финиша. На всех одиннадцать игроков стартового состава каждой команды можно сделать ставки независимо от того, являются они бэтсменами / боулерами или нет. Ставки на игрока, не входящего в стартовые одиннадцать игроков команды подлежат возврату. Если бэтсмен не завершает свой иннинг (получает травму и пр.), то его результат на момент ухода считается окончательным.

Раны и калитки на указанное количество оверов (например, на первые 15 оверов). Чтобы ставки были в силе, должно быть сыграно указанное количество оверов, если только иннинг не заканчивается или продолжение игры не повлияет на результат. Любые ограничения в связи с сокращением количества оверов в иннинге не влияют на расчет выплат по ставкам.

Раны и калитки в одном иннинге или матче (например, тоталы команд). Должно быть сыграно не менее 90 процентов от запланированных оверов для того, чтобы ставки считались действительными, за исключением тех случаев, когда иннинги закончились.

Ран-ауты, дополнительные ставки. Обе команды должны сыграть не менее 90 процентов от запланированных оверов, чтобы считать ставку действительной, за исключением тех случаев, когда иннинги закончились или продолжение игры не повлияет на результат.

#### б) Тестовые матчи и матчи чемпионата графств

Ставки на матчи. Когда в результате влияния погодных условий матч откладывается, ставки рассчитываются согласно официальному результату, если было сыграно не менее 50 оверов. В случае равного счета ставки рассчитываются по правилу одновременного финиша, а ставки на исход «ничья» проигрывают. Равный счет (когда обе команды по окончании матча набрали одинаковое количество очков и команда, отбивающая последней, закончила свой иннинг) отличается от исхода «ничья» (когда отведенное на матч время истекло и ни одна из команд не определена победителем матча).

Если матч завершается с равным счетом, а коэффициенты на такой исход не предлагались, то ставки рассчитываются по правилу одновременного финиша независимо от того, будет ли определен победитель матча боул-аутом

или жребием.

Ставки по сессиям. Ставки по ранам в сессии рассчитываются по суммарному результату обеих команд, если обе команды отбивали во время этой сессии. Первая сессия — это часть игры от ее начала до обеда в течение одного дня. Вторая сессия — это часть игры между обедом и временем чая. Третья сессия — это часть игры между временем чая и до ее окончания. Чтобы считать ставки действительными, в течение любой сессии должно быть сыграно не менее 20 оверов, если только продолжение игры не повлияет на результат.

Лидер после первых иннингов. Каждая команда должна завершить свой первый иннинг (с учетом заявлений), чтобы ставки были действительны. Действует правило одновременного финиша.

Ставки на иннинги подлежат возврату, если из-за влияния внешних факторов (плохие погодные условия и пр.) было сыграно менее 50 оверов. Но пари остаются в силе, если было сыграно менее 50 оверов в результате естественного течения матча.

Если не указано иное, ставки на бэтсменов или боулеров относятся только к первому иннингу.

#### в) Общие правила

Ставки на серии. Ставки рассчитываются согласно официальным результатам соревнования, например, по церемонии награждения. Если запланированное количество матчей в серии не завершено, то производится возврат ставки, за исключением случаев, когда победитель серии определен, а ставки на точный счет серии подлежат возврату.

Лучший бэтсмен. Оба бэтсмена должны выйти на отбивание хотя бы одной подачи и подача должна быть выполнена, иначе производится возврат ставки.

Лучший боулер. Оба боулера должны подать хотя бы один мяч, иначе производится возврат ставки.

Раны бэтсмена. Бэтсмен должен выйти на отбивание хотя бы одной подачи и подача должна быть выполнена, иначе производится возврат ставки. Если иннинг сокращен по какой-либо причине (плохая погода, заявление, травма игрока и пр.), ставки рассчитываются по результату на конец иннинга.

Следующий выбывающий игрок. Ставки на следующего выбывающего игрока подлежат возврату, когда ни один из игроков не выводится в аут, если только не предлагался выбор «никто». Если игрок покидает поле из-за травмы, то производится возврат ставки.

Лучший результат первой пары бэтсменов. Это — количество ранов, заработанных первой парой бэтсменов до первого разрушения калитки. Ставки считаются действительными, если обе первые пары бэтсменов завершили отбивание или результат рынка уже определен. Если бэтсмен покидает поле из-за травмы, ставки рассчитываются на момент следующего разрушения калитки. Действуют правила одновременного финиша.

Иннинг считается завершившимся в результате естественного течения



матча, если все игроки команды выведены в аут, сделано заявление или выигран матч.

Если матч отложен в результате воздействия внешних причин, то производится возврат ставки.

### **10.26 Киберспорт**

Ставки принимаются на реальных участников с учётом дополнительных раундов (доп. времени и др.), если не оговорено иное. В случае ничьи, производится возврат ставки.

Если один из участников во время игры по любой причине отказывается продолжать игру (или дисквалифицирован), то все ставки на него проиграны. Если отказ (дисквалификация) произошёл до начала матча или засчитано техническое поражение в первом раунде, то производится возврат ставки.

Если по истечении 24-х часов прерванный, перенесенный, отмененный или не доигранный матч, не будет завершен, то все ставки на него рассчитываются с коэффициентом «1».

«Кто пройдет дальше». В предложенных парах предлагается назвать участника, который пройдет дальше в турнирной сетке. Если оба участника покинули турнир, лучшим будет считаться участник, прошедший дальше в турнирной сетке; если оба участника выбыли в одном раунде, то производится возврат ставки. Если участник откажется выступать на турнире до его начала, то производится возврат ставки.

«Победитель». Победителем считается участник, занявший первое место в турнире.

Ставка «Первое Убийство (FirstBlood)». Предлагается угадать kill (убийство) игрового героя (чемпиона) героями (чемпионами) команды-соперника. Первое kill (убийство) на карте нейтральными юнитами, либо крипами/миньонами соперника не учитываются. Ставка сохраняет свою силу до первого kill (убийства) героя именно героями команды-соперника.

Ставка «Willtakefirst 10 killsonmap» (англ. - наберет первой 10 убийств на карте). Предлагается угадать команду, которая первой «наберет» в свой актив 10 kill (убийств) героев (чемпионов) команды-соперника на карте.

Ставка «Первый Рошан (FirstRoshan)» - нужно определить, какая из команд первой убьет Рошана (Roshan).

Ставка «Продолжительность раунда» - нужно определить, больше или меньше предложенного значения в минутах будет длиться раунд. Учитывается только целое значение сыгранных минут, т.е. не учитываются секунды.

Фора, тотал, индивидуальный тотал, чет/нечет тотала раунда указывается в «смертях». Другие условия приема ставок могут быть указаны в Линии. «Смертью» считается смерть героя по любой причине (от вражеских героев, Рошана, крипов и т.д.)

Итоговый расчет производится по данным, зафиксированным на момент сразу после разрушения главного здания (крепости/нексуса) одного из

противников. Если одна из команд сдастся, в этом случае крепость/нексус не разрушается прямым воздействием противника и победа присуждается команде-противнику сдавшихся.

В случае технического поражения в раунде (на карте) либо всем матче, расчет ставок на исходы/результаты, которые не определены на момент объявления технического поражения, производится с коэффициентом «1».

Под техническим поражением понимается ddos атака, опоздание команды либо участника, замена игрока по ходу матча, не разрешенная судьями, решение судей о техническом поражении либо организаторов. Расчет с коэффициентом «1» возможен лишь до начала игры (выход крипов/миньонов из барачков на линии). Дальнейшие ставки при техническом поражении, либо любых незапланированных ситуациях (disconnect, выход (leave) игроков любой из команд и т.п.) рассчитываются в соответствии с результатами.

Техническое поражение на карте учитывается по ставкам победа, фора, тотал на весь матч. Нумерация карт в линии, в случае технического поражения также учитывает раунд(карту), выигранную по техническому поражению.

Если одной из команд до начала матча присуждена победа в 1 карту «заочно» по решению регламента/судей, в этом случае при исходах на тотал раундов(карт) или на победу в конкретной (в последовательности) карте «заочная» карта не учитывается. Первой картой в Линии считается первая реально сыгранная участниками карта.

#### **10.26.1 CounterStrike2**

Предлагаются ставки на форы и тоталы, даются как на раунды, карты, так и kill в конкретный промежуток времени.

Предлагаются ставки как на стандартные победы/ничьи, так и на форы (убийства, карты, раунды), а также на специфические исходы, например: «Победитель в N раунде на N-й карте», или «Победитель Турнира» и т.п. Условие определения результата «победа в раунде» достигается kill-ом всех соперников на карте, подрывом/обезвреживанием бомбы либо окончанием времени на таймере раунда.

Матч считается начавшимся после первого kill в «пистолетном» раунде. Победа на карте достигается победой минимум в 13 раундах(либо в соответствии с регламентом турнира). В ситуации с ничьей на карте (когда счет по раундам составляет: 12-12) организаторами может назначаться 6 дополнительных раундов, так называемый «овертайм» (OT). Победа в овертайме присуждается той команде, которая первой наберет 4 раунда за текущий OT. В случае ничьи 16-16 назначаются еще 6 дополнительных раундов.

Если событие начинается с преимущества в счете одной из команд согласно регламенту либо решению судей, все ставки рассчитываются с коэффициентом «1», за исключением случаев, когда данная информация была указана в линии.

В случае изменения формата матча (количества карт, раундов либо других регламентированных норм) производится расчет с коэффициентом «1», за

исключением ставок на исходы результаты, которые уже были определены.

Выплаты по всем ставкам на исходы, результаты которых определены к моменту прерывания игры/отказа команд либо технического поражения рассчитываются по этим результатам, а ставки на исходы, результаты которых не определены, рассчитываются с коэффициентом «1».

#### **10.26.2 Starcraft / 2 (Старкрафт / 2)**

В данной игре можно сделать ставку на чистую победу одного из участников.

Предлагаются различные значения фор и тоталов.

Все ставки считаются действительными после начала игры и подтверждения со стороны игроков и/или судей.

В случае технического поражения, присужденного до начала игры, производится расчет ставок с коэффициентом «1». В случае назначения технического поражения после начала игры, все ставки остаются в силе при условии, что исход может быть определен на момент прерывания и объявления о техническом поражении одному из участников.

#### **10.26.3 HearthStone(Херсстон)**

В данной игре можно сделать ставку как на чистую победу одной из команд или ничью, так и с форой.

Предлагаются различные значения фор и тоталов.

Началом игры считается, когда у обоих игроков вышла первая карта из колоды.

В случае полной остановки/прерывания игры без возможности доигрыша/продолжения, либо технического поражения, все ставки на исходы, результаты которых определены к моменту прерывания, рассчитываются по этим результатам, а ставки на исходы, результаты которых не определены, рассчитываются с коэффициентом «1», при условии, что игра не будет продолжена либо переиграна.

Участник, который не доиграл матч до конца по любой причине (ДДОС-атака, разрыв сетевого соединения), засчитывается поражение в текущей и последующих играх и все ставки на матч рассчитываются по полученному результату.

#### **10.26.4 Overwatch(Овервотч)**

В данной игре можно сделать ставку как на чистую победу одной из команд или ничью, так и с форой.

Предлагаются различные значения фор и тоталов.

В случае полной остановки/прерывания игры без возможности доигрыша/продолжения либо технического поражения все ставки на исходы, результаты которых определены к моменту прерывания, рассчитываются по этим результатам, а ставки на исходы, результаты которых не определены, рассчитываются с коэффициентом «1», при условии, что игра не будет продолжена либо переиграна.

### **10.26.5 World of Tanks (Ворлд оф Тэнкс)**

В данной игре можно сделать ставку как на чистую победу одной из команд или ничью, так и с форой.

Предлагаются различные значения фор и тоталов. В случае полной остановки/прерывания игры без возможности доигрыша/продолжения либо технического поражения, все ставки на исходы, результаты которых определены к моменту прерывания, рассчитываются по этим результатам, а ставки на исходы, результаты которых не определены, рассчитываются с коэффициентом «1», при условии, что игра не будет продолжена либо переиграна.

### **10.26.6 PUBG (Пабджи)**

В данной игре можно сделать ставки на тотал kill, совершенные игроком или командой, ставки на попадание в топ игроком или командой, которые представлены в линии. ТОП - количество «выживших» игроков или команд на карте.

Если игра для игрока прервана из-за его отказа - все ставки на исходы, результаты которых определены к моменту прерывания, рассчитываются по этим результатам, а ставки на исходы, результаты которых не определены, рассчитываются с коэффициентом «1».

Если игра прервана по техническим причинам на сервере или по техническим неполадкам у игрока, все ставки на исходы, результаты которых определены к моменту прерывания, рассчитываются по этим результатам, а ставки на исходы, результаты которых не определены, рассчитываются с коэффициентом «1».

### **10.26.7 Киберфутбол**

На матчи киберфутбола (компьютерная игра FIFA) принимаются все типы и виды пари на футбол. Правила расчёта соответствуют Правилам расчета пари на футбол. Принимаются пари на следующие кибертурниры: «FIFA. Евролига», «FIFA. Мировая лига» и «FIFA. Чемпионат мира».

Кибертурниры «FIFA. Евролига» и «FIFA. Мировая лига» проводятся по сезонам. Формат матчей (настройки игры) по умолчанию:

- 2 тайма по 6 минут;
- уровень сложности «Новичок»;
- круговая система (24 команды), в 2 круга (дома / на выезде);
- в турнире «FIFA. Евролига» участвуют клубы Евролиги;
- в турнире «FIFA. Мировая лига» участвуют сборные стран.

Если у команды нет домашнего стадиона, то матч проводится на стадионе «Уэмбли». Если матч не состоялся по техническим причинам, то он должен быть сыгран в ближайшие сутки. Если матч не сыгран в ближайшие сутки, то производится отмена и возврат пари, а хозяевам матча засчитывается техническое поражение со счетом 0:3.

Кибертурнир «FIFA. Чемпионат мира». Формат матчей (настройки игры)

по умолчанию:

- 2 тайма по 7 минут;
- уровень сложности «Начинающий».

Пари на матч-переигровку принимаются в порядке обычного пари на событие. Пари на показатели турнира остаются действительными.

Турниры по киберфутболу 1x1 (Лига Про) проводятся ежедневно, кроме выходных и праздничных дней (в соответствии с производственным календарем), начиная с 09:00 по московскому времени.

Настройки игры по умолчанию:

- продолжительность тайма – 6 минут;
- уровень сложности «Легендарный»;
- составы: UltimateTeam.

Формат матчей:

- 2 группы по 5 игроков в каждой.

В случае потери соединения (проблем) с серверами UltimateTeam (невозможности войти в FIFAUltimateTeam или создать матч в режиме FIFAUltimateTeam) в течение 2 и более часов организатор оставляет за собой право провести оставшиеся матчи турнира в режиме «Быстрый матч» – «Классический матч» с использованием преднастройки состава «Общий: 85 ВКЛ».

Участники выбирают команды, логотипы и названия которых закреплены за ними в турнирах Лиги Про. Рейтинги всех виртуальных игроков будут равны 85.

В случае умышленного разрыва связи участником с целью изменения результата и/или получения игрового преимущества в результате такого разрыва ему присуждается техническое поражение.

Если событие не началось в назначенный срок, и было перенесено более чем на 24 часа со времени начала, указанного в букмекерской карточке - то все ставки на это событие подлежат возврату. В случае, когда исход события не определен в течение 24 часов со времени его начала, производится возврат ставки, если иное не указано в настоящих Правилах.

### **10.26.8 LeagueofLegends**

Пари «Дракон», «Барон» или «Гарольд». Пари выигрывает, если будет верно указана команда, первой уничтожившая на карте указанное в названии пари неигровое существо. Если ни одна команда не уничтожит указанное в названии пари неигровое существо, то производится возврат ставки.

Формат матча определяется регламентом турнира. Матч может состоять из 1-ой, 3-х или 5 игр.

Пари на тотал фрагов рассчитывается по количеству уничтоженных чемпионов. Убийства миньонов или монстров, а также убийство чемпионов миньонами или монстрами, в текущем счёте матча не учитываются.

Команда, первой уничтожившая вражеский Нексус, объявляется победителем вне зависимости от текущего счёта по фрагам.

Если техническая пауза во время игры длится более 30 минут, то результаты матча аннулируются и матч начинается заново со стадии пиков и банов. Матч считается несостоявшимся и пари на него подлежат возврату.

Если один из игроков команды не может продолжить участие в матче из-за проблем со здоровьем, и его команде присуждается техническое поражение в соответствии с регламентом турнира, то возврат пари не производится.

Если команда исчерпала 10-минутный лимит на решение технических проблем во время паузы, то такой команде присуждается техническое поражение в соответствии с регламентом турнира, а статистика этого матча не учитывается. Событие считается несостоявшимся и по нему осуществляется возврат пари.

#### **10.26.9 Rocket League**

События Rocket League проводятся в режиме «Случайные бои».

Пари принимаются на основное время.

Формат матча:

- две команды, 3x3;
- основное время матча – 5 минут;
- настройка сложности «Звезда».

Принимаются пари на следующие режимы:

- «Кар-бол» (футбол);
- «Кольца» (баскетбол);
- «Снежный денек» (хоккей).

Команда, забившая большее количество голов в основное время, считается победителем.

#### **10.26.10 PlayerUnknown's Battlegrounds**

Пари «Кто выше». Пари выиграет, если будет верно указан игрок, пара игроков или команда (4 игрока), которые по окончании матча займут место выше, чем другие.

Пари на сравнение «Кто выше по очкам». Расчёт пари производится по таблице, и учитываются очки за место и убийства.

Пари на сравнение «У кого больше фрагов». Расчёт пари производится по таблице, и учитываются только очки команд за убийства. Победителем считается команда, совершившая наибольшее количество убийств.

Пари «Топ-3 в раунде» с вариантами «Да» или «Нет». Расчёт пари производится по таблице, и учитываются очки за место и убийства.

Формат матчей: матчи PUBG проходят в режиме «Королевская битва».

В спорных ситуациях победитель определяется по официальной таблице турнира.

### **10.26.11 Киберхоккей**

На матчи киберхоккея (компьютерная игра NHL) принимаются все типы и виды пари на хоккей. Правила расчёта соответствуют правилам расчёта пари на хоккей.

Формат матчей (настройки игры):

- 3 периода по 4 минуты без овертайма;
- уровень сложности «Полупрофи»;
- режим «стиль – соревновательный».

При отмене матча в статистику записывается победа гостей со счетом 0:3.

Если событие не началось в назначенный срок, и было перенесено более чем на 24 часа со времени начала, указанного в букмекерской карточке - то все ставки на это событие подлежат возврату. В случае, когда исход события не определен в течение 24 часов со времени его начала, производится возврат ставки, если иное не указано в настоящих Правилах.

### **10.26.12 Кибербаскетбол**

На матчи кибербаскетбола (компьютерная игра NBA) принимаются все типы и виды пари на баскетбол. Правила расчёта соответствуют правилам расчёта пари на баскетбол.

Формат матчей (настройки игры) для сезонных матчей клубов NBA, выставочных матчей и матчей с участием ретро-клубов NBA:

- 4 четверти по 12 минут с овертаймами по 5 минут;
- уровень сложности All-Star.

Формат матчей (настройки игры) для сезонных матчей клубов Евролиги и выставочных матчей:

- 4 четверти по 10 минут с овертаймами по 4 минуты;
- уровень сложности Custom.

Формат матчей (настройки игры) для товарищеских матчей сборных и смешанных команд:

- 4 четверти по 10 минут с овертаймами по 4 минуты;
- уровень сложности All-Star.

В случае отмены матча в статистику записывается победа гостей:

- для клубов NBA – со счетом 100:70;
- для клубов Евролиги – со счетом 90:60.

Если событие не началось в назначенный срок, и было перенесено более чем на 24 часа со времени начала, указанного в букмекерской карточке - то все ставки на это событие подлежат возврату. В случае, когда исход события не определен в течение 24 часов со времени его начала, производится возврат ставки, если иное не указано в настоящих Правилах.

### **10.26.13 Кибертеннис**

На матчи кибертенниса (компьютерная игра AO InternationalTennis) принимаются все типы и виды пари на теннис. Правила расчета соответствуют правилам расчета пари на теннис.

Кибертурниры ATP Tour и WTA Tour проводятся по сезонам.

Формат матчей (настройки игры) для сезонных и выставочных матчей:

- три сета;
- тай-брейк в решающем третьем сете в случае равного счета;
- покрытие: травяное, грунтовое или твердое (хард);
- уровень сложности WorldClass.

Если событие не началось в назначенный срок, и было перенесено более чем на 24 часа со времени начала, указанного в букмекерской карточке - то все ставки на это событие подлежат возврату. В случае, когда исход события не определен в течение 24 часов со времени его начала, производится возврат ставки, если иное не указано в настоящих Правилах.

#### **10.26.14 RainbowSixSiege**

Формат матча:

- матч на одной карте – игра идет до 7 побед по раундам (при счете 6:6 – ничья);
- матчи из 3-х и 5-и карт – при счете 6:6 назначаются дополнительные раунды с целью выявления победителя.

Матч считается начавшимся после первого флага.

Изменение количества игроков, а также их замена в составах команд (по причине «вылета» игрока с сервера, DDoS-атаки и т. д.), не являются основанием для отмены пари.

#### **10.26.15 StarCraft II**

На матчи StarCraft II принимаются пари на победителя карты и на победителя матча.

#### **10.26.16 UFC 3**

На матчи UFC 3 принимаются пари на победу бойца и тотал раундов.

Формат матчей (настройки игры):

- 3 раунда;
- режим «Обычный бой»;
- уровень сложности «Легенда».

Тотал – количество начавшихся раундов. Досрочной победой считается победа, присужденная до истечения времени матча.

#### **10.27 Шары**

Ставки на сету и матчи. В матче должны быть сыграны все сету. Если по какой-либо причине победа в матче присуждена спортсмену до окончания матча, то ставки на сету по данному матчу аннулируются, если дальнейшая игра не повлияет на результат соревнования.

Если победа в матче присуждается игроку до окончания всех сетов, то все ставки на матч подлежат возврату, за исключением фактически завершившихся к моменту прерывания.

#### **10.28 Сепактакрау**

Ставки на матчи по сепактакрау принимаются на основное время игры.



## **10.29 BetGames**

Участнику азартной игры предлагается заключить пари на события, проходящие в реальном времени в студии, организованной компанией BetGames.

Каждое событие оформляется отдельно, присваивается не повторяющийся во времени уникальный номер. Результаты событий фиксируются по видео-трансляции для каждого события и доступны на сайте [maxline.by](http://maxline.by) и сайте организатора событий. Видео-трансляции в режиме реального времени передаются посредством глобальной сети Интернет.

Ознакомиться с предложенными коэффициентами для каждого события любой из игр Участники азартной игры могут в месте проведения азартной игры.

По всем играм «BetGames» принимаются только одиночные ставки.

События разных игр «BetGames» не могут быть объединены в ставку типа экспресс. Минимальный размер ставки 1.00 белорусский рубль, если не сказано иное.

Максимальный размер выигрыша равен двадцать тысяч белорусских рублей.

В случае превышения максимального размера выигрыша исходя из совершенных ставок и имеющихся коэффициентов выигрыш (выплата по нему) не может превышать двадцать тысяч белорусских рублей.

Если событие не состоялось по техническим причинам, по всем принятым ставкам осуществляется возврат.

Если по техническим причинам Участник азартной игры не мог видеть видео (пропал доступ к Интернету, отключение электричества и т.д.), но результаты события имеются в архиве на интернет-странице организатора события или на официальном сайте Букмекера, такой тираж считается состоявшимся.

События (игры), организуемые BetGames, на исходы которых Участнику азартной игры предлагается заключить пари, перечислены в настоящем пункте Правил. Ставки, заключение которых предлагается Участнику азартной игры, на перечисленные события (игры) связаны с характеристиками выпавших / не выпавших шаров.

### **10.29.1 «7 из 42»**

Участники азартной игры могут делать ставки на очередность, четность и количество выпавших шаров определенного цвета, сумму чисел, как всех выпавших шаров, так и шариков определенного цвета, выпадет или не выпадет шарик с определенным номером, количество выпавших шариков определенного цвета и на другие исходы игры «7 из 42», связанные с характеристиками выпавших шаров.

Полный список событий, на которые Участник азартной игры может сделать ставку, приведен на официальном сайте Букмекера.

Номер каждого тиража игры «7 из 42» состоит из 11 (одиннадцати) цифр и начинается на цифру «7».

#### **10.29.2 «5 из 36»**

Участники азартной игры могут делать ставки на очередность, четность и количество выпавших шариков определенного цвета, сумму чисел выпавших шариков, выпадет или не выпадет шарик с определенным номером, шариков каких цветов выпадет больше, количество выпавших шариков определенного цвета и на другие исходы игры «5 из 36», связанные с характеристиками выпавших шаров. Полный список событий, на которые Участник азартной игры может сделать ставку, приведен на официальном сайте Букмекера.

В списке ставок на игру «5 из 36» номер каждого тиража состоит из 11 (одиннадцати) цифр и начинается на цифру «5».

#### **10.29.3 «6 из 60»**

Участники азартной игры могут делать ставки на шар с определенным номером в определенной зоне (А, В, С), сумму номеров шаров в определенной зоне (А, В, С), количество выпавших шариков с определенным номером и на другие исходы игры «6 из 60», связанные с характеристиками выпавших шаров. Полный список событий, на которые Участник азартной игры может сделать ставку, приведен на официальном сайте Букмекера.

Правила проведения игры, порядок определения результата тиража, а также случаи, в которых происходит отмена тиража по техническим причинам, приведен на официальном вебсайте организатора события.

#### **10.30 TVBET.**

Игры «TVBET» -это игры, проходящие в реальном времени в студии, организованной компанией TVBET.

Каждый розыгрыш любой из игр оформляется отдельным тиражом, которому присваивается уникальный номер. Результаты розыгрышей фиксируются по видео-трансляции для каждого тиража. Видео-трансляции тиражей игр в режиме реального времени передаются через Интернет. В кассах размещаются мониторы с видео-трансляцией, которая позволяет Участникам азартной игры следить за ходом тиражей. Также Участники азартной игры могут следить за ходом тиражей через Интернет.

Ознакомиться с предложенными коэффициентами для каждого события любой из игр Участники азартной игры могут в месте проведения азартной игры.

Минимальный размер ставки 1.00 белорусский рубль, если не сказано иное.

Максимальный размер выигрыша равен двадцать тысяч белорусских рублей. В случае превышения максимального размера выигрыша исходя из совершенных ставок и имеющихся коэффициентов выигрыш (выплата по нему) не может превышать двадцать тысяч белорусских рублей.

Узнать результаты Участник азартной игры может как в месте проведения азартной игры, так и на официальном вебсайте компании [www.tvbet.tv](http://www.tvbet.tv).

Если тираж не состоялся по техническим причинам (не выкатились все шарики, в ходе проведения тиража испортилась игровая машина, не состоялась запись тиража, видеозаписи нет в архиве и т.д.), по всем принятым ставкам осуществляется возврат. Сделанные ставки отмене и/или исправлениям не подлежат.

Если по техническим причинам Участник азартной игры не мог видеть видео (пропал доступ к Интернету, отключение электричества и т.д.), но запись тиража имеется в архиве на интернет-странице [www.tvbet.tv](http://www.tvbet.tv) или на официальном сайте Букмекера, такой тираж считается состоявшимся.

События (игры), организуемые TVBET, на исходы которых Участнику азартной игры предлагается заключить пари, перечислены в настоящем пункте Правил. Ставки, заключение которых предлагается Участнику азартной игры, на перечисленные события (игры) связаны с характеристиками выпавших / не выпавших шаров.

#### **10.30.1 7БЕТ**

Участники азартной игры могут делать ставки на номера и цвет шаров, на порядок выпадения цвета, на тотал по всем шарам или цвету и на другие исходы игры «7БЕТ», связанные с характеристиками выпавших шаров. Полный список событий, на которые Участник азартной игры может сделать ставку, приведен на сайте Букмекера. Правила проведения игры, порядок определения результата тиража, а также случаи, в которых происходит отмена тиража по техническим причинам, приведен на официальном вебсайте компании [www.tvbet.tv](http://www.tvbet.tv).

#### **10.30.2 КЕНО Tvbet**

Участники азартной игры могут делать ставки на тотал первых пяти номеров, на номер первого шара, на тотал чисел всех шаров, а также на номер последнего шара и на другие исходы данной игры, связанные с характеристиками выпавших шаров. Полный список событий, на которые Участник азартной игры может сделать ставку, приведен на сайте Букмекера.

Правила проведения игры, порядок определения результата тиража, а также случаи, в которых происходит отмена тиража по техническим причинам, приведен на официальном вебсайте компании [www.tvbet.tv](http://www.tvbet.tv).

#### **10.30.3 5БЕТ**

Участники азартной игры могут делать ставки на номера и цвет шаров, на порядок выпадения цвета, на тотал по всем шарам или цвету и на другие исходы данной игры, связанные с характеристиками выпавших шаров. Полный список событий, на которые Участник азартной игры может сделать ставку, приведен на сайте Букмекера.

Правила проведения игры, порядок определения результата тиража, а также случаи, в которых происходит отмена тиража по техническим причинам, приведен на официальном вебсайте компании [www.tvbet.tv](http://www.tvbet.tv).

#### **10.30.4 LUCKY SIX**

Участники азартной игры могут делать ставки на номера и цвет шаров, на порядок выпадения цвета, на тотал по всем шарам или цвету и на другие исходы данной игры, связанные с характеристиками выпавших шаров. Полный список событий, на которые Участник азартной игры может сделать ставку, приведен на сайте Букмекера. Правила проведения игры, порядок определения результата тиража, а также случаи, в которых происходит отмена тиража по техническим причинам, приведен на официальном вебсайте компании [www.tvbet.tv](http://www.tvbet.tv).

#### **10.30.5 1БЕТ**

Участники азартной игры могут делать ставки на номера и цвет шаров, на порядок выпадения цвета, на тотал по всем шарам или цвету и на другие исходы данной игры, связанные с характеристиками выпавших шаров. Полный список событий, на которые Участник азартной игры может сделать ставку, приведен на сайте Букмекера. Правила проведения игры, порядок определения результата тиража, а также случаи, в которых происходит отмена тиража по техническим причинам, приведен на официальном вебсайте компании [www.tvbet.tv](http://www.tvbet.tv).

#### **10.30.6 BINGO 37**

Участники азартной игры могут делать ставки на номера и цвет шаров, на порядок выпадения цвета, на тотал по всем шарам или цвету и/или на другие исходы данной игры, связанные с характеристиками выпавших шаров. Полный список событий, на которые Участник азартной игры может сделать ставку, приведен на сайте Букмекера. Правила проведения игры, порядок определения результата тиража, а также случаи, в которых происходит отмена тиража по техническим причинам, приведен на официальном вебсайте компании [www.tvbet.tv](http://www.tvbet.tv).

#### **10.30.7 ФРУТРЕЙС**

Участники азартной игры могут делать ставки на номера и цвет шаров, на порядок выпадения цвета, на тотал по всем шарам или цвету и/или на другие исходы данной игры, связанные с характеристиками выпавших шаров. Полный список событий, на которые Участник азартной игры может сделать ставку, приведен на сайте Букмекера. Правила проведения игры, порядок определения результата тиража, а также случаи, в которых происходит отмена тиража по техническим причинам, приведен на официальном вебсайте компании [www.tvbet.tv](http://www.tvbet.tv).

#### **10.30.8 MEGA6**

Mega6 — это новая лайв-лотерея от TVBET, во время которой лототрон случайным образом выбирает 6 из 49 шаров. Игра отличается простыми для понимания правилами и множеством вариантов ставок.

Каждую игру ведущая начинает с приветствия участников, после чего в лототрон запускается 49 пронумерованных шаров и начинается перемешивание. В процессе перемешивания в трубу результатов случайным образом выбираются 6 шаров. Ведущая объявляет числа и цвета.

Шары пронумерованы от 1 до 49 и окрашены в два цвета — белый и розовый. Это создает обширную линию ставок. Варианты ставок включают ставки на выпадающие числа, основные исходы, цвета выпавших номеров, тотал.

Правила проведения игры, порядок определения результатов тиража, а также случаи, в которых происходит отмена тиража по техническим причинам, приведен на официальном вебсайте компании [www.tvbet.tv](http://www.tvbet.tv).

**10.31** Игры «LottoInstantWin» (далее - Liw) - это игры, проходящие в реальном времени в студии, организованной LiW является продуктом PinProjektd.o.o.

Каждый розыгрыш любой из игр оформляется отдельным тиражом, которому присваивается уникальный номер. Результаты розыгрышей фиксируются по видео-трансляции для каждого тиража. Видео-трансляции тиражей игр в режиме реального времени передаются через Интернет. В кассах размещаются мониторы с видео-трансляцией, которая позволяет Участникам азартной игры следить за ходом тиражей. Также Участники азартной игры могут следить за ходом тиражей через Интернет.

Ознакомиться с предложенными коэффициентами для каждого события любой из игр Участники азартной игры могут в месте проведения азартной игры. Минимальный и максимальный размер ставки, максимальный размер выигрыша определяется Букмекером.

Узнать результаты Участник азартной игры может как в месте проведения азартной игры, так и на официальном вебсайте компании [lottery.live](http://lottery.live).

Если тираж не состоялся по техническим причинам (не выкатились все шарики, в ходе проведения тиража испортилась игровая машина, не состоялась запись тиража, видеозаписи нет в архиве и т.д.), по всем принятым ставкам осуществляется возврат.

Если по техническим причинам Участник азартной игры не мог видеть видео (пропал доступ к Интернету, отключение электричества и т.д.), но запись тиража имеется в архиве на интернет-странице [lottery.live](http://lottery.live) или на официальном сайте Букмекера, такой тираж считается состоявшимся.

События (игры), организуемые Liw, на исходы которых Участнику азартной игры предлагается заключить пари, перечислены в настоящем пункте Правил. Ставки, заключение которых предлагается Участнику азартной игры, на перечисленные события (игры) связаны с характеристиками выпавших / не выпавших шаров.

#### **10.31.1 48 BallDrum**

Участники азартной игры могут делать ставки на номера и цвет шаров, на порядок выпадения цвета, на тотал по всем шарам или цвету и на другие исходы игры «48 BallDrum», связанные с характеристиками выпавших шаров. Полный список событий, на которые Участник азартной игры может сделать ставку, приведен на сайте Букмекера.

Правила проведения игры, порядок определения результата тиража, а также случаи, в которых происходит отмена тиража по техническим причинам, приведен на официальном вебсайте компании lottery.live.

#### **10.31.2 20 BallDrum**

Участники азартной игры могут делать ставки на номера и цвет шаров, на порядок выпадения цвета, на тотал по всем шарам или цвету и на другие исходы игры «20 BallDrum», связанные с характеристиками выпавших шаров. Полный список событий, на которые Участник азартной игры может сделать ставку, приведен на сайте Букмекера.

Правила проведения игры, порядок определения результата тиража, а также случаи, в которых происходит отмена тиража по техническим причинам, приведен на официальном вебсайте компании lottery.live.

#### **10.31.3 37 BallDrum**

Участники азартной игры могут делать ставки на номера и цвет шаров, на порядок выпадения цвета, на тотал по всем шарам или цвету и на другие исходы игры «37 BallDrum», связанные с характеристиками выпавших шаров. Полный список событий, на которые Участник азартной игры может сделать ставку, приведен на сайте Букмекера.

Правила проведения игры, порядок определения результата тиража, а также случаи, в которых происходит отмена тиража по техническим причинам, приведен на официальном вебсайте компании lottery.live.

#### **10.31.4 80 BallDrum**

Участники азартной игры могут делать ставки на номера и цвет шаров, на порядок выпадения цвета, на тотал по всем шарам или цвету и на другие исходы игры «80 BallDrum», связанные с характеристиками выпавших шаров. Полный список событий, на которые Участник азартной игры может сделать ставку, приведен на сайте Букмекера.

Правила проведения игры, порядок определения результата тиража, а также случаи, в которых происходит отмена тиража по техническим причинам, приведен на официальном вебсайте компании lottery.live.

#### **10.31.5 49+10 BallDrum**

Участники азартной игры могут делать ставки на номера и цвет шаров, на порядок выпадения цвета, на тотал по всем шарам или цвету и на другие исходы игры «49+10 BallDrum», связанные с характеристиками выпавших шаров. Полный список событий, на которые Участник азартной игры может сделать ставку, приведен на сайте Букмекера.

Правила проведения игры, порядок определения результата тиража, а также случаи, в которых происходит отмена тиража по техническим причинам, приведен на официальном вебсайте компании lottery.live.

**10.32 Финансовая ставка (финставка)** - это ставка на то, выше или ниже будет стоимость финансового актива (например, валютной пары доллар/рубли) в течение определенного Букмекером периода времени. Финансовым активом

могут быть товары, сырье (нефть, газ, золото), валютные пары, акции компаний, а также индексы акций.

**10.33** Настольный теннис. Если матч прерван из-за отказа или дисквалификации игрока, ставки на победителя матча рассчитываются с коэффициентом «1». Ставки на другие исходы также рассчитываются с коэффициентом «1», за исключением тех случаев, когда результаты уже были определены на момент остановки матча.

Если матч прерван/приостановлен по каким-либо причинам расчет с коэффициентом «1» происходит в течение 24 часов с момента начала матча.

## **РАЗДЕЛ 11. КЭШ-АУТ (ВЫКУП СТАВКИ).**

**11.1** Выкуп ставки (Кэш-аут) – это действие Участника азартной игры, направленное на принятие предложения Букмекера в отношении ставок:

- забрать выигрыш «Кэш-аут» (расчет ставки с уменьшенным коэффициентом, но больше «1»);

- забрать сумму «Кэш-аут» (расчет ставки с коэффициентом меньше «1»).

**11.2** Предложения обратного выкупа ставки считаются частью линии и не являются обязательными для участников азартной игры. Обратный выкуп ставки возможен только до наступления исхода события. Букмекер имеет право предлагать участникам азартной игры выкупить ставку. Конкретные исходы, к которым применяются предложения обратного выкупа, устанавливает Букмекер по собственному усмотрению в каждом отдельном случае и обозначает их на веб-сайте с помощью специального графического средства для выделения обратного выкупа ставки.

**11.3** В каждом предложении Букмекера об обратном выкупе указывается конкретный выигрыш «Кэш-аут» или конкретная сумма «Кэш-аут», которые Участнику азартной игры предлагается выкупить. Условия предложения Букмекера меняются в зависимости от хода события, информации, предоставленной перед началом события, и других факторов. После того как Участник азартной игры согласился с предложением Букмекера об обратном выкупе ставки и принял его, оно будет реализовано немедленно и без изменений.

**11.4** Если Участник азартной игры принял предложение Букмекера об обратном выкупе ставки с условием о получении выигрыша «Кэш-аут», данное действие подтверждается Букмекером, и после такого подтверждения на игровой счет участника азартной игры зачисляется выигрыш «Кэш-аут», на получение которого Участник азартной игры дал свое согласие, приняв предложение Букмекера. В таком случае Участник азартной игры лишается возможности получить возможный выигрыш, указанный во время ставки. В этом случае Участнику азартной игры выплачивается выигрыш «Кэш-аут», который всегда превышает поставленную им сумму или равняется ей.

**11.5** Если Участник азартной игры принял предложение Букмекера об обратном выкупе ставки с условием о получении суммы «Кэш-аут», данное действие подтверждается Букмекером, и после такого подтверждения на игровой счет участника азартной игры зачисляется сумма «Кэш-аут», на получение которой Участник азартной игры дал свое согласие, приняв предложение Букмекера. В таком случае Участник азартной игры лишается возможности получить возможный выигрыш, указанный во время ставки, а также лишается части ставки. В этом случае Участнику азартной игры выплачивается сумма «Кэш-аут», которая всегда меньше суммы ставки.

**11.6** Предложение обратного выкупа ставки считается выбранным (принятым), если Участник азартной игры нажал на активную ссылку «Кэш-аут» у конкретной сделанной ставки и подтвердил, что его удовлетворяют условия конкретного предложения Букмекера (получение части выигрыша ставки, получение части ставки). Никаких дополнительных действий Участнику азартной игры выполнять не нужно.

**11.7** Букмекер имеет право аннулировать выкуп ставки, если:

- выкуп ставки состоялся после окончания исхода события;
- Букмекер, представляя предложение выкупа ставки или подтверждая его, допустил ошибку (программный сбой, техническая ошибка);
- сумма обратного выкупа ставки превышает сумму возможного выигрыша, указанного во время ставки.

**11.8** После того как Участник азартной игры воспользовался предложением выкупа ставки, в истории ставок участника азартной игры будет отображен начальный коэффициент, при котором была сделана ставка, и условия выкупа сделанной ставки, на которых была выкуплена ставка. В истории ставок также отображается окончательная сумма выигрыша по ставке.

Пример обратного выкупа ставки.

Участник азартной игры сделал ставку на матч «Спартак» против «Валенсии» и выбрал победу «Спартака»:

- После 20 минут игры «Спартак» опережает соперника на 5 очков, Участнику азартной игры предлагается забрать выигрыш «Кэш-аут».

- После 20 минут игры «Спартак» проигрывает сопернику 5 очков, Участнику азартной игры предлагается забрать сумму «Кэш-аут».

Обычно Участнику азартной игры предлагается выкупить ставку, приняв выигрыш «Кэш-аут», когда ход связанного со ставками события благоприятен для Участника азартной игры, но окончательный результат пока не определился, а выкупить ставку, приняв сумму «Кэш-аут», когда ход связанного со ставками события благоприятен для Букмекера, но окончательный результат пока не определился.

По определению Букмекера Участнику азартной игры может быть предложено забрать выигрыш «Кэш-аут» или сумму «Кэш-аут» частично (например, если ставка была сделана на 1 белорусский рубль, может быть



предложена сумма «Кэш-аут» в размере 40 копеек, 60 копеек остается «в игре»).

## **РАЗДЕЛ 12. БОНУСЫ.**

Бонус - денежные средства (электронные деньги), предоставляемые организатором азартных игр участнику азартной игры посредством их зачисления на игровой счет при соблюдении участником азартной игры условий, предусмотренных законодательством и правилами организации и (или) проведения азартных игр. Необходимая информация о сроках действия и согласованных в настоящих Правилах условиях предоставления бонусов размещается на сайте Maxline.by.

Организатор правил вправе зачислять любой бонус за введение промокода.

Зачисление бонусных средств на игровой счет производится в течение 10 суток с момента выполнения всех условий. Начисленные бонусы списываются в определенном букмекером порядке. Бонусы, начисленные Участнику азартной игры на его игровой счет, Участник азартной игры должен использовать только для осуществления ставок. Условия (коэффициент, вид ставок, сроки отыгрыша и т.д.) задействия в ставках бонусных средств могут регламентироваться условиями различных бонусных предложений в соответствии с настоящими Правилами, информация о чем своевременно доносится до Участника азартной игры на сайте Организатора. Организатор вправе установить запрет на вывод денежных средств, зачисленных на игровой счет в рамках конкретного бонуса в период участия в бонусном предложении.

Зачисленные бонусы, не задействованные в течение срока определенного букмекером, подлежат списанию (аннулированию).

Игрок, выполнивший условия любого бонуса вправе получить установленную организатором сумму денежных средств (для использования в ставках) по усмотрению организатора, и/или организатор вправе предоставить бонус «Фрибет».

Зачисление любого бонуса на игровой счет производится после выполнения всех условий перечисленных в соответствующем подпункте настоящего раздела путем личного обращения Участника азартной игры в службу поддержки на электронную почту, автоматически (при выполнении установленных условий), либо введения промокода в местах определенных букмекером и указанных на сайте организатора, либо регистрацией для участия в бонусе определенным организатором способом.

Организатор азартных игр имеет право, в случае подозрения на использование мультиаккаунтинга не зачислять любой бонус либо списывать (блокировать) бонус.

### **12.1 Бонус «первое пополнение»**

Бонус «Первое пополнение» - бонус для клиентов, которые впервые зарегистрировались на сайте maxline.by.

Для получения бонуса «Первое пополнение» необходимо одновременное

соблюдение следующих условий:

- Участник азартной игры должен впервые зарегистрироваться в соответствии с настоящими Правилами на сайте [maxline.by](http://maxline.by);
- Пополнить свой игровой счет на сумму определенную букмекером;
- Произвести ставки на сумму, превышающую размер (размер превышения определяется букмекером) своего первого пополнения игрового счета в ставках типа экспресс, система или в одиночной ставке.
- Размер коэффициента каждой из оформленных ставок определяется букмекером.

В бонусе «Первое пополнение» сумма, которую Участник азартной игры должен задействовать в заключении пари для выполнения условий получения бонуса (определенный размер первого пополнения), засчитывается только после того, как все сделанные на эту сумму ставки будут рассчитаны (ставки сыграли). Получение бонуса «Первое пополнение» допускается только один раз. В случае если Участник азартной игры в процессе выполнения условий получения бонуса делает иные виды ставок - сумма этих ставок не засчитывается в сумму ставки, которую Участник азартной игры должен произвести в соответствии с условиями получения бонуса «Первое пополнение». В любой момент Участник азартной игры может досрочно запросить выплату всей суммы (или части) пополнения со своего игрового счета, однако, в таком случае, бонусного зачисления производиться не будет. Бонус доступен для каждого Участника азартной игры, успешно выполнившего условия получения бонуса.

Данный бонус доступен, исключительно, на интернет сайте Букмекера.

## **12.2 Бонус «Маклайн платит»**

Бонус «Маклайн платит» - бонус для клиентов, зарегистрированных на сайте [maxline.by](http://maxline.by).

Для получения бонуса «Маклайн платит» на свой игровой счет необходимо одновременное соблюдение следующих условий:

- Подтвердить свое участие нажатием кнопки «Участствовать» в разделе «Maxline платит».
- Совершение ставки в соответствии с настоящими Правилами на сайте [maxline.by](http://maxline.by) по определению Букмекера, которая впоследствии оказалась проигрышной;
- Данная ставка должна быть сделана на исход, указанный в списке исходов, попадающих под «Маклайн платит», который регулярно публикуется в соответствующем разделе на главной странице сайта [maxline.by](http://maxline.by)

При соблюдении всех вышеперечисленных условий Участнику азартной игры по умолчанию необходимо нажать соответствующую кнопку в истории ставок или в разделе "Maxline платит" до окончания следующих суток после дня, когда прошел матч.

«Маклайн платит» распространяется на live-ставки и ставки, сделанные до

начала матча, а также на экспрессы и системы по определению Букмекера. Перерасчет ставок производится в течение определенного Букмекером в соответствующем разделе сайта maxline.by периода времени с момента окончания матча.

Ставки на статистические данные (количество ЖК, угловых, тотал участника азартной игры и т.д.) по умолчанию под данное предложение не подпадают. Коэффициент одиночной ставки для зачисления бонуса не может превышать коэффициент определенный букмекером. Коэффициент ставки типа «экспресс», «система» для зачисления бонуса не может превышать коэффициент определенный букмекером.

Допускается разделение данного бонуса на перерасчет проигрышных ставок «на плюс» и на «возврат», что при наличии должно быть доведено до сведения Участника азартной игры.

### **12.3 Бонус «За регистрацию»**

Бонус «За регистрацию» - бонус для клиентов, регистрирующихся на сайте maxline.by в первый раз, в определенный Букмекером календарный период, ранее не регистрировавшихся на сайте maxline.by, в определенном Букмекером размере.

Для получения бонуса «За регистрацию» на свой игровой счет необходимо одновременное соблюдение следующих условий:

- Необходимо зарегистрироваться и верифицировать свой аккаунт в соответствии с настоящими Правилами на сайте maxline.by в обозначенный Букмекером период времени;

- По определению букмекера пополнить свой игровой счет на сумму определенную букмекером;

- По определению букмекера прислать номер своего игрового счета, подпадающего под бонус, на определенный Букмекером адрес электронной почты в установленный Букмекером срок.

Бонус может зачисляться на счет автоматически после выполнения условий или при введении промокода.

Бонус начисляется только один раз на один игровой счет

О доступности данного бонуса, а также иные подробности, можно узнать в соответствующем разделе сайта maxline.by или в настоящих Правилах.

### **12.4 Бонус «Cashback»**

Бонус «Cashback» - бонус для клиентов, которые делают ставки по определению Букмекера. Для получения бонуса «Cashback» необходимо одновременное соблюдение следующих условий (особенности которых могут устанавливаться для каждого вида отдельно):

- В определенный Букмекером период действия бонуса Участник азартной игры должен сделать ставку(-и) по определению Букмекера на определенную Букмекером сумму;

- В определенный Букмекером период действия бонуса Участник азартной игры должен сделать пополнение(-я) по определению Букмекера на определенную Букмекером сумму;

- Участник азартной игры должен иметь игровой счет на сайте maxline.by

В период действия бонуса, после осуществления ставки(-ок)или пополнения(-ий)на определенной Букмекером площадке, Участнику азартной игры будет зачислен бонус на игровой счет на сайте Maxline.by в заранее определенном Букмекером размере. Размер бонуса равен определенному Букмекером проценту от суммы ставок или пополнений(не должен превышать определенному букмекером минимального и (или) максимального размера бонуса). Ставка(-и), рассчитанная(-ые) с коэффициентом «1», под действие бонуса не подпадает(-ют). Минимальная и максимальная сумма ставок или пополнений, подпадающих под бонусное предложение, определяется Букмекером. Бонус доступен для каждого Участника азартной игры, успешно выполнившего условия получения бонуса.

Зачисленный бонус должен быть использован Участником азартной игры только для осуществления ставок.

Виды бонусов «Cashback»:

#### 12.4.1 Бонус «Cashback от проигранных ставок»

Игрок может принять участие в Бонусе «Cashback от проигранных ставок». «Cashback от проигранных ставок» будет считаться по формуле:

$Cashback = (\text{сумма проигрышной(-ых) ставки(-ок)} - \text{чистый выигрыш по ставкам}) * \%$ , где

Сумма проигрышной(-ых) ставки(-ок) — сумма ставок в определенный период, рассчитанных с коэффициентом «0»;

Чистый выигрыш по ставкам — разность суммы выигрыша(-ей) и суммы выигрышных ставок в определенный период;

% — процент возврата.

Если после подсчета по формуле получается значение меньше нуля, тогда «Cashback от проигранных ставок» недоступен для этого игрового счета.

#### 12.4.2 Бонус «Cashback от финансовых операций»

Игрок может принять участие в Бонусе «Cashback от финансовых операций».

«Cashback от финансовых операций» будет считаться по формуле:

$Cashback = (\text{сумма пополнений игрового счета} - \text{сумма выплат с игрового счета}) * \%$ , где

сумма пополнений игрового счета — сумма всех пополнений игрового счета, сделанных за определенный период;

сумма выплат с игрового счета — сумма всех выплаченных средств с игрового счета за определенный период;

% — процент возврата.

Если после подсчета по формуле получается значение меньше нуля, тогда

Cashback недоступен для этого игрового счета.

#### 12.4.3 Бонус «Cashback от депозита»

Игрок может принять участие в Бонусе «Cashback от депозита».

«Cashback от депозита» будет считаться по формуле:

$\text{Cashback} = \text{сумма пополнений игрового счета} * \%$ , где

сумма пополнений игрового счета — сумма всех пополнений игрового счета, сделанных за определенный период;

% — процент возврата.

Если после подсчета по формуле получается значение меньше нуля, тогда Cashback недоступен для этого игрового счета.

#### 12.4.4 Бонус «Cashback» от оборота ставок»

Игрок может принять участие в Бонусе «Cashback от оборота ставок».

«Cashback от оборота ставок» будет считаться по формуле:

$\text{Cashback} = \text{оборот ставок} * \%$ , где

оборот ставок — сумма всех ставок, сделанных за определенный период;

% — процент возврата.

Если после подсчета по формуле получается значение меньше нуля, тогда Cashback ставок недоступен для этого игрового счета.

### 12.5 Бонус «Угадай исход»

Бонус «Угадай исход» - бонус для клиентов, имеющих игровой счет на сайте maxline.by, в определенном Букмекером размере.

Для получения бонуса «Угадай исход» на свой игровой счет необходимо одновременное соблюдение следующих условий:

- Зарегистрироваться для участия в бонусе определенным букмекером способом.

- Оставить комментарий в определенном Букмекером месте с прогнозом по предложенному Букмекером событию (-ям) на предложенные Букмекером исходы по определению Букмекера с указанием номера своего игрового счета;

- По определению букмекера пополнить свой игровой счет на определенную Букмекером сумму в определенный Букмекером период;

- По определению букмекера прислать номер своего игрового счета, подпадающего под бонус, на определенный Букмекером адрес электронной почты в установленный Букмекером срок;

Пример комментария:

Египет - Уругвай П1, № счета 23456

По окончанию определенного Букмекером периода времени участники, верно предсказавшие исходы по предложенному (-ым) Букмекером событию (-ям), получают на свои игровые счета Maxline денежные средства или иные бонусные предложения, предусмотренные настоящими Правилами.

Начисленные средства должны быть задействованы в ставках с установленными Букмекером условиями.

О доступности данного бонуса, а также подробности, связанные с его получением, можно узнать в соответствующем разделе сайта maxline.by.

### **12.6 «Ставки без риска»**

Бонус «Ставки без риска» - бонус в размере, определенном Букмекером, для клиентов, зарегистрированных на сайте maxline.by в определенный Букмекером период времени. Данный бонус подразумевает собой расчет определенного Букмекером количества проигрышных ставок с коэффициентом «1». Для получения бонуса «Ставки без риска» на свой игровой счет необходимо одновременное соблюдение следующих условий:

- Совершение ставки (-ок) в соответствии с настоящими Правилами на сайте maxline.by, в определенном Букмекером количестве, на определенные коэффициенты, на определенную сумму, определенного вида.

При соблюдении всех вышеперечисленных условий Участнику азартной игры по определению букмекера необходимо обратиться с указанием номера своего игрового счета и номера ставки (-ок), подпадающих под «Ставки без риска», и пометкой "Ставки без риска" на [bonus@maxline.by](mailto:bonus@maxline.by)

«Ставки без риска» распространяется на live-ставки и ставки, сделанные до начала матча, а также на экспрессы и системы.

Перерасчет ставок (зачисление бонуса) производится в течение определенного Букмекером в соответствующем разделе сайта maxline.by периода времени с момента первоначального расчета ставки (-ок). Ставки на статистические данные (количество ЖК, угловых, тотал участника азартной игры и т.д.) под данное предложение не подпадают.

### **12.7 Бонус «Льготный экспресс»**

«Льготный экспресс» - бонус в размере, определенном Букмекером, для клиентов, зарегистрированных на сайте maxline.by в определенный Букмекером период времени.

Для получения бонуса «Льготный экспресс» на свой игровой счет необходимо одновременное соблюдение следующих условий:

- Прохождение регистрации на сайте maxline.by в определенный период времени;

- По определению Букмекера пополнение игрового счета на определенную сумму в определенный период времени;

- По определению Букмекера совершение ставки типа «Экспресс» в соответствии с настоящими Правилами на сайте maxline.by, на определенные коэффициенты, на определенную сумму;

- Наличие в составленной ставке типа «Экспресс» определенного Букмекером количества проигрышных позиций.

События, которые по какой-либо причине рассчитаны с коэффициентом «1», в «Льготном экспрессе» не учитываются.

При соблюдении всех вышеперечисленных условий Участнику азартной игры необходимо обратиться в порядке, предусмотренном разделом 12 Правил с пометкой «Льготный экспресс».

По вопросу зачисления бонуса Участник азартной игры вправе обратиться не позднее календарного месяца после выполнения условий «Льготного экспресса».

### **12.8 Бонус «День Рождения»**

Бонус «День Рождения» - бонус в размере, определенном Букмекером, для клиентов, зарегистрированных на сайте [maxline.by](http://maxline.by) в определенный Букмекером период времени. Данный бонус подразумевает собой зачисление на игровой счет Участника азартной игры определенной Букмекером суммы денежных средств в период времени, привязанный ко дню рождения Участника азартной игры.

Для получения бонуса «День Рождения» на свой игровой счет необходимо одновременное соблюдение следующих условий:

- Прохождение регистрации на сайте [maxline.by](http://maxline.by) в определенный период времени;

- По определению Букмекера пополнение игрового счета на определенную сумму в определенный период времени;

- По определению Букмекера совершение ставки (-ок) в соответствии с настоящими Правилами на сайте [maxline.by](http://maxline.by), в определенном количестве, на определенные коэффициенты, на определенную сумму.

Начисленные средства обязательны для задействия в ставках установленных Букмекером условиями.

### **12.9 Бонус «Возвращение»**

Бонус «Возвращение» - бонус в размере, определенном Букмекером, для клиентов, зарегистрированных на сайте [maxline.by](http://maxline.by) в определенный Букмекером период времени. Данный бонус подразумевает собой зачисление на игровой счет Участника азартной игры определенной Букмекером суммы денежных средств при отсутствии ставок и/или пополнений от Участника азартной игры в определенный Букмекером период времени.

Для получения бонуса «Возвращение» на свой игровой счет необходимо одновременно соблюдение нескольких следующих условий:

- Прохождение регистрации на сайте [maxline.by](http://maxline.by) в определенный период времени;

- По определению Букмекера пополнение игрового счета на определенную сумму в определенный период времени;

- По определению Букмекера совершение ставки (-ок) в соответствии с настоящими Правилами на сайте [maxline.by](http://maxline.by), в определенном количестве, на определенные коэффициенты, на определенную сумму;

- Отсутствие ставок и/или пополнений от Участника азартной игры в течение определенного Букмекером периода времени.

- Получение уведомления об участии в бонусе любым способом (смс на номер телефона, личное сообщение на игровой счет, email и т.п.)

По умолчанию после успешного выполнения всех условий получения бонуса, Участник должен сделать запрос на зачисление бонуса указанным Букмекером способом.

Начисленные бонусные средства обязательны для задействия в ставках с установленными Букмекером условиями.

### **12.10 Бонус «Плюс»**

Бонус «Плюс» - бонус в размере, определенном Букмекером, для клиентов, зарегистрированных на сайте maxline.by в определенный Букмекером период времени при наличии определенного Букмекером количества и вида ставок. Данный бонус подразумевает собой зачисление на игровой счет Участника азартной игры определенной Букмекером суммы денежных средств при наличии определенных ставок Участника азартной игры в определенный Букмекером период времени.

Для получения бонуса «Плюс» на свой игровой счет необходимо одновременное соблюдение следующих условий:

- Прохождение регистрации на сайте maxline.by в определенный период времени;

- По определению Букмекера пополнение игрового счета на определенную сумму в определенный период времени;

- По определению Букмекера совершение ставки (-ок) в соответствии с настоящими Правилами на сайте maxline.by, в определенном количестве, на определенные коэффициенты, на определенную сумму, определенного вида.

При соблюдении всех вышеперечисленных условий Участнику азартной игры необходимо обратиться в порядке, предусмотренном разделом 12 Правил указав номера ставок и пометкой «Плюс». Начисленные бонусные средства обязательны для задействия в ставках с установленными Букмекером условиями.

Пример бонуса: в течение января 2025 года необходимо совершить не менее 150 одиночных ставок Live. При выполнении данного условия и обращения Участника азартной игры на игровой счет будут зачислены бонусные средства, равные десятикратному размеру средней суммы ставок за данный период времени.

### **12.11 Бонус «Серия неудачных ставок»**

«Серия неудачных ставок» - бонус, для получения которого Участнику азартной игры предлагается заключить подряд определенное Букмекером количество проигрышных ставок на разные спортивные события. Коэффициенты каждой из ставок должны быть не более определенного Букмекером коэффициента, типы ставок: одинары, экспрессы (не рассматриваются системы, ставки с коэффициентами выше определенного Букмекером коэффициента).



Размер бонуса определяется исходя из минимальной суммы ставки в серии проигранных ставок и указывается в определенном разделе на сайте [maxline.by](http://maxline.by).

В случае, если в серии ставок имеются выигрышные ставки, бонус не подлежит зачислению.

При соблюдении всех вышеперечисленных условий Участнику азартной игры, не позднее календарного месяца, необходимо обратиться в порядке, предусмотренном разделом 12 Правил, указав в обращении «Серия неудачных ставок».

Участник азартной игры должен использовать бонус только для осуществления ставок по заранее определенному Букмекером порядку.

#### **12.12 Бонус «Пополнение».**

Бонус «Пополнение» - бонус в размере, определенном Букмекером, для клиентов, зарегистрированных на сайте [maxline.by](http://maxline.by) в определенный Букмекером период времени. Данный бонус подразумевает собой зачисление на игровой счет Участника азартной игры определенной Букмекером суммы денежных средств при пополнении игрового счета в определенный Букмекером период времени.

Для получения бонуса «Пополнение» на свой игровой счет необходимо одновременное соблюдение следующих условий:

- Прохождение регистрации и верификации на сайте [maxline.by](http://maxline.by) в определенный период времени;
- Определенное Букмекером пополнение игрового счета на определенную сумму в определенный период времени;
- По определению Букмекера совершение ставки (-ок) в соответствии с настоящими Правилами на сайте [maxline.by](http://maxline.by), в определенном количестве, на определенные коэффициенты, на определенную сумму;

Начисленные в рамках бонуса денежные средства обязательны для задействия в ставках с установленными Букмекером условиями.

На усмотрение Букмекера, может быть предложен данный бонус на несколько пополнений. В данном случае для получения бонуса на следующее пополнение необходимо, по усмотрению Букмекера, задействовать все начисленные в рамках бонуса денежные средства с установленными Букмекером условиями за предыдущее пополнение.

В любой момент (при выполнении условий бонуса или отыгрыша бонусных средств) Участник азартной игры может досрочно запросить выплату всей суммы (или части) пополнения со своего игрового счета, однако, в таком случае, бонусное зачисление и все выигрыше по нему будут списаны либо бонус не будет зачислен.

#### **12.13 Бонус «Прогнозы на Макслайн Платит».**

Бонус «Прогнозы на Макслайн Платит» - бонус для клиентов, имеющих игровой счет на сайте [maxline.by](http://maxline.by), в определенном Букмекером размере.

Для получения бонуса «Прогнозы на Макслайн Платит» на свой игровой счет необходимо одновременное соблюдение следующих условий:

- Необходимо оставить комментарий в определенном Букмекером месте с прогнозом о попадании матчей в предложение «Макслайн Платит»;
- По определению Букмекера необходимо пополнить свой игровой счет на определенную Букмекером сумму в определенный Букмекером период;
- Сообщить необходимые данные (номер игрового счета, время комментария и т.д.) по определению Букмекера в установленный Букмекером срок установленным способом.

По окончании определенного Букмекером периода времени участники, верно предсказавшие исходы по предложенному (-ым) Букмекером событию (-ям), получают на свои игровые счета Maxline бонусные средства.

Начисленные бонусные средства должны быть задействованы в ставках с установленными Букмекером условиями. О доступности данного бонуса, а также подробности, связанные с его получением, можно узнать в соответствующем разделе сайта maxline.by.

#### **12.14 Бонус «Фрибет»**

Игрок может принять участие в Бонусе «Фрибет». Для этого ему необходимо активировать бонус «Фрибет» в окне формирования ставки. В случае выигрыша ставки, размещенной с использованием «Фрибет», Игрок получает только сумму выигрыша (без суммы ставки).

Бонус «Фрибет» доступен только для ставок на спортивные события при положительном балансе на игровом счете.

Активировав Бонус «Фрибет» при оформлении ставки и нажав «Сделать ставку», бонус будет реализован немедленно.

Бонус «Фрибет» считается принятым, если Игрок активировал «Фрибет» в окне формирования ставки и нажал «Сделать ставку», тем самым подтверждая, что его удовлетворяют условия конкретного предложения Организатора (получение в случае выигрыша ставки только суммы выигрыша без суммы ставки). Никаких дополнительных действий Игроку выполнять не нужно. При совершении ставки с использованием «Фрибет» денежные средства с игрового счета игрока не списываются. Пример:

«Фрибет»50 BYN, коэффициент ставки 1.5. В случае выигрыша на игровой счет Игрока зачисляется 25 BYN ( $50 \text{ BYN} \times 1.5 = 75 \text{ BYN}$ ,  $75 \text{ BYN} - 50 \text{ BYN} = 25 \text{ BYN}$ ).

Исходы, виды спорта, рынки, типы ставок, коэффициент, к которым применяется бонус «Фрибет», устанавливает Организатор.

Если игрок принял бонус «Фрибет», активировав его в окне формирования ставки, в таком случае игрок лишается возможности получить полный возможный выигрыш. В случае выигрыша ставки игроку выплачивается сумма выигрыша без суммы ставки. Если ставка рассчитана с коэффициентом 1 — выплата по «Фрибет» равна нулю.

Ставка, по которой Игрок активировал, отражается в истории счета с пометкой «Фрибет».

В случае выигрыша ставки в истории ставок отображается окончательная сумма выигрыша по ставке, т.е. сумма выигрыша без суммы ставки (Фрибет).

Повторные ставки, сделанные на фрибеты в линии и (или) Live на одно то же событие, будут аннулированы. Также подлежат аннулированию ставки на фрибет, если будут совершены ставки на денежные средства на противоположные исходы.

### **12.15 Бонус «Эксперт»**

Бонус «Эксперт» - бонус для клиентов, которые делают ставки на сайте букмекерской конторы по определению букмекера. Для получения бонуса «Эксперт» необходимо одновременное соблюдение следующих условий:

- В определенный букмекером период действия бонуса Игрок должен сделать определенные виды ставок с определенным коэффициентом на сайте букмекера (по определению букмекера) на определенную букмекером сумму;
- Игрок должен иметь игровой счет на сайте maxline.by

В период действия бонуса, после осуществления ставки(-ок) Игроку будут начисляться бонусные баллы «Эксперт», которые можно в последующем обменять на денежные средства(на другие бонусные предложения определенные Правилами) в правилах на игровой счет на сайте Maxline.by в заранее определенном букмекером размере. Размер бонуса определяется букмекером и доводится до сведения Игроков посредством размещения информации в соответствующем разделе сайта maxline.by. Минимальная и максимальная сумма ставок, подпадающих под бонусное предложение, определяется букмекером. Бонус доступен для каждого Игрока, успешно выполнившего условия получения бонуса. После успешного выполнения всех условий получения бонуса, Игрок должен сделать запрос на зачисление бонуса на [bonus@maxline.by](mailto:bonus@maxline.by) (автоматически или по промокоду) по определению букмекера.

Зачисленный бонус должен быть использован Игроком только для осуществления ставок.

Участник в рамках бонусного предложения может перейти на следующие уровни: Уровень №1, Уровень №2, Уровень №3, Уровень №4, Уровень №5.

Пример:

Уровень №1

- Зачисление баллов за каждую ставку (1 балл за 1 ставку (20 BYN))

- Возможность стать Любителем, набрав и/или потратив (по определению Букмекера) 60 баллов

- Возможность получить бонусы (150 баллов = 3 BYN)

Уровень №2

- Зачисление баллов за каждую ставку (1.2 балл за 1 ставку (20 BYN))

- Возможность стать Специалистом, набрав и/или потратив (по определению Букмекера) 600 баллов

- Возможность получить бонусы (150 баллов = 3 BYN)

- Возможность получить +25% к депозиту на сумму до 10 BYN

Уровень №3

- Зачисление баллов за каждую ставку (1.4 балл за 1 ставку (20 BYN))

- Возможность стать Профессионалом, набрав и/или потратив (по определению Букмекера) 1200 баллов

- Возможность получить бонусы (150 баллов = 3 BYN)

- Возможность получить +50% к депозиту на сумму до 20 BYN

Уровень №4

- Зачисление баллов за каждую ставку (1.6 балл за 1 ставку (20 BYN))

- Возможность стать Экспертом, набрав 3000 баллов

- Возможность получить бонусы (150 баллов = 3 BYN)

- Возможность получить +75% к депозиту на сумму до 30 BYN

- Страховка ставки 100% до 15 BYN

Уровень №5

- Зачисление баллов за каждую ставку (1.8 балл за 1 ставку (20 BYN))

- Возможность получить бонусы (150 баллов = 3 BYN)

- Возможность получить +100% к депозиту на сумму до 40 BYN

- Страховка ставки 100% до 30 BYN

По умолчанию для получения бонусов на свой счет участнику необходимо сделать ставку на сумму с коэффициентом, определенную букмекером.

Начисление баллов происходит только после расчета ставки либо выполнения определенных действий по определению Букмекера (например, сформировать запрос на электронный адрес о начислении баллов или ввести промокод в личном кабинете).

По умолчанию, ставки, рассчитанные с коэффициентом "1", ставки на TV-игры, финансовые ставки и ставки CashOut в предложении не участвуют.

Количество начисленных баллов за каждую сумму, определенную букмекером, зависит от статуса участника (но не более определенного Букмекером количества баллов за одну ставку).

По умолчанию баллы можно потратить на повышение статуса игрока, а также на зачисление бонусов и на использование предложений от Букмекера (например, определенное заранее количество баллов можно потратить для участия в определенном бонусном предложении, предусмотренном Правилами).

Начисленные бонусные средства должны быть задействованы в ставках с установленными Букмекером условиями. Зачисленные баллы имеют определенный букмекером срок действия. По умолчанию использовать заработанные баллы можно в течение 6 месяцев с момента их начисления.

Букмекер оставляет за собой право приостановить действие бонуса, изменять список ставок, подпадающих под условие данного бонуса, изменять условия начисления баллов, статусов, названия статусов, сумм ставок для получения баллов, изменять срок действия баллов, суммы бонусных денежных средств, необходимые коэффициенты ставок в рамках данного предложения с предупреждением о таких изменениях Игроков.

### **12.16 «Еженедельный бонус»**

Бонус «Еженедельный бонус» - бонус для клиентов, которые делают ставки на сайте букмекерской конторы по определению букмекера. Для получения бонуса «Еженедельный бонус» необходимо одновременное соблюдение следующих условий:

- В определенный букмекером период действия бонуса в течение определенного букмекером времени Игрок должен выполнять определенные букмекером действия.

- Игрок должен иметь игровой счет на сайте maxline.by (зарегистрироваться и пройти верификацию, осуществить ставку и др. в определенный период времени по определению Букмекера).

Перечень действий игрока, необходимых для получения бонуса (по определению Букмекера):

1. Совершение ставки (-ок) на сайте по определению Букмекера (одиночная, экспресс и т.д.) на определенное событие, турнир и т.д в течение определенного периода времени, в определенном количестве.

2. Совершение ставки (-ок) на сайте по определению Букмекера (одиночная, экспресс и т.д.) с определенным коэффициентом в течение определенного периода времени, в определенном количестве.

3. Совершение ставки (-ок) на сайте по определению Букмекера (одиночная, экспресс и т.д.) на определенную сумму в течение определенного периода времени, в определенном количестве.

4. Пополнение (определенным способом) на определенную сумму в течение определенного периода времени.

5. Определенное количество выводов денежных средств определенного размера в течение определенного периода времени определенным Букмекером способом.

6. Авторизация на сайте определенное количество раз с определенной периодичностью в определенный период времени.

7. Из определенных вариантов ответа выбрать правильный на предложенный вопрос спортивной и/или беттинговой тематики.

После осуществления определенных букмекером действий Игроку будут предоставляться определенные букмекером бонусы в виде денежных средств (должны быть задействованы в ставках с установленными Букмекером условиями) или иные бонусные предложения, предусмотренные настоящими Правилами.

По умолчанию после успешного выполнения всех условий получения бонуса, Игрок должен сделать запрос на зачисление бонуса на определенную букмекером электронную почту, либо автоматически, либо с помощью промокодов. Зачисленные Бонусные средства должны быть использованы Игроком только для осуществления определенных букмекером ставок.

Бонусные денежные средства зачисляются на игровой счет Игрока.

### **12.17 Бонус «Квест».**

Бонус начисляется Участнику, выполнившему определенные задания в азартной игре, которые Организатор публикует на своем Сайте в период проведения данного вида бонуса.

Примеры заданий:

- Участник должен угадать необходимое или наибольшее количество исходов событий в период проведения спортивного турнира;
- Участник должен угадать общее количество голов в определенном матче;
- Участник должен совершить определенное количество ставок в определенных Организатором событиях;
- Участник должен совершить ставки на определенную сумму;
- Участник должен угадать необходимое количество исходов событий;
- иные варианты.

Условия получения и использования бонуса Участником:

сделать ставку и/или пополнение на усмотрение букмекера в соответствии с информацией, размещенной на Сайте Организатора;

выполнить все задания, определенные Организатором в срок, установленный Организатором;

сумма минимальной и максимальной ставки и пополнения устанавливается Организатором;

После осуществления определенных букмекером действий Игроку будут предоставляться определенные букмекером бонусы в виде денежных средств (должны быть задействованы в ставках с установленными Букмекером условиями) или иные бонусные предложения, предусмотренные настоящими Правилами.

Информация о ставках, в отношении которых применяется бонус, размещается на Сайте Организатора;

Информация о сроке проведения бонуса размещается на Сайте Организатора.

### **12.18 Бонус «Марафон»**

Бонус начисляется Участникам, набравшим наибольшее количество очков активности в период действия бонуса. Очки активности начисляются за совершение ставок в перечне игр, определяемом Организатором, и, по усмотрению Организатора, количество дней активности (т.е. Участник дополнительно может получать очки активности при осуществлении ставок каждый день) согласно информации, размещенной на Сайте Организатора.

Количество очков активности, начисляемых Участнику азартной игры за совершение ставок (определенного вида на определенный перечень игр, определенную Организатором сумму и/или коэффициент), определяется Организатором в конкретный период действия бонуса. Данная информация размещается на Сайте Организатора.

После осуществления определенных Организатором действий Участнику будет предоставляться определенный Организатором бонус, который должен быть задействован в ставках с установленными Организатором условиями.

Информация о максимальном размере бонуса и порядке его зачисления на игровой счет Участника (Участников), размещается на Сайте Организатора.

Информация о сроке проведения бонуса размещается на Сайте Организатора.

Условие получения бонуса Участником: совершить ставки в перечне игр, определяемом Организатором, и по усмотрению Организатора совершить пополнения согласно информации, размещенной на сайте Организатора.

### **12.19 Бонус «Экспресс»**

Участник должен сделать ставку «Экспресс» на условиях, определенных Правилами, и в соответствии с информацией, размещенной на Сайте Организатора. В случае, если ставка выигрывает, Участник получает определенные букмекером бонусы в виде денежных средств (должны быть задействованы в ставках с установленными Букмекером условиями) или иные бонусные предложения, предусмотренные настоящими Правилами.

Условия получения и использования бонуса Участником:

- минимальное количество событий в ставке определяется Организатором;
- бонус не применяется к ставкам типа «Ординар» и «Система»;
- информация о минимальном и максимальном коэффициенте по каждому событию ставки размещается на сайте Организатора;
- сумма бонуса зависит от количества событий в ставке, но не может превышать максимальной суммы для данного бонуса, установленной Организатором;
- если хотя бы одно событие в ставке отменяется и/или переносится, то коэффициент по данному событию равен 1 вне зависимости от причины отмены и/или переноса события

Бонус действителен в течение срока, определяемого Организатором.

### **12.20 Бонус «Безопасный Экспресс»**

Участник может включить в ставку «Экспресс» событие, определенное Организатором. В случае, если ставка по данному событию проигрывает, то такой проигрыш не влияет на результат, и ставка рассчитывается по оставшимся позициям без учета проигранного события.

Условия получения и использования бонуса Участником:

- сделать ставку «Экспресс» на сумму, определенную Организатором;

- на усмотрение букмекера сделать пополнение на определенную сумму;
- Игрок должен иметь игровой счет на сайте maxline.by;
- включить в ставку событие, определенное Организатором;
- минимальное количество событий в ставке определяется Организатором;
- информация о минимальном и максимальном коэффициенте по каждому событию ставки размещается на сайте Организатора;
- минимальный размер ставки для участия в бонусном предложении определяется Организатором;
- бонус не применяется к ставкам типа «Ординар» и «Система»;
- если коэффициент хотя бы по одному событию в ставке станет равен 1 вне зависимости от причины, то ставка не может принять участие в бонусном предложении;
- сумма бонуса не может превышать максимальной суммы, установленной Организатором.

Игрок, выполнивший условия данного бонуса получает сумму бонуса, установленную Организатором.

#### **12.21 «Бонус на ставку»**

Участник может получить бонус за ставку, если данная ставка сделана в Интернете в установленный Организатором срок действия бонуса.

Условия получения и использования бонуса Участником:

сделать ставку в соответствии с информацией, размещенной на Сайте Организатора;

бонус начисляется в виде денежных средств(должны быть задействованы в ставках с установленными Букмекером условиями),но не более максимальной суммы для данного бонуса, установленной Организатором, или иные бонусные предложения, предусмотренные настоящими Правилами;

минимальный размер ставки и (или) депозита для использования бонуса определяется Организатором;

ставки, по которым Участник принял предложение Организатора об «обратном выкупе ставки» (CashOut), не учитываются для выполнения условий данного бонуса.

Игрок, выполнивший условия данного бонуса, получает сумму бонуса, установленную Организатором.

#### **12.22 Бонус «Лояльности»**

Организатор начисляет Участнику бонус при наступлении определенных событий при условии выполнения Участником условий получения бонуса, предусмотренных настоящими Правилами.

- Участник сделал определенное Организатором количество ставок в ВИЗ за месяц;

- Участник угадал определенное Организатором количество событий конкретного спортивного турнира;



- Участник совершил ставку и/или пополнил игровой счет после того, как не совершал ставок и/или не пополнял игровой счет в определенный Организатором период времени и иные варианты.

Для получения и использования бонуса Участнику необходимо выполнить все или одно условие:

совершить ставку на событие в порядке, определенном Организатором;  
внести на игровой счет сумму депозита, определенную Организатором;  
внести на игровой счет определенное Организатором количество депозитов за период времени, определенный Организатором;

угадать результаты событий в количестве, определенном Организатором;  
угадать результат конкретного события, определенного Организатором;  
совершить определенное Организатором количество ставок за определенный период времени;

совершить определенное Организатором количество ставок определенного вида;

совершить ставку с мобильной версии Сайта, или с персонального компьютера, или приложения в порядке, установленном Организатором;

получить выигрыш по ставке на сумму, определенную Организатором;  
получить определенную Организатором сумму выигрыша за период времени, определенный Организатором;

максимальная сумма бонуса устанавливается Организатором;

использовать бонус в срок, определенный Организатором;

использовать бонус для совершения ставок в соответствии с информацией, предоставленной Организатором.

После осуществления определенных букмекером действий Игроку будут предоставляться определенные букмекером бонусы в виде денежных средств (должны быть задействованы в ставках с установленными Букмекером условиями) или иные бонусные предложения, предусмотренные настоящими Правилами.

### **12.23 Бонус «VIP CASHBACK»**

К участию в «VIP CASHBACK» допускаются Участники, общая сумма ставок или сумма проигрыша которых в расчетном периоде, определенном Организатором, достигла суммы, установленной Организатором для получения одного из статусов, название которых определено Организатором в правилах бонуса, размещенных на сайте Организатора.

Статус Участника в рамках Бонуса устанавливается на срок, определенный букмекером. В последующие сроки Участник получает статус при выполнении условий Организатора. При невыполнении условий происходит перерасчет статуса. Периодичность перерасчета статуса определяется Организатором.

Для получения Бонуса Участнику необходимо выполнить одно или несколько условий Организатора:

совершить установленное Организатором количество ставок;

совершить ставок на установленную Организатором сумму;

совершить проигрышных ставок на установленную Организатором сумму.

Бонус «VIP CASHBACK» считается по следующей формуле: сумма проигрыша = общая сумма ставок - сумма выигрыша, где

общая сумма ставок – общая сумма всех совершенных Участником ставок в течение расчетного периода, расчет которых был осуществлен Организатором согласно Правилам в этом же расчетном периоде,

сумма выигрыша – общая сумма всех выигрышей Участника, начисленных Организатором по ставкам, совершенным Участником в течение расчетного периода.

В рамках участия в «VIP CASHBACK» Участник в зависимости от его статуса (определенно Организатором) может получить Бонусы по итогам каждого из расчетных периодов. Количество и тип Бонуса устанавливаются

Организатором для каждого статуса.

Пример условий присвоения статусов:

Start Pro

- Пользователь совершил в расчетный период ставок на общую сумму от 60000 BYN;

- Пользователь совершил в расчетный период проигрышных ставок на сумму от 6000 BYN;

Start Premier

- Пользователь совершил в расчетный период ставок на общую сумму от 90000 BYN;

- Пользователь совершил в расчетный период проигрышных ставок на сумму от 9000 BYN;

Start Elite

- Пользователь совершил в расчетный период ставок на общую сумму от 150000 BYN;

- Пользователь совершил в расчетный период проигрышных ставок на сумму от 15000 BYN;

Gold Pro

- Пользователь совершил в расчетный период ставок на общую сумму от 180000 BYN;

- Пользователь совершил в расчетный период проигрышных ставок на сумму от 18000 BYN;

Gold Premier

- Пользователь совершил в расчетный период ставок на общую сумму от 300000 BYN;

- Пользователь совершил в расчетный период проигрышных ставок на сумму от 30000 BYN;

Gold Elite

- Пользователь совершил в расчетный период ставок на общую сумму от

600000 BYN;

-Пользователь совершил в расчетный период проигрышных ставок на сумму от 60000 BYN;

Maximum Pro

- Пользователь совершил в расчетный период ставок на общую сумму от 1200000 BYN;

-Пользователь совершил в расчетный период проигрышных ставок на сумму от 240000 BYN;

Maximum Premier

- Пользователь совершил в расчетный период ставок на общую сумму от 1800000 BYN;

-Пользователь совершил в расчетный период проигрышных ставок на сумму от 360000 BYN;

Maximum Elite

- Пользователь совершил в расчетный период ставок на общую сумму от 3000000 BYN;

-Пользователь совершил в расчетный период проигрышных ставок на сумму от 600000 BYN;

Досрочный расчет Бонуса (до истечения расчетного периода) не осуществляется.

Ставки, предоставленные в рамках бонусных предложений, в общем количестве ставок для расчета Бонуса не учитываются.

Ставки, предоставленные в рамках бонусных предложений, и ставки, рассчитанные с коэффициентом “1”, в общем количестве ставок для расчета Бонуса не учитываются.

Бонус начисляется в указанный срок с момента завершения расчетного периода автоматически (при выполнении установленных условий), либо введения промокода в местах определенных букмекером и указанных на сайте организатора или на электронную почту.

Организатор вправе в любое время ограничивать или устанавливать запрет на учет конкретных типов и видов ставок или событий в рамках предоставления Бонуса, информация об этом публикуется на Сайте.

#### **12.24 Бонус «Система баллов»**

Бонус «Система баллов» - бонус для клиентов, зарегистрированных на сайте maxline.by.

Условие получения бонуса Участником:

- определенный букмекером период действия бонуса в течение определенного букмекером времени Игрок должен выполнять определенные букмекером действия;

- участник должен иметь игровой счет на сайте maxline.by.

В период действия бонуса Участнику будут начисляться «Баллы» за выполнения Участником определенных букмекером действий, указанных в соответствующем разделе на сайте maxline.by.

Примеры действий Участника, необходимых для получения «Баллов» (по определению Букмекера):

- пополнить свой игровой счет на определенную Букмекером сумму в определенном количестве в определенный Букмекером период;

- совершение ставки (-ок) в соответствии с настоящими Правилами на сайте maxline.by, в определенном количестве, на определенные коэффициенты, на определенную сумму, на определенные события в определенный Букмекером период;

- участник должен угадать необходимое или наибольшее количество исходов событий в период проведения спортивного турнира;

- участник должен угадать общее количество голов в определенном матче;

- иные варианты.

Данные «Баллы» можно в последующем обменять на денежные средства (должны быть задействованы в ставках с установленными Букмекером условиями) или иные бонусные предложения, предусмотренные настоящими Правилами, в заранее определенном букмекером размере, нажав соответствующую кнопку в специальном разделе на сайте maxline.by (или применив промокод, или обратившись на почту).

Размер денежных средств или иные бонусные предложения, предусмотренные настоящими Правилами, за определенное количество «Баллов» определяется букмекером заранее и доводится до сведения Участников посредством размещения информации в соответствующем разделе сайта maxline.by. Бонус доступен для каждого Игрока, успешно выполнившего условия получения бонуса.

Начисление «Баллов» происходит только после выполнения определенных действий по определению Букмекера (например, сформировать запрос на электронный адрес или ввести промокод в личном кабинете) или автоматически.

Зачисленные «Баллы» имеют определенный букмекером срок действия. По умолчанию использовать заработанные «Баллы» можно в течение 6 месяцев с момента их начисления.

Информация о максимальном размере бонуса и порядке его зачисления на игровой счет Участника (Участников), размещается на Сайте Организатора.

Информация о сроке проведения бонуса размещается на Сайте Организатора.

### **12.25 Рандомный бонус**

Для получения «Рандомного бонуса» на свой игровой счет необходимо одновременное соблюдение следующих условий:

- Зарегистрироваться и верифицировать свой аккаунт в соответствии с

настоящими Правилами на сайте [maxline.by](http://maxline.by) в обозначенный Букмекером период времени;

- Принять участие в бонусе, указанным Букмекером способом, в определенном месте на сайте [maxline.by](http://maxline.by) в обозначенный Букмекером период времени;

- По усмотрению Букмекера выполнить дополнительные условия, в соответствии с настоящими Правилами указанные на сайте [maxline.by](http://maxline.by) в обозначенный Букмекером период времени;

Примеры дополнительных условий:

- Пополнить свой игровой счет на определенную Букмекером сумму в определенный Букмекером период времени;

- Сделать ставку(-ки) на определенную Букмекером сумму, в определенном Букмекером количестве, на определенный Букмекером коэффициент, в определенный Букмекером период времени;

- Из определенных вариантов ответа выбрать правильный на предложенный вопрос спортивной и/или беттинговой тематики;

- Совершить определенное Букмекером количество выводов денежных средств определенного Букмекером размера в течение определенного Букмекером периода времени определенным Букмекером способом;

- Оставить верный прогноз в определенном Букмекером месте по предложенному Букмекером событию (-ям) на предложенные Букмекером исходы.

По определению Букмекера бонус будет зачислен на счет автоматически после выполнения условий получения бонуса или после применения промокода в специальном разделе на сайте [maxline.by](http://maxline.by) при выполнении условий получения бонуса в соответствии с настоящими Правилами.

Букмекер доводит до сведения Игроков, посредством размещения информации в определенном месте на сайте [maxline.by](http://maxline.by), какой размер бонуса Игрок может получить с помощью рандома.

Бонус начисляется только один раз на один игровой счет.

Начисленный бонус должен быть задействован в ставках с установленными Букмекером условиями. О доступности данного бонуса можно узнать на сайте [maxline.by](http://maxline.by).

Букмекер оставляет за собой право приостановить действие бонуса, изменять срок действия бонуса, суммы и количество бонусов в рамках данного предложения с предупреждением о таких изменениях Игроков.

### **12.26 Бонус «Клиент Maxline»**

Бонус «Клиент Maxline» - бонус для клиентов, зарегистрированных на сайте [maxline.by](http://maxline.by).

Для получения бонуса «Клиент Maxline» необходимо выполнить одно или несколько условий:

- по определению Букмекера пополнить игрового счета определенным способом на определенную сумму определенное количество раз в определенный период времени;

- по определению Букмекера совершить ставки (-ку) в соответствии с настоящими Правилами на сайте [maxline.by](http://maxline.by), в определенном количестве, на определенные коэффициенты, на определенную сумму, на определенные события;

- совершить определенное количество выводов денежных средств определенного размера в течение определенного периода времени определенным Букмекером способом;

- совершить авторизацию на сайте определенное количество раз с определенной периодичностью в определенный период времени;

- из определенных вариантов ответа выбрать правильный на предложенный вопрос спортивной и/или беттинговой тематики;

- оставить комментарий в определенном Букмекере месте с прогнозом на предложенный исход (-ды) событий;

- совершить ставки на установленную Букмекером сумму и/или достичь установленной Букмекером суммы проигрышных ставок в установленном Букмекере расчетном периоде;

- совершить ставку и/или пополнить игровой счет после того, как не совершал ставок и/или не пополнял игровой счет в определенный Букмекер период времени;

- не иметь на игровом счету ставки и/или пополнения в течение определенного Букмекером периода времени;

- пройти опрос на сайте [maxline.by](http://maxline.by) на тему работы платформы;

- принять участие в тестировании платформы;

-получить ошибку пополнения игрового счета из-за технических сбоев в работе сайта;

- получить неверный расчет ставки по вине Букмекера;

-получить ошибку при выводе выигрыша из-за технических сбоев в работе сайта и иные варианты.

Размер бонуса определяется индивидуально для каждого пользователя исходя его активности в установленный период Букмекером (количество и/или сумма ставок, количество и/или сумма пополнений, сумма проигрышных ставок и пр).

Участник азартной игры должен использовать бонус только для осуществления ставок по заранее определенному Букмекером порядку.

### **РАЗДЕЛ 13. LIVE-CASINO (ЛАЙВ-КАЗИНО).**

В данном разделе представлены игры, в которых, организовано взаимодействие Игрока с живым дилером в режиме онлайн (лайв-режим). На

сайте [maxline.by](http://maxline.by) доступны следующие виды игр: игра в карты в лайв-режиме, игра в кости в лайв-режиме, цилиндрическая игра (рулетка) в лайв-режиме. Данные азартные игры проводятся с использованием игровых столов, расположенных за пределами территории Республики Беларусь. Информация об играх, доступных на сайте [maxline.by](http://maxline.by), провайдерах таких азартных игр с указанием их официального сайта содержится в приложении 2 к настоящим Правилам. Сведения об особенностях каждой из игр, указанных в приложении 2 к настоящим Правилам, доступны в меню игры на сайте [maxline.by](http://maxline.by), а также на официальном сайте провайдера, указанном в приложении 2 к настоящим Правилам.

Порядок проведения игр в карты в лайв-режиме, игр в кости в лайв-режиме, цилиндрических игр (рулеток) в лайв-режиме, результат, при наступлении которого участнику этих азартных игр подлежит выплате (перечислению, переводу) выигрыш, размер вознаграждения организатора азартной игры за организацию азартной игры (при его наличии), определяется провайдером и приведен в меню игры на сайте [maxline.by](http://maxline.by), а также на официальном сайте провайдера, указанном в приложении 2 к настоящим Правилам.

**ПРИЛОЖЕНИЕ №1**  
**ПЕРЕЧЕНЬ ОФИЦИАЛЬНЫХ ИСТОЧНИКОВ.**

При определении результатов событий, источником является информация, размещённая на следующих Интернет-сайтах:

**АВТОСПОРТ**

Автоспорт [www.fia.com](http://www.fia.com)

Автоспорт [www.nascar.com](http://www.nascar.com)

Автоспорт [www.wrc.com/](http://www.wrc.com/)

**АМЕРИКАНСКИЙ ФУТБОЛ**

Американский футбол [www.nfl.com](http://www.nfl.com)

**АВСТРАЛИЙСКИЙ ФУТБОЛ**

Австралийский футбол [www.afl.com.au](http://www.afl.com.au)

**БАДМИНТОН**

Бадминтон [bwf.tournamentsoftware.com/](http://bwf.tournamentsoftware.com/)

**БАСКЕТБОЛ**

Баскетбол. Турниры ФИБА [www.fiba.com](http://www.fiba.com)

Баскетбол. Турниры ФИБА-Америка [www.fibaamericas.com](http://www.fibaamericas.com)

Баскетбол. Турниры ФИБА-Европа [www.fibaeurope.com](http://www.fibaeurope.com)

Баскетбол. Евролига УЛЕБ [www.euroleague.net](http://www.euroleague.net)

Баскетбол. Еврокубок [www.eurocupbasketball.com](http://www.eurocupbasketball.com)

Баскетбол. Адриатическая лига [www.aba-liga.com/](http://www.aba-liga.com/)

Баскетбол. Балканская лига [www.balkanleague.net](http://www.balkanleague.net)

Баскетбол. Лига ВТБ [www.vtb-league.com](http://www.vtb-league.com)

Баскетбол. Юго-восточная Азиатская лига  
[www.aseanbasketballleague.com](http://www.aseanbasketballleague.com)

Баскетбол. NBA. [www.nba.com](http://www.nba.com)

Баскетбол. WNBA. [www.wnba.com](http://www.wnba.com)

Баскетбол. NCAA [www.ncaa.com](http://www.ncaa.com)

Баскетбол. Австралия. АБА. Лига Виктория [www.bigv.com.au](http://www.bigv.com.au)

Баскетбол. Австралия. АБА. Лига Квинсленда [www.qabl.basketball.net.au](http://www.qabl.basketball.net.au)

Баскетбол. Австралия. АБА. Лига Нового Южного Уэльса  
[www.waratah.basketball.net.au](http://www.waratah.basketball.net.au)

Баскетбол. Австралия. NBL1 [nbl1.com.au](http://nbl1.com.au)

Баскетбол. Австралия. SBL [sbl.asn.au](http://sbl.asn.au)

Баскетбол. Чемпионат Австралии. Мужчины [www.nbl.com.au](http://www.nbl.com.au)

Баскетбол. Чемпионат Австралии. Женщины [wnbl.basketball/](http://wnbl.basketball/)

Баскетбол. Чемпионат Австрии [basketballaustria.at](http://basketballaustria.at)



Баскетбол. Чемпионат Аргентины [www.lnb.com.ar](http://www.lnb.com.ar)  
Баскетбол. Чемпионат Беларуси. Мужчины [bbf.by](http://bbf.by)  
Баскетбол. Чемпионат Беларуси. Женщины [bbf.by](http://bbf.by)  
Баскетбол. Чемпионат Бельгии [euromillionsbasketball.be](http://euromillionsbasketball.be)  
Баскетбол. Чемпионат Болгарии. Мужчины [www.bgbasket.com](http://www.bgbasket.com)  
Баскетбол. Чемпионат Бразилии [www.lnb.com.br](http://www.lnb.com.br)  
Баскетбол. Чемпионат Бразилии. Женщины [lbf.com.br](http://lbf.com.br)  
Баскетбол. Чемпионат Великобритании [www.bbl.org.uk](http://www.bbl.org.uk)  
Баскетбол. Чемпионат Венгрии [hunbasket.hu](http://hunbasket.hu)  
Баскетбол. Чемпионат Германии [www.beko-bbl.de](http://www.beko-bbl.de)  
Баскетбол. Чемпионат Нидерландов <https://www.basketball.nl/>  
Баскетбол. Чемпионат Греции [www.esake.gr](http://www.esake.gr)  
Баскетбол. Чемпионат Дании [www.basketligaen.dk](http://www.basketligaen.dk)  
Баскетбол. Чемпионат Израиля. Мужчины [www.basket.co.il](http://www.basket.co.il)  
Баскетбол. Чемпионат Индонезии [www.nblindonesia.com](http://www.nblindonesia.com)  
Баскетбол. Чемпионат Ирана [www.iranbasketball.org](http://www.iranbasketball.org)  
Баскетбол. Чемпионат Испании. Мужчины [www.acb.com](http://www.acb.com)  
Баскетбол. Чемпионат Испании, 2-й дивизион. Мужчины [www.feb.es](http://www.feb.es)  
Баскетбол. Чемпионат Испании. Женщины [www.feb.es](http://www.feb.es)  
Баскетбол. Чемпионат Италии. Мужчины [www.legabasket.it](http://www.legabasket.it)  
Баскетбол. Чемпионат Италии, 2-й дивизион. Мужчины [www.legapallacanestro.com](http://www.legapallacanestro.com)  
Баскетбол. Чемпионат Италии, 3-й дивизион. Мужчины [www.legapallacanestro.com](http://www.legapallacanestro.com)  
Баскетбол. Чемпионат Италии. Женщины [www.legabasketfemminile.it](http://www.legabasketfemminile.it)  
Баскетбол. Чемпионат Канады [www.nblcanada.com](http://www.nblcanada.com)  
Баскетбол. Чемпионат Кипра [www.basketball.org.cy](http://www.basketball.org.cy)  
Баскетбол. Чемпионат Китая [sports.sina.com.cn/cba](http://sports.sina.com.cn/cba)  
Баскетбол. Чемпионат Латвии [www.basket.lv](http://www.basket.lv)  
Баскетбол. Чемпионат Литвы [www.lkl.lt](http://www.lkl.lt)  
Баскетбол. Чемпионат Мексики [www.lnbp.mx/](http://www.lnbp.mx/)  
Баскетбол. Чемпионат Новой Зеландии [www.nznbl.basketball](http://www.nznbl.basketball)  
Баскетбол. Чемпионат Перу [www.ligadelima.com](http://www.ligadelima.com)  
Баскетбол. Чемпионат Польши. Мужчины [www.plk.pl](http://www.plk.pl)  
Баскетбол. Чемпионат Польши. Женщины [www.basketligakobiet.pl](http://www.basketligakobiet.pl)  
Баскетбол. Чемпионат Пуэрто-Рико [www.bsnpr.com](http://www.bsnpr.com)  
Баскетбол. Чемпионат России [www.russiabasket.ru](http://www.russiabasket.ru)  
Баскетбол. Чемпионат Румынии [www.frbaschet.ro](http://www.frbaschet.ro)  
Баскетбол. Чемпионат Сербии [www.kls.rs](http://www.kls.rs)  
Баскетбол. Чемпионат Словакии [www.basketliga.sk](http://www.basketliga.sk)  
Баскетбол. Чемпионат Словении [www.kzs.si](http://www.kzs.si)  
Баскетбол. Чемпионат Турции [www.tbf.org.tr/](http://www.tbf.org.tr/)

Баскетбол. Чемпионат Турции. Женщины [www.tbf.org.tr/](http://www.tbf.org.tr/)  
Баскетбол. Чемпионат Турции, 2-й дивизион. Мужчины [www.tbf.org.tr/](http://www.tbf.org.tr/)  
Баскетбол. Чемпионат Украины [fbu.ua/](http://fbu.ua/)  
Баскетбол. Филиппины. РВА [www.pba.inquirer.net](http://www.pba.inquirer.net)  
Баскетбол. Филиппины. РВА [pba.ph/](http://pba.ph/)  
Баскетбол. Чемпионат Финляндии [www.basket.fi](http://www.basket.fi)  
Баскетбол. Чемпионат Франции. Мужчины [www.lnb.fr](http://www.lnb.fr)  
Баскетбол. Чемпионат Франции. Женщины [www.basketlfb.com](http://www.basketlfb.com)  
Баскетбол. Чемпионат Хорватии [www.hks-cbf.hr](http://www.hks-cbf.hr)  
Баскетбол. Чемпионат Чехии [www.cbf.cz](http://www.cbf.cz)  
Баскетбол. Чемпионат Чили [clnb.web.geniussports.com](http://clnb.web.geniussports.com)  
Баскетбол. Чемпионат Швейцарии [swiss.basketball](http://swiss.basketball)  
Баскетбол. Чемпионат Швеции [www.basketliganherr.se](http://www.basketliganherr.se)  
Баскетбол. Чемпионат Эстонии [www.basket.ee/](http://www.basket.ee/)  
Баскетбол. Чемпионат Южной Кореи. Мужчины [www.kbl.or.kr](http://www.kbl.or.kr)  
Баскетбол. Чемпионат Южной Кореи. Женщины  
[www.wkbl.or.kr/main/index.asp](http://www.wkbl.or.kr/main/index.asp)  
Баскетбол. Чемпионат Японии. Лига NBL [www.bleague.jp/](http://www.bleague.jp/)  
Баскетбол. Чемпионат Японии. ВJ-лига [www.wjbl.org/pc\\_index\\_html](http://www.wjbl.org/pc_index_html)

## **БЕЙСБОЛ**

Бейсбол. IBL [www.fibs.it](http://www.fibs.it)  
Бейсбол. MLB [www.mlb.com](http://www.mlb.com)  
Бейсбол. LMP [www.lmp.mx](http://www.lmp.mx)  
Бейсбол. NPВ [www.npb.or.jp](http://www.npb.or.jp)  
Бейсбол. Korean Baseball League [www.koreabaseball.com](http://www.koreabaseball.com)

## **БИАТЛОН**

Биатлон [www.biathlonworld.com](http://www.biathlonworld.com)

## **БИЛЬЯРД**

Снукер [www.snooker.org](http://www.snooker.org)  
Снукер(бильярд) [www.worldsnooker.com](http://www.worldsnooker.com)

## **БОКС**

Бокс. WBC [www.wbcboxing.com](http://www.wbcboxing.com)  
Бокс. WBO [www.wbo-int.com](http://www.wbo-int.com)  
Бокс. IBO [www.iboboxing.com](http://www.iboboxing.com)  
Бокс. [rusboxing.ru/](http://rusboxing.ru/)

## **ВЕЛОСПОРТ**

Велоспорт [www.cyclingnews.com](http://www.cyclingnews.com)

## **ВОЛЕЙБОЛ**

- Волейбол. Еврокубки [www.cev.eu](http://www.cev.eu)  
Волейбол. Матчи сборных [www.fivb.com](http://www.fivb.com)  
Волейбол. Среднеевропейская лига [mevza.org](http://mevza.org)  
Волейбол. Чемпионат Австрии [www.volley.net.at](http://www.volley.net.at)  
Волейбол. Чемпионат Азербайджана [www.avf.az](http://www.avf.az)  
Волейбол. Чемпионат Алжира [www.afvb.org](http://www.afvb.org)  
Волейбол. Чемпионат Англии [www.volleyballengland.org](http://www.volleyballengland.org)  
Волейбол. Чемпионат Аргентины [www.aclav.com](http://www.aclav.com)  
Волейбол. Чемпионат Беларуси [www.bvf.by](http://www.bvf.by)  
Волейбол. Чемпионат Бельгии [www.volleyliga.be](http://www.volleyliga.be)  
Волейбол. Чемпионат Бразилии [www.cbv.com.br](http://www.cbv.com.br)  
Волейбол. Чемпионат Болгарии [www.bgvolleyball.com](http://www.bgvolleyball.com)  
Волейбол. Чемпионат Венгрии [www.hunvolley.hu](http://www.hunvolley.hu)  
Волейбол. Чемпионат Германии [www.volleyball-bundesliga.de](http://www.volleyball-bundesliga.de)  
Волейбол. Чемпионат Греции. Мужчины [www.volleyleague.gr](http://www.volleyleague.gr)  
Волейбол. Чемпионат Греции. Женщины [www.volleyball.gr](http://www.volleyball.gr)  
Волейбол. Чемпионат Дании <https://volleyball.dk/>  
Волейбол. Чемпионат Израиля [www.iva.org.il](http://www.iva.org.il)  
Волейбол. Чемпионат Индонезии <https://www.pbvsi.or.id/>  
Волейбол. Чемпионат Испании [www.rfevb.com](http://www.rfevb.com)  
Волейбол. Чемпионат Италии. Мужчины [www.legavolley.it](http://www.legavolley.it)  
Волейбол. Чемпионат Италии. Женщины [www.legavolleyfemminile.it](http://www.legavolleyfemminile.it)  
Волейбол. Чемпионат Казахстана [www.volley.kz](http://www.volley.kz)  
Волейбол. Чемпионат Катара [www.volleyball.qa](http://www.volleyball.qa)  
Волейбол. Чемпионат Кипра [www.volleyball.org.cy](http://www.volleyball.org.cy)  
Волейбол. Чемпионат Китая [www.volleychina.org](http://www.volleychina.org)  
Волейбол. Чемпионат Латвии [www.volejbols.lv](http://www.volejbols.lv)  
Волейбол. Чемпионат Ливана [www.lebvolley.com](http://www.lebvolley.com)  
Волейбол. Чемпионат Литвы [www.ltf.lt](http://www.ltf.lt)  
Волейбол. Чемпионат Нидерландов [www.volleybal.nl](http://www.volleybal.nl)  
Волейбол. Чемпионат Перу [fpv.pe](http://fpv.pe)  
Волейбол. Чемпионат Польши. Мужчины [www.plusliga.pl](http://www.plusliga.pl)  
Волейбол. Чемпионат Польши. Женщины [www.tauronliga.pl](http://www.tauronliga.pl)  
Волейбол. Чемпионат Португалии [www.fpvoleibol.pt](http://www.fpvoleibol.pt)  
Волейбол. Чемпионат России [www.volley.ru](http://www.volley.ru)  
Волейбол. Чемпионат Румынии [www.frvolei.ro](http://www.frvolei.ro)  
Волейбол. Чемпионат Сербии [www.wienerliga.org](http://www.wienerliga.org)  
Волейбол. Чемпионат Словакии [www.svf.sk](http://www.svf.sk)  
Волейбол. Чемпионат Словении [www.odbojka.si](http://www.odbojka.si)  
Волейбол. Чемпионат Турции [www.tvf.org.tr](http://www.tvf.org.tr)  
Волейбол. Чемпионат Украины [www.fvu.in.ua](http://www.fvu.in.ua)

Волейбол. Чемпионат Финляндии [www.mestaruusliiga.fi](http://www.mestaruusliiga.fi)  
Волейбол. Чемпионат Франции [www.lnv.fr](http://www.lnv.fr)  
Волейбол. Чемпионат Хорватии [hos-cvf.hr/](http://hos-cvf.hr/)  
Волейбол. Чемпионат Черногории [www.oscg.me](http://www.oscg.me)  
Волейбол. Чемпионат Чехии [www.cvf.cz](http://www.cvf.cz)  
Волейбол. Чемпионат Швейцарии [www.volleyball.ch](http://www.volleyball.ch)  
Волейбол. Чемпионат Швеции [www.volleyboll.se/](http://www.volleyboll.se/)  
Волейбол. Чемпионат Эстонии [www.volley.ee](http://www.volley.ee)  
Волейбол. Чемпионат Южной Кореи [www.kovo.co.kr](http://www.kovo.co.kr)  
Волейбол. Чемпионат Японии [www.vleague.or.jp](http://www.vleague.or.jp)

## **ГАНДБОЛ**

Гандбол. Турниры ИФФ [www.ihf.info](http://www.ihf.info)  
Гандбол. Турниры ЕНФ [www.eurohandball.com](http://www.eurohandball.com)  
Гандбол. Европейская Лига Чемпионов [www.ehfcl.com](http://www.ehfcl.com)  
Гандбол. Женщины. Региональная лига [www.wrhl.info](http://www.wrhl.info)  
Гандбол. Мужчины. Юго-Восточная лига [www.seha-liga.com](http://www.seha-liga.com)  
Гандбол. Чемпионат Австрии [www.oehb.at/de](http://www.oehb.at/de)  
Гандбол. Чемпионат Беларуси [www.handball.by](http://www.handball.by)  
Гандбол. Чемпионат Боснии и Герцеговины [www.rukometnisavezbih.com](http://www.rukometnisavezbih.com)  
Гандбол. Чемпионат Венгрии [www.keziszovetseg.hu](http://www.keziszovetseg.hu)  
Гандбол. Чемпионат Германии. Мужчины [www.liquimoly-hbl.de/de/](http://www.liquimoly-hbl.de/de/)  
Гандбол. Чемпионат Германии. Женщины [www.hbf-info.de](http://www.hbf-info.de)  
Гандбол. Чемпионат Греции [www.handball.org.gr](http://www.handball.org.gr)  
Гандбол. Чемпионат Дании [www.dhf.dk](http://www.dhf.dk)  
Гандбол. Чемпионат Израиля [www.handballisr.co.il](http://www.handballisr.co.il)  
Гандбол. Чемпионат Исландии [www.hsi.is](http://www.hsi.is)  
Гандбол. Чемпионат Испании [www.asobal.es](http://www.asobal.es)  
Гандбол. Чемпионат Италии [www.figh.it](http://www.figh.it)  
Гандбол. Чемпионат Катара [www.qatarhandball.com](http://www.qatarhandball.com)  
Гандбол. Чемпионат Латвии [www.handball.lv](http://www.handball.lv)  
Гандбол. Чемпионат Литвы [www.rankiniolyga.lt](http://www.rankiniolyga.lt)  
Гандбол. Чемпионат Люксембурга [www.flh.lu](http://www.flh.lu)  
Гандбол. Чемпионат Македонии [www.macedoniahandball.com.m](http://www.macedoniahandball.com.m)  
Гандбол. Чемпионат Норвегии [www.handball.no](http://www.handball.no)  
Гандбол. Чемпионат Польши [www.zprp.pl](http://www.zprp.pl)  
Гандбол. Чемпионат Португалии [www.fpa.pt](http://www.fpa.pt)  
Гандбол. Чемпионат России [www.rushandball.ru](http://www.rushandball.ru)  
Гандбол. Чемпионат Румынии [www.frh.ro](http://www.frh.ro)  
Гандбол. Чемпионат Саудовской Аравии [www.sahf.org.sa](http://www.sahf.org.sa)  
Гандбол. Чемпионат Сербии [www.rss.org.rs](http://www.rss.org.rs)  
Гандбол. Чемпионат Словении [www.rokometna-zveza.si](http://www.rokometna-zveza.si)

Гандбол. Чемпионат Словакии [www.slovakhandball.sk](http://www.slovakhandball.sk)  
Гандбол. Чемпионат Турции [www.thf.gov.tr](http://www.thf.gov.tr)  
Гандбол. Чемпионат Финляндии [www.finnhandball.net](http://www.finnhandball.net)  
Гандбол. Чемпионат Франции [www.ff-handball.org](http://www.ff-handball.org)  
Гандбол. Чемпионат Хорватии [www.hrs.hr](http://www.hrs.hr)  
Гандбол. Чемпионат Чехии [www.chf.cz](http://www.chf.cz)  
Гандбол. Чемпионат Швейцарии [www.handball.ch](http://www.handball.ch)  
Гандбол. Чемпионат Швеции [www.svenskhandboll.se](http://www.svenskhandboll.se)  
Гандбол. Чемпионат Эстонии [www.handball.ee](http://www.handball.ee)  
Гандбол. Чемпионат Южной Кореи [www.handballkorea.com](http://www.handballkorea.com)

## **ГОЛЬФ**

Гольф [www.pgatour.com](http://www.pgatour.com)

## **ГОРНЫЕ ЛЫЖИ**

Горные лыжи [www.fis-ski.com](http://www.fis-ski.com)

## **ГЭЛЬСКИЙ ФУТБОЛ**

Гэльский Футбол. Чемпионат Ирландии [www.gaa.ie](http://www.gaa.ie)

## **ДАРТС**

Дартс. [www.pdc.tv](http://www.pdc.tv)

## **ЕДИНОБОРСТВА**

Единоборства. UFC [www.ufc.com](http://www.ufc.com)

Единоборства [www.sherdog.com](http://www.sherdog.com)

Смешанные боевые искусства [unionmma.ru/](http://unionmma.ru/)

Смешанные боевые искусства Bellator [www.bellator.com/](http://www.bellator.com/)

Смешанные боевые искусства ACA [www.aca-mma.com/](http://www.aca-mma.com/)

Смешанные боевые искусства CAGE [www.mmafinland.fi/](http://www.mmafinland.fi/)

Смешанные боевые искусства Cage Warriors [cagewarriors.com/](http://cagewarriors.com/)

Смешанные боевые искусства Fight Nights Global [fightnights.ru/](http://fightnights.ru/)

## **КИБЕРСПОРТ**

Киберспорт [www.cybersport.ru](http://www.cybersport.ru)

Киберспорт [www.hltv.org/](http://www.hltv.org/)

Киберспорт [liquipedia.net/](http://liquipedia.net/)

Киберспорт [gg.bet/ru/](http://gg.bet/ru/)

Киберспорт [game-tournaments.com/](http://game-tournaments.com/)

## **КРИКЕТ**

Крикет. Чемпионат Австралии [www.cricket.com.au](http://www.cricket.com.au)

Крикет. Чемпионат Англии [www.ecb.co.uk](http://www.ecb.co.uk)

Крикет. Чемпионат Индии [www.iplt20.com](http://www.iplt20.com)

## **ЛАКРОСС**

Лакросс. США [www.maiorleaguelacrosse.com](http://www.maiorleaguelacrosse.com)

## **ЛЕГКАЯ АТЛЕТИКА**

Легкая атлетика [www.iaaf.org](http://www.iaaf.org)

## **ЛОТЕРЕИ**

Лотереи. Ваше лото (Беларусь) <http://belloto.by/>

Лотереи. Суперлото (Беларусь) <https://loto.by/>

Спортлото 6 из 49. Беларусь. <http://6x49.sportloto.by>

## **ЛЫЖИ:**

Лыжи [www.fis-ski.com](http://www.fis-ski.com)

## **МОТОГОНКИ**

Мотогонки <https://motogonki.ru>

Мотогонки [www.fim-live.com/en/](http://www.fim-live.com/en/)

## **НАСТОЛЬНЫЙ ТЕННИС**

Настольный Теннис. Серия «Челленджер» [www.challengerseries.net](http://www.challengerseries.net)

Настольный Теннис. LigaPro. Москв [att.sport-liga.pro](http://att.sport-liga.pro)

Настольный Теннис. ТТ Cup. Украина [tt-cup.com](http://tt-cup.com)

Настольный Теннис <https://setkacup.com/>

## **НЕТБОЛ**

Нетбол <http://netball.org>

## **ПАРУСНЫЙ СПОРТ**

Парусный спорт [www.sailing.org](http://www.sailing.org)

Парусный спорт [rusyf.ru](http://rusyf.ru)

## **СЁРФИНГ**

Сёрфинг [prosurfing.ru](http://prosurfing.ru)

## **ТЕННИС**

Теннис. Турниры АТР [www.atpworldtour.com](http://www.atpworldtour.com)

Теннис. Турниры серии WTA [www.wtatennis.com](http://www.wtatennis.com)

Теннис. Турниры ITF [www.itftennis.com](http://www.itftennis.com)  
Теннис АТР. Челленджеры [www.atptennis.com](http://www.atptennis.com)  
точный счет геймов [www.tennisbetsite.com](http://www.tennisbetsite.com)  
точный счет геймов [www.betradar.com](http://www.betradar.com)

## **РЕГБИ**

Регби. Кубок Мира [www.irb.com](http://www.irb.com)  
Регби. Amlin Challenge Cup [www.ercrugby.com](http://www.ercrugby.com)  
Регби. Currie Cup [www.sarugby.co.za](http://www.sarugby.co.za)  
Регби. Heineken Cup [www.ercrugby.com](http://www.ercrugby.com)  
Регби. LV Cup [www.lv.com](http://www.lv.com)  
Регби. RaboDirect PRO12 [www.rabodirectpro12.com](http://www.rabodirectpro12.com)  
Регби. Австралийская национальная лига [www.nrl.com](http://www.nrl.com)  
Регби. Европейская Суперлига [www.superleague.co.uk](http://www.superleague.co.uk)  
Регби. Чемпионат Англии. Премьер-Лига [www.premiershiprugby.com](http://www.premiershiprugby.com)  
Регби. Кооперативный Чемпионат [www.rugbyleaguechampionships.co.uk](http://www.rugbyleaguechampionships.co.uk)  
Регби. Чемпионат Франции [www.lnr.fr](http://www.lnr.fr)  
Регби. Мир [www.worldrugby.org](http://www.worldrugby.org)  
Регби. Европа [www.rugbyeurope.eu](http://www.rugbyeurope.eu)  
Регби. Австралия [www.rugby.com.au](http://www.rugby.com.au)  
Регби. Италия – [www.federugby.it](http://www.federugby.it)  
Регби. ЮАР [sarugby.online/](http://sarugby.online/)  
Регби. Новая Зеландия [www.allblacks.com](http://www.allblacks.com)

## **ФОРМУЛА 1**

Формула 1 [www.formula1.com](http://www.formula1.com)

## **ФУТБОЛ**

Футбол. Матчи сборных [www.fifa.com](http://www.fifa.com)  
Футбол. Лига Чемпионов и Лига Европы [www.uefa.com](http://www.uefa.com)  
В случае, если на этом сайте отсутствует информация, то расчёт производится по <http://global.espn.com/football/>  
Футбол. Лига Чемпионов CONCACAF [www.concacaf.com](http://www.concacaf.com)  
Футбол. Лига Чемпионов Африки [www.cafonline.com](http://www.cafonline.com)  
Футбол. Лига Чемпионов Азии [www.the-afc.com](http://www.the-afc.com)  
Футбол. Чемпионаты Англии [www.sportinglife.com](http://www.sportinglife.com)  
В случае, если на этом сайте отсутствует информация, то расчёт производится по <http://global.espn.com/football/>  
Футбол. Чемпионат Австралии [www.a-league.com.au](http://www.a-league.com.au)  
Футбол. Чемпионат Австралии. VPL-лига [www.footballfedvic.com.au](http://www.footballfedvic.com.au)  
Футбол. Чемпионат Австрии [www.bundesliga.at](http://www.bundesliga.at)  
Футбол. Чемпионат Алжира [www.lnf.dz](http://www.lnf.dz)

Футбол. Чемпионат Аргентины [www.afa.org.ar](http://www.afa.org.ar)  
Футбол. Чемпионат Армении [www.ffa.am](http://www.ffa.am)  
Футбол. Чемпионат Беларуси [www.football.by](http://www.football.by)  
Футбол. Беларусь <https://abff.by/>  
Футбол. Чемпионат Бельгии [www.sport.be](http://www.sport.be)  
Футбол. Чемпионат Болгарии <http://fpleague.bg/bg/>  
Футбол. Чемпионат Боливии [www.lfpb.com.bo](http://www.lfpb.com.bo)  
Футбол. Чемпионат Боснии и Герцеговины <https://www.bihsoccer.com/>  
Футбол. Чемпионат Бразилии <https://www.cbf.com.br/>  
Футбол. Чемпионат Венгрии [www.mlsz.hu](http://www.mlsz.hu)  
Футбол. Чемпионат Венесуэлы [www.federacionvenezolanadefutbol.org](http://www.federacionvenezolanadefutbol.org)  
Футбол. Чемпионат Германии [www.bundesliga.com](http://www.bundesliga.com)  
Футбол. Чемпионат Нидерландов [eredivisie.nl](http://eredivisie.nl)  
Футбол. Чемпионат Греции <http://www.superleaguegreece.net>  
Футбол. Чемпионат Гондураса <http://www.lnphn.com>  
Футбол. Чемпионат Дании [www.dbu.dk](http://www.dbu.dk)  
Футбол. Чемпионат Египта [www.efa.com.eg](http://www.efa.com.eg)  
Футбол. Чемпионат Израиля [www.one.co.il](http://www.one.co.il)  
Футбол. Чемпионат Индии [www.the-aiff.com](http://www.the-aiff.com)  
Футбол. Чемпионат Индонезии [www.ligaindonesia.co.id](http://www.ligaindonesia.co.id)  
Футбол. Чемпионат Ирана [www.persianleague.com](http://www.persianleague.com)  
Футбол. Чемпионат Ирландии [www.sseairtricityleague.ie](http://www.sseairtricityleague.ie)  
Футбол. Чемпионат Исландии [www.ksi.is](http://www.ksi.is)  
Футбол. Чемпионат Испании <https://www.laliga.es/en>  
Футбол. Чемпионат Италии [www.legaseriea.it](http://www.legaseriea.it)  
Футбол. Чемпионат Италии, C1-A/B, C2-A/B [www.lega-pro.com](http://www.lega-pro.com)  
Футбол. Чемпионат Казахстана [www.kff.kz](http://www.kff.kz)  
Футбол. Чемпионат Канады [www.canadiansoccerleague.ca](http://www.canadiansoccerleague.ca)  
Футбол. Чемпионат Катара [www.qfa.com.qa](http://www.qfa.com.qa)  
Футбол. Чемпионат Китая [sports.sina.com.cn/csl](http://sports.sina.com.cn/csl)  
Футбол. Чемпионат Кипра [www.cfa.com.cy](http://www.cfa.com.cy)  
Футбол. Чемпионат Коста-Рики [www.unafut.com](http://www.unafut.com)  
Футбол. Чемпионат Колумбии [www.dimayor.com](http://www.dimayor.com)  
Футбол. Чемпионат Кувейта [www.kfa.org.kw](http://www.kfa.org.kw)  
Футбол. Чемпионат Латвии [www.lff.lv](http://www.lff.lv)  
Футбол. Чемпионат Литвы [www.lff.lt](http://www.lff.lt)  
Футбол. Чемпионат Македонии [www.ffm.mk](http://www.ffm.mk)  
Футбол. Чемпионат Мальты [www.mfa.com.mt](http://www.mfa.com.mt)  
Футбол. Чемпионат Марокко [www.frmf.ma](http://www.frmf.ma)  
Футбол. Чемпионат Мексики [www.femexfut.org.mx](http://www.femexfut.org.mx)  
Футбол. Чемпионат Молдавии [www.fmf.md](http://www.fmf.md)  
Футбол. Чемпионат Новой Зеландии [www.nzfc.co.nz](http://www.nzfc.co.nz)



Футбол. Чемпионат Норвегии [www.fotball.no](http://www.fotball.no)  
Футбол. Чемпионат ОАЭ [www.proleague.ae](http://www.proleague.ae)  
Футбол. Чемпионат Панамы [www.fepafut.com](http://www.fepafut.com)  
Футбол. Чемпионат Парагвая [www.apf.org.py](http://www.apf.org.py)  
Футбол. Чемпионат Перу [www.adfp.org.pe](http://www.adfp.org.pe)  
Футбол. Чемпионат Польши [www.ekstraklasa.org](http://www.ekstraklasa.org)  
Футбол. Чемпионат Польши, 2-й дивизион [www.pzpn.pl](http://www.pzpn.pl)  
Футбол. Чемпионат Португалии [www.ligaportugal.pt](http://www.ligaportugal.pt)  
Футбол. Чемпионат Португалии, 2-й дивизион [www.lpfp.pt](http://www.lpfp.pt)  
Футбол. Чемпионат России, Премьер-лига [www.rfpl.org](http://www.rfpl.org)  
Футбол. Чемпионат России, ФНЛ 1-й дивизион [www.1fnl.ru](http://www.1fnl.ru)  
Футбол. Чемпионат Румынии [www.lpf.ro](http://www.lpf.ro)  
Футбол. Чемпионат Румынии, 2-й дивизион [www.frf.ro](http://www.frf.ro)  
Футбол. Чемпионат Саудовской Аравии [www.spl.com.sa](http://www.spl.com.sa)  
Футбол. Чемпионат Северной Ирландии  
<https://www.nifootballleague.com/>  
Футбол. Чемпионат Сербии [www.superliga.rs](http://www.superliga.rs)  
Футбол. Чемпионат Сингапура [www.sleague.com](http://www.sleague.com)  
Футбол. Чемпионат Словакии [www.futbalsfz.sk](http://www.futbalsfz.sk)  
Футбол. Чемпионат Словении [www.nzs.si](http://www.nzs.si)  
Футбол. Чемпионат США (MLS) <https://www.mlssoccer.com/>  
Футбол. Чемпионат США (NASL) <http://www.nasl.com/>  
Футбол. Чемпионат Таиланда <http://www.thaileague.co.th>  
Футбол. Чемпионат Туниса [www.ftf.org.tn](http://www.ftf.org.tn)  
Футбол. Чемпионат Турции [www.tff.org.tr](http://www.tff.org.tr)  
Футбол. Чемпионат Турции, 2-й дивизион [www.tff.org.tr](http://www.tff.org.tr)  
Футбол. Чемпионат Украины [upl.ua/ua](http://upl.ua/ua)  
Футбол. Чемпионат Уэльса [www.cymrufotball.wales/cymru-premier](http://www.cymrufotball.wales/cymru-premier)  
Футбол. Чемпионат Уругвая [www.auf.org.uy](http://www.auf.org.uy)  
Футбол. Чемпионат Финляндии [www.veikkausliiga.com](http://www.veikkausliiga.com)  
Футбол. Чемпионат Финляндии  
[www.tulospalvelu.palloliitto.fi/match/2863697/lineups](http://www.tulospalvelu.palloliitto.fi/match/2863697/lineups)  
Футбол. Чемпионат Франции [www.lfp.fr](http://www.lfp.fr)  
Футбол. Чемпионат Хорватии [www.prva-hnl.hr](http://www.prva-hnl.hr)  
Футбол. Чемпионат Чехии [www.fotbal.cz](http://www.fotbal.cz)  
Футбол. Чемпионат Чили [www.anfp.cl](http://www.anfp.cl)  
Футбол. Чемпионат Швейцарии [www.football.ch](http://www.football.ch)  
Футбол. Чемпионат Швеции [www.svenskfotboll.se](http://www.svenskfotboll.se)  
Футбол. Чемпионат Шотландии [www.sportinglife.com](http://www.sportinglife.com)  
Футбол. Чемпионат Эквадора [www.fef.ec/competiciones-2/?competicionId=42257729](http://www.fef.ec/competiciones-2/?competicionId=42257729)  
Футбол. Чемпионат Эстонии [www.jalgpall.ee](http://www.jalgpall.ee)

Футбол. Чемпионат Южной Кореи (K-League) [www.kleague.com](http://www.kleague.com)  
Футбол. Чемпионат Южной Кореи (National League) [www.n-league.net](http://www.n-league.net)  
Футбол. Чемпионат Японии [www.jleague.co/](http://www.jleague.co/)

В случае отсутствия данных на указанных сайтах, а также для остальных футбольных матчей, данные берутся из нижеприведённых источников (по определению Букмекера):

1. [www.xscores.com](http://www.xscores.com)
2. [www.futbol24.com](http://www.futbol24.com)
3. [www.goalzz.com](http://www.goalzz.com)
4. [www.livescore.com](http://www.livescore.com)
5. <https://ru.whoscored.com>
6. <https://sport24.ru>

В случае отсутствия необходимых статистических данных на вышеуказанных сайтах (официальных сайтов организаторов определенных событий), а также для остальных матчей, информация для расчета ставок на статистические данные берется из нижеприведённых источников (по определению Букмекера):

[it.whoscored.com/](http://it.whoscored.com/) - статистические данные футбольных матчей (приоритетный источник)

[www.rfpl.org](http://www.rfpl.org) - статистика российской премьер-лиги

[www.onedivision.ru](http://www.onedivision.ru) - статистика матчей Футбольной национальной лиги России (ФНЛ) и 2-го дивизиона

[www.bundesliga.de](http://www.bundesliga.de) - статистика футбольных матчей немецкой бундеслиги

[www.sportinglife.com](http://www.sportinglife.com) - статистика футбольных матчей английской премьер лиги  
[www.lequipe.fr](http://www.lequipe.fr) - статистика футбольных матчей французского 1 -го дивизиона

[www.sportinglife.com](http://www.sportinglife.com) - статистика футбольных матчей испанской примеры

[www.sportinglife.com](http://www.sportinglife.com) - статистика футбольных матчей итальянской серии "А"

## **ФУТЗАЛ**

Футзал. Чемпионат Бразилии <https://ligafutsal.com.br/>

Футзал. Чемпионат Беларуси. Высшая Лига. [mini-football.by/](http://mini-football.by/)

Футзал. Чемпионат Испании [www.lnfs.es](http://www.lnfs.es)

Футзал. Чемпионат Италии [www.divisionecalcioa5.it](http://www.divisionecalcioa5.it)

Футзал. Чемпионат Румынии [www.frf.ro](http://www.frf.ro)

Футзал. Чемпионат Польши [www.futsalekstraklasa.pl](http://www.futsalekstraklasa.pl)

Футзал. Чемпионат Португалии [www.futsalportugal.com](http://www.futsalportugal.com)

Футзал. Чемпионат Чехии [www.fotbal.cz](http://www.fotbal.cz)

Футзал. Чемпионат России [www.amfr.ru](http://www.amfr.ru)  
Футзал. Чемпионат Японии [www.fleague.jp](http://www.fleague.jp)

## **ВОДНОЕ ПОЛО**

Водное поло. Матчи сборных [www.fina.org](http://www.fina.org)  
Водное поло. Еврокубки [www.len.eu](http://www.len.eu)  
Водное поло. Чемпионат Венгрии [www.mvlsz.hu](http://www.mvlsz.hu)  
Водное поло. Чемпионат Греции [www.koe.org.gr](http://www.koe.org.gr)  
Водное поло. Чемпионат Испании [www.rfen.es](http://www.rfen.es)  
Водное поло. Чемпионат Италии [www.federnuoto.it](http://www.federnuoto.it)  
Водное поло. Чемпионат России [www.waterpolo.ru](http://www.waterpolo.ru)  
Водное поло. Чемпионат Сербии [www.waterpoloserbia.org](http://www.waterpoloserbia.org)  
Водное поло. Чемпионат Хорватии [www.hvs.hr](http://www.hvs.hr)

## **ХЕРЛИНГ**

Херлинг. Чемпионат Ирландии [www.gaa.ie](http://www.gaa.ie)

## **ХОККЕЙ**

Хоккей. Матчи сборных [www.iihf.com](http://www.iihf.com)  
Хоккей. АНЛ [www.theahl.com](http://www.theahl.com)  
Хоккей. ЕСНЛ [www.echl.com](http://www.echl.com)  
Хоккей. ОНЬ [www.ontariohockeyleague.com](http://www.ontariohockeyleague.com)  
Хоккей. QMJHL [www.theqmjhl.ca](http://www.theqmjhl.ca)  
Хоккей. NCAA [collegehockeystats.net](http://collegehockeystats.net)  
Хоккей. NHL [www.nhl.com](http://www.nhl.com)  
Хоккей. WHL [www.whl.ca](http://www.whl.ca)  
Хоккей. Женская хоккейная лига [whl.khl.ru](http://whl.khl.ru)  
Хоккей. КХЛ [www.khl.ru](http://www.khl.ru)  
Хоккей. ВХЛ [www.vhlru.ru](http://www.vhlru.ru)  
Хоккей. ВХЛ-Б [www.vhl.su](http://www.vhl.su)  
Хоккей. МХЛ [www.mhl.khl.ru](http://www.mhl.khl.ru)  
Хоккей. МХЛ. Дивизион Б [www.mhl2.khl.ru](http://www.mhl2.khl.ru)  
Хоккей. Азиатская лига [www.alhockey.com](http://www.alhockey.com)  
Хоккей. Открытый чемпионат Казахстана [www.icehockey.kz](http://www.icehockey.kz)  
Хоккей. Чемпионат Австралии [www.theahl.com/](http://www.theahl.com/)  
Хоккей. Чемпионат Австрии [www.ice.hockey/en/](http://www.ice.hockey/en/)  
Хоккей. Чемпионат Беларуси [www.hockey.by](http://www.hockey.by)  
Хоккей. Чемпионат Великобритании [www.eliteleague.co.uk](http://www.eliteleague.co.uk)  
Хоккей. Чемпионат Венгрии [www.icehockey.hu](http://www.icehockey.hu)  
Хоккей. Чемпионат Латвии [www.lhf.lv](http://www.lhf.lv)  
Хоккей. Чемпионат Германии [www.del.org](http://www.del.org)

Хоккей. Чемпионат Германии, 2-я бундеслига [www.esbg.de](http://www.esbg.de)  
Хоккей. Чемпионат Дании [www.ishockey.dk](http://www.ishockey.dk)  
Хоккей. Чемпионат Италии [fisg.it/](http://fisg.it/)  
Хоккей. Чемпионат Норвегии [www.hockey.no](http://www.hockey.no)  
Хоккей. Чемпионат Польши [www.hokej.net](http://www.hokej.net)  
Хоккей. Чемпионат Румынии [www.rohockey.ro](http://www.rohockey.ro)  
Хоккей. Чемпионат Словакии [www.hockeyslovakia.sk/sk/](http://www.hockeyslovakia.sk/sk/)  
Хоккей. Чемпионат Украины [fhu.com.ua/](http://fhu.com.ua/)  
Хоккей. Чемпионат Финляндии [liiga.fi/fi](http://liiga.fi/fi)  
Хоккей. Чемпионат Финляндии, 2-я лига [www.mestis.fi](http://www.mestis.fi)  
Хоккей. Чемпионат Франции [www.hockeyfrance.com](http://www.hockeyfrance.com)  
Хоккей. Чемпионат Чехии [www.hokej.cz/](http://www.hokej.cz/)  
Хоккей. Чемпионат Чехии, 1-я лига [www.hokej.cz/](http://www.hokej.cz/)  
Хоккей. Чемпионат Швейцарии [www.sehv.ch](http://www.sehv.ch)  
Хоккей. Чемпионат Швеции [www.hockeyligan.se](http://www.hockeyligan.se)  
Хоккей. Чемпионат Швеции, 2-я лига [www.hockeyallsvenskan.se](http://www.hockeyallsvenskan.se)

В случае отсутствия данных на указанных сайтах, а также для остальных хоккейных матчей, данные берутся из нижеприведённых источников (в порядке приоритета): [www.xscores.com](http://www.xscores.com) [www.flashscore.com](http://www.flashscore.com)

## **ХОККЕЙ СМЯЧОМ**

Хоккей с мячом. Матчи сборных [www.worldbandy.com](http://www.worldbandy.com)  
Хоккей с мячом. Чемпионат Норвегии [www.bandyforbundet.no](http://www.bandyforbundet.no)  
Хоккей с мячом. Россия [www.rusbandy.ru](http://www.rusbandy.ru)  
Хоккей с мячом. Чемпионат Швеции [www.svenskbandy.se](http://www.svenskbandy.se)  
Хоккей с мячом. Чемпионат Финляндии [www.finbandy.fi](http://www.finbandy.fi)

## **ХОККЕЙ НА ТРАВЕ**

Хоккей на траве. Матчи сборных [www.fih.ch](http://www.fih.ch)  
Хоккей на траве. Евролига [www.ehlhockey.tv](http://www.ehlhockey.tv)  
Хоккей на траве. Чемпионат Англии [www.englishhockey.co.uk](http://www.englishhockey.co.uk)  
Хоккей на траве. Чемпионат Нидерландов [www.hockey.nl](http://www.hockey.nl)  
Хоккей на траве. Чемпионат Италии [www.federhockey.it](http://www.federhockey.it)  
Хоккей на траве. Мужчины. Чемпионат Индии [www.hockeyindia.org](http://www.hockeyindia.org)

## **ФЛОРБОЛ**

Флорбол. Матчи сборных [www.floorball.org](http://www.floorball.org)  
Флорбол. Чемпионат Дании [www.floorball.dk](http://www.floorball.dk)  
Флорбол. Чемпионат Финляндии [www.salibandyliiga.fi](http://www.salibandyliiga.fi)  
Флорбол. Чемпионат Чехии [www.cfbu.cz](http://www.cfbu.cz)  
Флорбол. Женщины. Чемпионат Швеции [www.innebandy.se](http://www.innebandy.se)

Флорбол. Чемпионат Швейцарии [www.swissunihockey.ch](http://www.swissunihockey.ch)

## **ШАХМАТЫ**

Шахматы [www.fide.com](http://www.fide.com)

Шахматы <https://chess24.com/en/watch>

Шахматы [www.chessdom.ru](http://www.chessdom.ru)

Шахматы <http://live.norwaychess.com/>

Шахматы [www.2700chess.com/](http://www.2700chess.com/)

Шахматы <http://chess-news.ru/>

Шахматы [www.zurich-cc.com/](http://www.zurich-cc.com/)

## **ШАРЫ**

Шары <http://www.super8series.com>

## **ФИНСТАВКИ**

Финставки. [www.dukascopy.com](http://www.dukascopy.com)

## **ВИРТУАЛЬНЫЙ СПОРТ**

Виртуальный спорт <https://www.betradar.com>

## **СПИДВЭЙ**

Спидвэй <http://www.mfr.ru>

Спидвэй <http://www.indianapolismotorspeedway.com>

## **КРОССФИТ**

Кроссфит <http://cross.world/2016-reebok-crossfit-invitational/>

## **ТРОТТИНГ**

Троттинг <http://www.harnesslink.com/harnesscentral/>

Троттинг <http://www.hrnz.co.nz>

Троттинг <http://www.ustrotting.com>

## **ПЛЯЖНЫЙ ФУТБОЛ**

Пляжный футбол. Чемпионат Беларуси [www.beachsoccer.by](http://www.beachsoccer.by)

## **ПЛЯЖНЫЙ ВОЛЕЙБОЛ**

Пляжный волейбол [www.fivb.org/EN/BeachVolleyball/](http://www.fivb.org/EN/BeachVolleyball/)

Пляжный волейбол [www.volley.ru/pages/83/](http://www.volley.ru/pages/83/)

Пляжный волейбол <http://www.bvbinfo.com/defaulthome.asp>

## **СУМО**

Сумо <https://sumo.or.jp/En/>

## **ФИГУРНОЕ КАТАНИЕ**

Фигурное катание <http://www.isu.org/en/home>

## **ПУЛ**

Пул <http://www.matchroompool.com/mosconi-cup/>

Пул <http://www.wpa-pool.com/web/the rules of play>

Пул <http://www.wpa-pool.com>

## **КЕРЛИНГ**

Керлинг <http://www.worldcurling.org>

## **ЕВРОВИДЕНИЕ**

Евровидение <https://eurovision.tv>

## **СЕПАКТАКРАУ**

Сепактакрау <http://www.takraw.or.th/th/>

**ПРИЛОЖЕНИЕ №2**

**ПЕРЕЧЕНЬ АЗАРТНЫХ ИГР - ИГРОВЫХ ПРОГРАММ ВИЗ (ИГРЫ  
В ЛАЙВ-РЕЖИМЕ)**

№ п/п	Название игровой программы	Вид игровой программы
<b>BetGamesTV</b> <a href="http://BETGAMESTV.RU/">http://BETGAMESTV.RU/</a>		
1.	Speedy 7	Игра в карты в лайв-режиме
2.	AndarBahar	Игра в карты в лайв-режиме
3.	War of Bets	Игра в карты в лайв-режиме
4.	6+ Poker	Игра в карты в лайв-режиме
5.	BetonPoker	Игра в карты в лайв-режиме
6.	BetonBaccarat	Игра в карты в лайв-режиме
7.	Wheel of Fortune	Цилиндрическая игра (рулетка) лайв-режим
8.	DiceDuel	Онлайн игра в кости лайв-режим
<b>TVBET</b> <a href="http://www.tvbet.tv">http://www.tvbet.tv</a>		
1.	WheelBet	Цилиндрическая игра (рулетка) лайв-режим
2.	TeenPati	игра в карты в лайв-режиме
3.	PokerBet	игра в карты в лайв-режиме
4.	Blackjack	игра в карты в лайв-режиме
5.	AndarBahar	игра в карты в лайв-режиме
<b>Pragmatic Play</b> <a href="https://www.pragmaticplay.com/en/live-casino/">https://www.pragmaticplay.com/en/live-casino/</a>		
1.	SweetBonanzaCandyland	цилиндрическая игра (рулетка) в лайв-режиме
2.	ONEBlackjack	игра в карты в лайв-режиме
3.	ONEBlackjack2 – Ruby	игра в карты в лайв-режиме
4.	RubyRoulette	цилиндрическая игра (рулетка) в лайв-режиме
5.	RouletteGreen	цилиндрическая игра (рулетка) в лайв-режиме
6.	MegaSicBo	игра в кости в лайв-режиме
7.	MegaWheel	цилиндрическая игра (рулетка) в лайв-режиме
8.	Auto-Roulette	цилиндрическая игра (рулетка) в лайв-режиме
9.	SpeedRoulette 1	цилиндрическая игра (рулетка) в лайв-режиме
10.	Blackjack 14	игра в карты в лайв-режиме

11.	MegaRoulette	цилиндрическая игра (рулетка) в лайв-режиме
12.	VipRoulette- TheClub	цилиндрическая игра (рулетка) в лайв-режиме
13.	PowerUpRoulette	цилиндрическая игра (рулетка) в лайв-режиме
14.	Live BoomCity	Букмекерская онлайн-игра
15.	Baccarat 1	игра в карты в лайв режиме
16.	SpeedBaccarat 1	игра в карты в лайв режиме
17.	RouletteAzure	цилиндрическая игра (рулетка) в лайв-режиме
18.	RussianRoulette	цилиндрическая игра (рулетка) в лайв-режиме
19.	SpeedRoulette 2	цилиндрическая игра (рулетка) в лайв-режиме
20.	Baccarat 2	игра в карты в лайв-режиме
21.	Baccarat 5	игра в карты в лайв-режиме
22.	Baccarat 6	игра в карты в лайв-режиме
23.	Baccarat 7	игра в карты в лайв-режиме
24.	Baccarat 8	игра в карты в лайв-режиме
25.	Baccarat 9	игра в карты в лайв-режиме
26.	SpeedBaccarat 2	игра в карты в лайв-режиме
27.	SpeedBaccarat 3	игра в карты в лайв-режиме
28.	SpeedBaccarat 5	игра в карты в лайв-режиме
29.	SpeedBaccarat 6	игра в карты в лайв-режиме
30.	SpeedBaccarat 7	игра в карты в лайв-режиме
31.	SpeedBaccarat 8	игра в карты в лайв-режиме
32.	SpeedBaccarat 9	игра в карты в лайв-режиме
33.	SpeedBaccarat 10	игра в карты в лайв-режиме
34.	SpeedBaccarat 11	игра в карты в лайв-режиме
35.	SpeedBaccarat 12	игра в карты в лайв-режиме
36.	SpeedBaccarat 13	игра в карты в лайв-режиме
37.	SpeedBaccarat 15	игра в карты в лайв-режиме
38.	Super 8 Baccarat	игра в карты в лайв-режиме
39.	Blackjack 1 – Azure	игра в карты в лайв-режиме
40.	Blackjack 2 – Azure	игра в карты в лайв-режиме
41.	Blackjack 3 – Azure	игра в карты в лайв-режиме
42.	Blackjack 4 – Azure	игра в карты в лайв-режиме
43.	Blackjack 5 – Azure	игра в карты в лайв-режиме



44.	Blackjack 6 – Azure	игра в карты в лайв-режиме
45.	Blackjack 7 – Azure	игра в карты в лайв-режиме
46.	Blackjack 8 – Azure	игра в карты в лайв-режиме
47.	Blackjack 9 – Azure	игра в карты в лайв-режиме
48.	Blackjack 10 – Azure	игра в карты в лайв-режиме
49.	Blackjack 11	игра в карты в лайв-режиме
50.	Blackjack 12	игра в карты в лайв-режиме
51.	Blackjack 15	игра в карты в лайв-режиме
52.	Blackjack 16	игра в карты в лайв-режиме
53.	Blackjack 17 – Azure	игра в карты в лайв-режиме
54.	Blackjack 18 – Azure	игра в карты в лайв-режиме
55.	Blackjack 19 – Azure	игра в карты в лайв-режиме
56.	Blackjack 20 – Azure	игра в карты в лайв-режиме
57.	Blackjack 21 – Azure	игра в карты в лайв-режиме
58.	Blackjack 22 – Azure	игра в карты в лайв-режиме
59.	Blackjack 23 – Azure	игра в карты в лайв-режиме
60.	Blackjack 24 – Azure	игра в карты в лайв-режиме
61.	Blackjack 25 – Azure	игра в карты в лайв-режиме
62.	Blackjack 26 – Azure	игра в карты в лайв-режиме
63.	Blackjack 27 – Azure	игра в карты в лайв-режиме
64.	Blackjack 28 – Azure	игра в карты в лайв-режиме
65.	Blackjack 29 – Azure	игра в карты в лайв-режиме
66.	Blackjack 30 – Azure	игра в карты в лайв-режиме
67.	Blackjack 31 – Azure	игра в карты в лайв-режиме
68.	Blackjack 32 – Azure	игра в карты в лайв-режиме
69.	Blackjack 33 – TheClub	игра в карты в лайв-режиме
70.	Blackjack 34 – TheClub	игра в карты в лайв-режиме
71.	Blackjack 35 – TheClub	игра в карты в лайв-режиме
72.	Blackjack 36 – TheClub	игра в карты в лайв-режиме
73.	Blackjack 37 – Ruby	игра в карты в лайв-режиме
74.	Blackjack 38 – Ruby	игра в карты в лайв-режиме
75.	Blackjack 39 – Ruby	игра в карты в лайв-режиме
76.	Blackjack 40 – Ruby	игра в карты в лайв-режиме
77.	Blackjack 41 – Ruby	игра в карты в лайв-режиме
78.	Blackjack 42 – Ruby	игра в карты в лайв-режиме
79.	Blackjack 43 – Ruby	игра в карты в лайв-режиме
80.	Blackjack 44 – Ruby	игра в карты в лайв-режиме
81.	Blackjack 45 – Ruby	игра в карты в лайв-режиме

82.	Blackjack 46 – Ruby	игра в карты в лайв-режиме
83.	Blackjack 47 – Ruby	игра в карты в лайв-режиме
84.	Blackjack 48 – Ruby	игра в карты в лайв-режиме
85.	Blackjack 49 – Ruby	игра в карты в лайв-режиме
86.	Blackjack 50 – Ruby	игра в карты в лайв-режиме
87.	Blackjack 51 – Ruby	игра в карты в лайв-режиме
88.	Blackjack 64 – Ruby	игра в карты в лайв-режиме
89.	Blackjack 65 – Ruby	игра в карты в лайв-режиме
90.	VIP Blackjack 1 – Ruby	игра в карты в лайв-режиме
91.	VIP Blackjack 2 – Ruby	игра в карты в лайв-режиме
92.	VIP Blackjack 3 – Ruby	игра в карты в лайв-режиме
93.	VIP Blackjack 4 – Ruby	игра в карты в лайв-режиме
94.	VIP Blackjack 5 – Ruby	игра в карты в лайв-режиме
95.	Blackjack 70 – Ruby	игра в карты в лайв-режиме
96.	SpeedBlackjack 1	игра в карты в лайв-режиме
97.	SpeedBlackjack 2	игра в карты в лайв-режиме
98.	SpeedBlackjack 5	игра в карты в лайв-режиме
99.	SpeedBlackjack 3 - Ruby	игра в карты в лайв-режиме
100.	SpeedBlackjack 4 - Ruby	игра в карты в лайв-режиме